



**Base de datos: Makita**

**Jonathan Ramirez Sandoval**  
**Juan Pablo Viscarra Acosta**

**Versión 1.0**

**Cochabamba, 18 de Septiembre de 2018**

## **CONTENIDO**

**1.- INTRODUCCION.**

**2.- GUIA RAPIDA Y PRACTICA PARA EL USO.**

**3.- ADVERTENCIAS GENERALES.**

**4.- CONTACTOS.**

**1.- INTRODUCCIÓN:** La base de datos a presentar como proyecto final en la materia de programación para ingeniería 2, realizada por nuestras personas, tuvo como objetivo principal la optimización de los procesos de compra y venta de muebles de la empresa de mueblería “Makita” y así obtener una mejora de ahorro de materiales de escritorio sobre todo tiempo, que es un factor importante para este proceso.

**2.- GUIA RAPIDA Y PRACTICA PARA EL USO.**

❖ El administrador o empleado tendrá un menú para guiarse:

- **Menú Principal:**

**Ingrese su opción:**

- 1. Mostrar tipo de muebles**
- 2. Mostrar los Muebles**
- 3. Mostrar los Proveedores**
- 4. Mostrar los Empleados**
- 5. Mostrar los Clientes**
- 6. Registrar Empleado**
- 7. Registrar Proveedor**
- 8. Registrar Mueble**
- 9. Registrar Cliente**
- 10. Registrar Compra**
- 11. Registrar Items de la compra**
- 12. Registrar Venta**
- 13. Registrar Items de la venta**
- 14. Mostrar Compra**
- 15. Mostrar Venta**

El menú que se desplegará permitirá realizar las operaciones de: mostrar o listar y registrar.

Tanto como el administrador o empleado son capaces de manipular el sistema.

**3.- ADVERTENCIAS GENERALES.**

El sistema ya tiene definido 5 tipos de muebles, donde usted no podrá realizar ningún tipo de modificación, solo podrá listar los tipos de muebles definidos.

#### **4.- CONTACTOS.**

Estudiante: Jonathan Ramirez Sandoval.

Celular: 78333477.

Correo electrónico: [jonaaaa99@gmail.com](mailto:jonaaaa99@gmail.com)

Estudiante: Juan Pablo Viscarra Acosta.

Celular: 60718691.

Correo electrónico: [juanpabloviscarra97@gmail.com](mailto:juanpabloviscarra97@gmail.com)