

## MENTORIA TECH - Aula 06

Compreendendo o uso da classe Scanner e os métodos de entrada de dados, desenvolva os algoritmos em Java que resolva os seguintes problemas:

### Questão 01: Cálculo de Nota Final

Desenvolva um algoritmo em Java que receba (via teclado) as notas de duas provas de um aluno, e defina uma constante chamada MEDIA\_APROVACAO com valor 7.0. O programa deve calcular a média aritmética das duas notas e verificar se o aluno foi aprovado. Se a média for maior ou igual a 7.0, exiba: "Aprovado: true". Caso contrário, exiba: "Aprovado: false".

### Questão 02: Verificação de Compra

Escreva um algoritmo em Java que declare as seguintes variáveis:

- O preço de um produto.

- O valor que o cliente tem disponível.

- Uma constante chamada TAXA\_DESCONTO, com valor de 10% (0.10).

O programa deve calcular o preço final do produto com desconto e verificar se o cliente tem dinheiro suficiente para comprá-lo.

Exiba a mensagem: "Compra permitida: true" ou "Compra permitida: false".

### Questão 03: Triagem para Doação de Sangue

Crie um programa em Java que declare variáveis para armazenar a idade de uma pessoa, o peso corporal e uma constante chamada PESO\_MINIMO (50 kg). O programa deve verificar se a pessoa é elegível para doar sangue. Para ser elegível, a pessoa deve:

- Ter 18 anos ou mais.

- Pesar no mínimo 50 kg.

O programa deve exibir no console:

"Apto para doar: true" ou "Apto para doar: false".

### Questao 01° Resposta:

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class CalculoNotaFinal {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
  
        final double MEDIA_APROVACAO = 7.0;  
  
        System.out.print("Digite a nota da primeira prova: ");
```

```

double nota1 = scanner.nextDouble();

System.out.print("Digite a nota da segunda prova: ");
double nota2 = scanner.nextDouble();

double media = (nota1 + nota2) / 2;

boolean aprovado = media >= MEDIA_APROVACAO;

System.out.println("Aprovado: " + aprovado);

scanner.close();
}
}

```

Questão 02° resposta:

```

import java.util.Scanner;

public class VerificacaoCompra {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        final double TAXA_DESCONTO = 0.10;

        System.out.print("Digite o preço do produto: ");
        double precoProduto = scanner.nextDouble();

        System.out.print("Digite o valor que o cliente tem disponível: ");
        double valorDisponivel = scanner.nextDouble();

        double precoFinal = precoProduto * (1 - TAXA_DESCONTO);

        boolean compraPermitida = valorDisponivel >= precoFinal;

        System.out.println("Compra permitida: " + compraPermitida);

        scanner.close();
    }
}

```