MENTORIA TECH - Aula 07

Ao compreender que além dos tipos primitivos de dados, o Java oferece os tipos de referência (classes) correspondentes a todos os tipos primitivos, pesquise e identifique um método que lhes chame a atenção em cada classe dos tipos Wrapper: Integer, Double, Character, Boolean e String.

Ao final implemente um pequeno algoritmo que utilize pelo menos três dos métodos pesquisados.

RESPOSTA:

Os Métodos interessantes em cada classe Wrapper:*

- *Integer:* `parseInt(String s)` converte uma string para um inteiro.
- *Double:* `parseDouble(String s)` converte uma string para um double.
- *Character:* `isDigit(char ch)` verifica se um caractere é um dígito.
- *Boolean:* `parseBoolean(String s)` converte uma string para um booleano.
- *String:* `split(String regex)` divide uma string em substrings com base em um padrão. Agora um algoritmo que possui 3 exemplos pode ser esse:

```
import java.util.Scanner;
public class ExemploWrapper {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
     System.out.print("Digite uma string com números e letras: ");
     String input = scanner.nextLine();
     // Verifica se a string contém apenas dígitos
     boolean todosDigitos = true;
     for (char c : input.toCharArray()) {
       if (!Character.isDigit(c)) {
          todosDigitos = false;
          break;
       }
     }
     if (todosDigitos) {
       // Converte a string para um inteiro
       int numero = Integer.parseInt(input);
        System.out.println("O número é: " + numero);
     } else {
       // Divide a string em substrings
       String[] partes = input.split("\\d+");
       System.out.println("As partes não numéricas são:");
       for (String parte : partes) {
```