

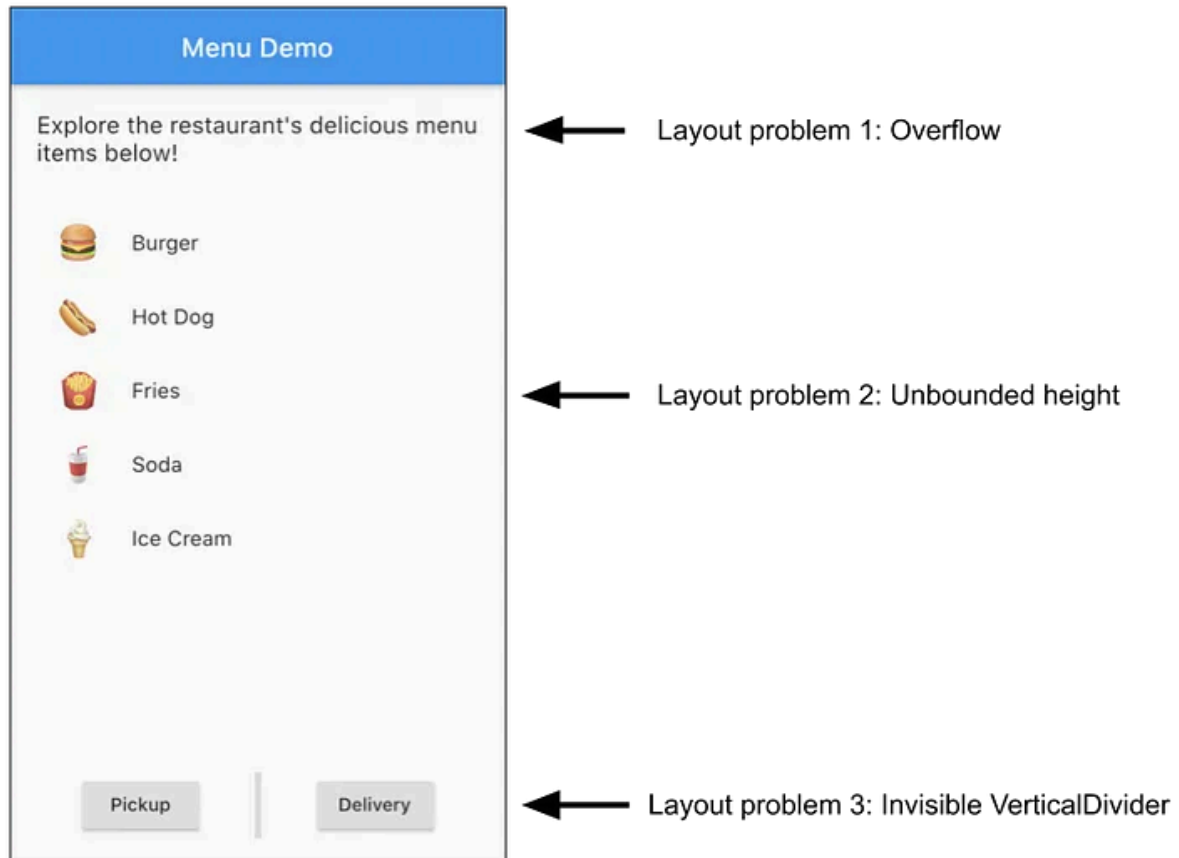
TAREA 3 PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVO MÓVILES 2024

EL MENÚ

El objetivo del ejercicio siguiente es aprender a utilizar los widgets más comunes replicando una pantalla que previamente se había diseñado como mockup.

Para más información se puede revisar el material de apoyo utilizado en clase.

Recuerda que en caso de citar referencias se hace en formato IEEE al final del reporte.



Utilice los widgets de su preferencia para armar un app que tenga una interfaz de usuario similar al screenshot anterior.

El comportamiento será el siguiente:

- Debe utilizar assets para agregar la imagen de cada platillo o bebida
- Utilice el widget List tile
- Arregle los tres problemas listados (layout problem 1 al 3) tanto para vista vertical como horizontal (al girar el teléfono)
- Cuando el usuario de clic en un List tile este debe cambiar de color para simular que esta seleccionado
 - Solo puede haber uno seleccionado a la vez
 - Si un elemento está seleccionado y el usuario presiona nuevamente este se debe deseleccionar (volver a la normalidad)
- Al presionar en el botón Pick up o Delivery debe aparecer un Alert dialog

TAREA 3 PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVO MÓVILES 2024

EL MENÚ

- Si hay un elemento seleccionado el contenido del Alertdialog debe decir el nombre del platillo/bebida seleccionado
- Dependiendo del botón presionado el título del diálogo debe ser el mismo del botón.
 - Ejemplo para cuando hay un platillo seleccionado y se presiona a Pick up el diálogo debería contener en el título "Pick up" en el contenido "Ice cream" en las actions "OK"
 - La acción de OK solamente debe cerrar el diálogo.
 - Si no hay platillo seleccionado, el título sigue siendo el del botón presionado (Pickup / Delivery) y contenido del diálogo debe decir "Seleccione un platillo" y en las actions "OK"

Notas:

Recuerde que hay varias formas de llegar a la solución.

Criterio	Puntos totales	Puntos obtenidos	Observaciones
El comportamiento definido se implementa y funciona según lo descrito (<i>en caso de no tener algo definido en la actividad usted defínalo e indique sus motivos en el README</i>)	30		
Se utiliza el widget List Tile	25		
Los tres problemas mencionados en la descripción no se encuentran presentes (ya fueron corregidos)	25		
Se utilizan assets y el widget Image.asset	10		
Link a video de app funcionando	10		
Extras: NA	0		