



**Base de datos: Makita**

**Jonathan Ramirez Sandoval**  
**Juan Pablo Viscarra Acosta**

**Versión 1.0**

**Cochabamba, 18 de Septiembre de 2018**

## **CONTENIDO**

**1.- INTRODUCCION.**

**2.- GUIA RAPIDA Y PRACTICA PARA EL USO.**

**3.- ADVERTENCIAS GENERALES.**

**4.- CONTACTOS.**

**1.- INTRODUCCIÓN:** La base de datos a presentar como proyecto final en la materia de programación para ingeniería 2, realizada por nuestras personas, tuvo como objetivo principal la optimización de los procesos de compra y venta de muebles de la empresa de mueblería “Makita” y así obtener una mejora de ahorro de materiales de escritorio sobre todo tiempo, que es un factor importante para este proceso.

**2.- GUIA RAPIDA Y PRACTICA PARA EL USO.**

❖ El administrador o empleado tendrá un menú para guiarse:

- **Menú Principal:**

1. Ingrese su opción.
2. Mostrar tipo de muebles
3. Mostrar los Muebles
4. Mostrar los Proveedores
5. Mostrar los Empleados
6. Mostrar los Clientes
7. Registrar Empleado
8. Registrar Proveedor
9. Registrar Mueble
10. Registrar Cliente
11. Registrar Compra

- 12. Registrar Venta**
- 13. Mostrar Compra**
- 14. Mostrar Venta**

El menú que se desplegará permitirá realizar las operaciones de: mostrar o listar y registrar.

Tanto como el administrador o empleado son capaces de manipular el sistema.

### **3.- ADVERTENCIAS GENERALES.**

El sistema ya tiene definido 5 tipos de muebles, donde usted no podrá realizar ningún tipo de modificación, solo podrá listar los tipos de muebles definidos.

### **4.- CONTACTOS.**

Estudiante: Jonathan Ramirez Sandoval.

Celular: 78333477.

Correo electrónico: [jonaaaaa99@gmail.com](mailto:jonaaaaa99@gmail.com)

Estudiante: Juan Pablo Viscarra Acosta.

Celular: 60718691.

Correo electrónico: [juanpabloviscarra97@gmail.com](mailto:juanpabloviscarra97@gmail.com)