

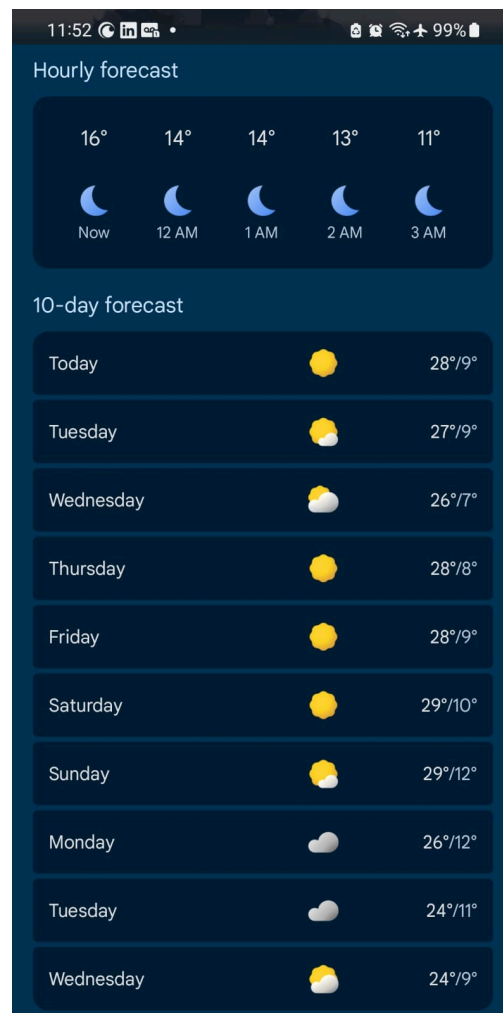
TAREA 2 PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVO MÓVILES 2024

El ITESO

El objetivo del ejercicio siguiente es aprender a utilizar los widgets más comunes replicando una pantalla que previamente se había diseñado como mockup.

Para más información se puede revisar el material de apoyo utilizado en clase.

Recuerda que en caso de citar referencias se hace en formato IEEE al final del reporte.



Utilice los widgets de su preferencia para armar un app que tenga una interfaz de usuario similar al screenshot anterior.

- El comportamiento será el siguiente:
- El listado de elementos con 10 días mostrará un snack bar cuando el usuario haga clic en cada ítem de la lista.
- El Snackbar debe contener el nombre del día y la temperatura
- Los iconos de sol, luna y nublado pueden no tener color y utilizarse otro icono en su lugar
- Las esquinas redondeadas son un extra
- Recuerde que todos los elementos tienen color
 - El color de fondo es un degradado de azul a negro
 - Los textos tienen color blanco

Notas:

Recuerda que hay varias formas de llegar a la solución.

Criterio	Puntos totales	Puntos obtenidos	Observaciones
Cada que se hace clic en un ítem de la lista se muestra un snack bar	30		
El snack bar muestra el contenido solicitado	25		
Se respetan los colores de los textos y los ítems	25		
El snackbar se oculta y muestra inmediatamente al presionar varias veces el ítem	10		
Link a video de app funcionando	10		
Extras: No hay overflow de píxeles y se explica en el reporte cómo se logra evitar los overflow de píxeles	3		