

T A L L E R

DISEÑO E IMPLEMENTACION DE UNA BD CON MYSQL

S E S I O N 1

TUTORES ACADEMICOS



JORGE ANTONIO PEREZ

201900810



JOSÉ DAVID PANAZA

202111478



ALVARO ESAÚ ARENAS

202102864

AGENDA

Introducción a las Bases de datos

1. Historia de las bases de datos
2. DBMS más famosos
3. Importancia de las bases de datos en la era digital
4. Tipos de aplicaciones para las bases de datos
5. Evolución de la tecnología de bases de datos
6. Características y ventajas de MySQL

Diseño y modelado de las bases de datos

1. Reglas de negocio
2. Herramientas a utilizar
3. Diseño conceptual en excalidraw
4. Instalación de datamodeler

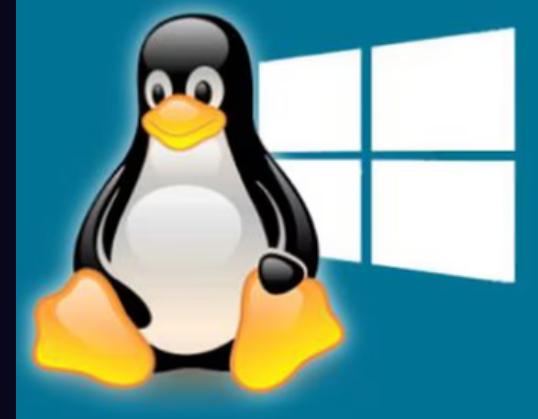


REGLAS DE NEGOCIO

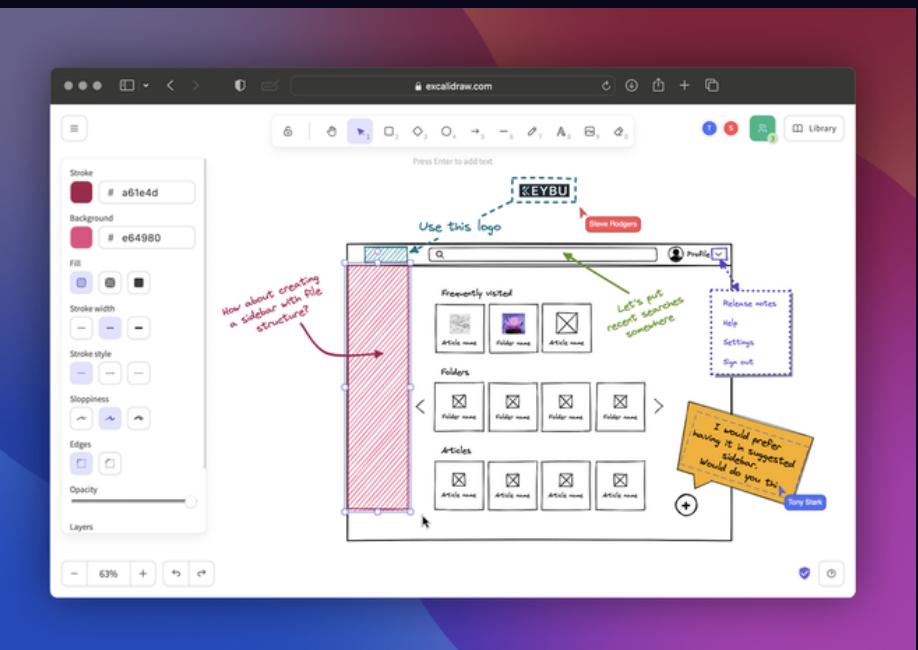
- Restricciones de integridad
- Requisitos funcionales
- Validaciones de datos
- Reglas de relación
- Reglas de negocio complejas



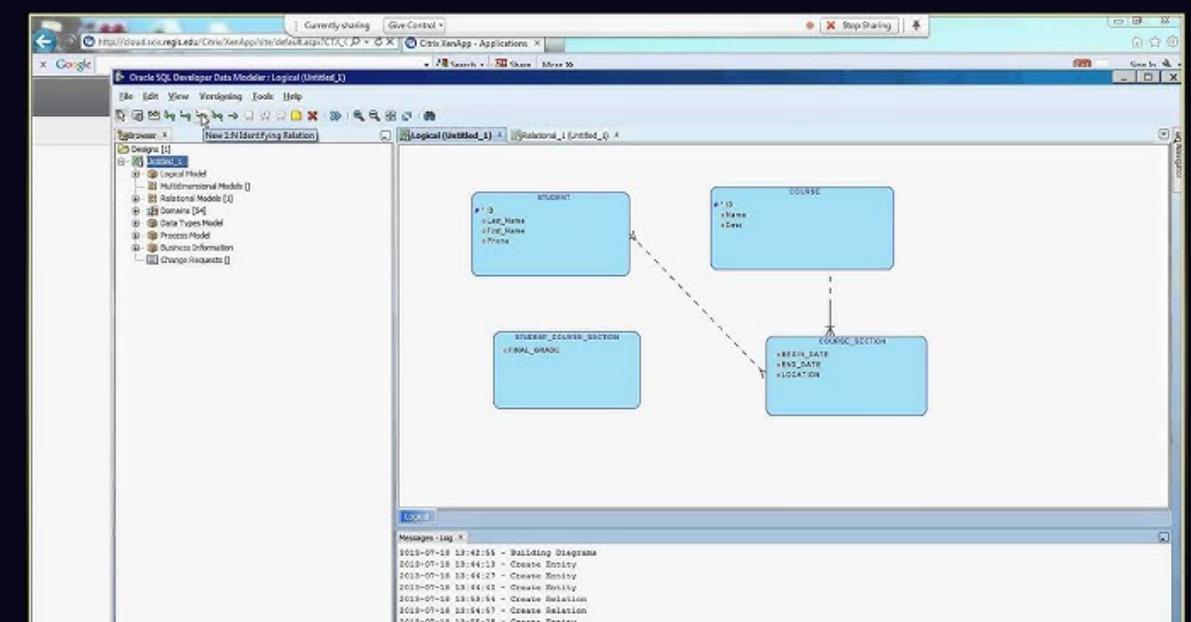
HERRAMIENTAS A UTILIZAR DURANTE EL TALLER



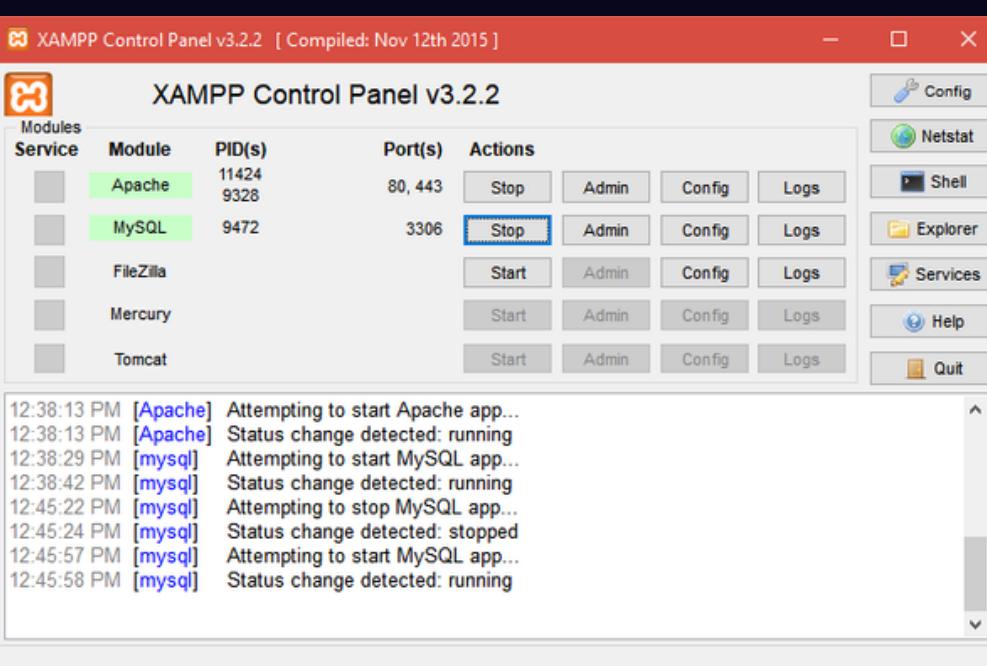
- **Excalidraw**



- **Datamodeler**



- **Xampp**

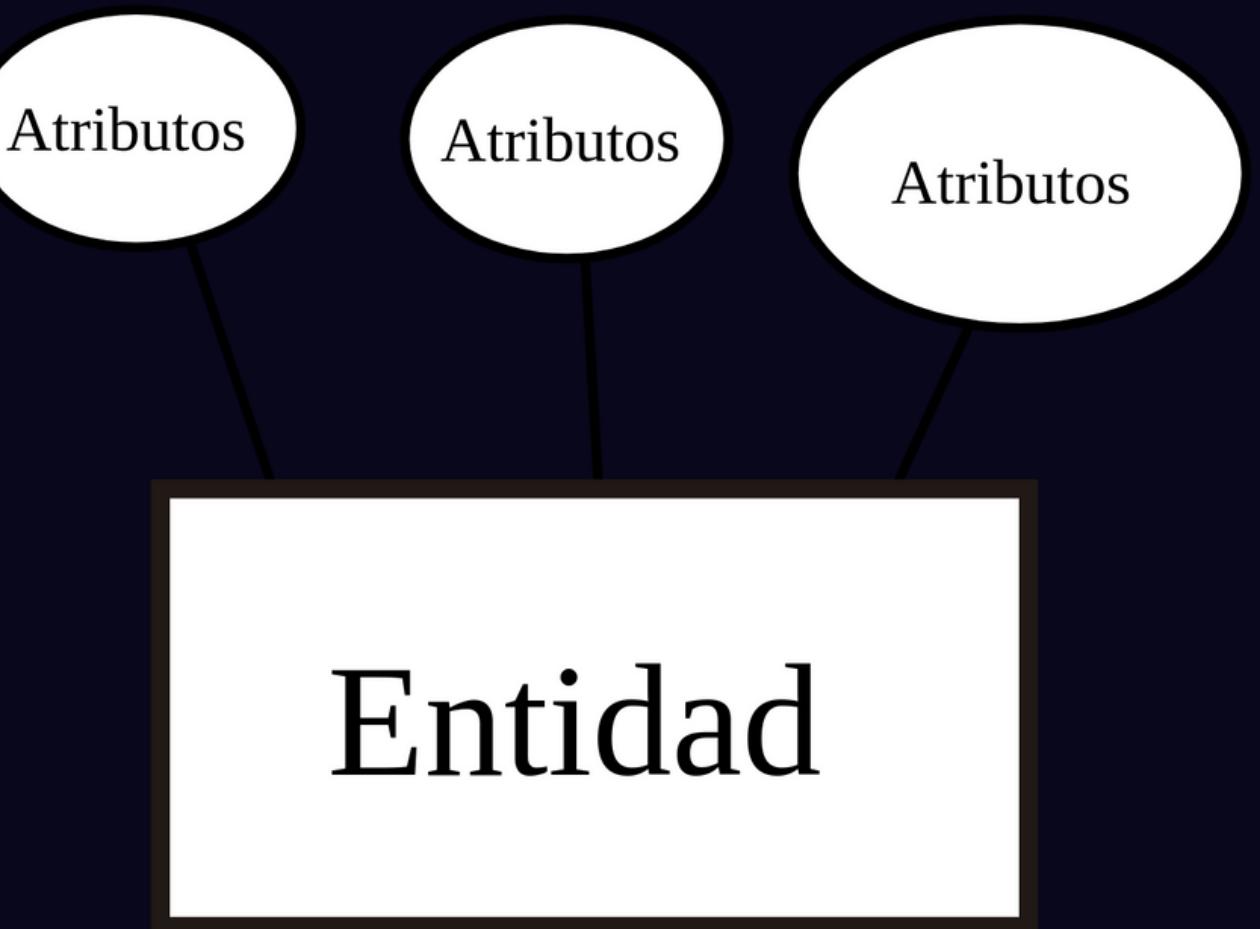


E N T I D A D

Objeto u concepto del mundo real que puede ser identificado claramente.

En este se deben poder almacenar datos.

Debe poder tener propiedades o atributos que sirvan para describir al mismo

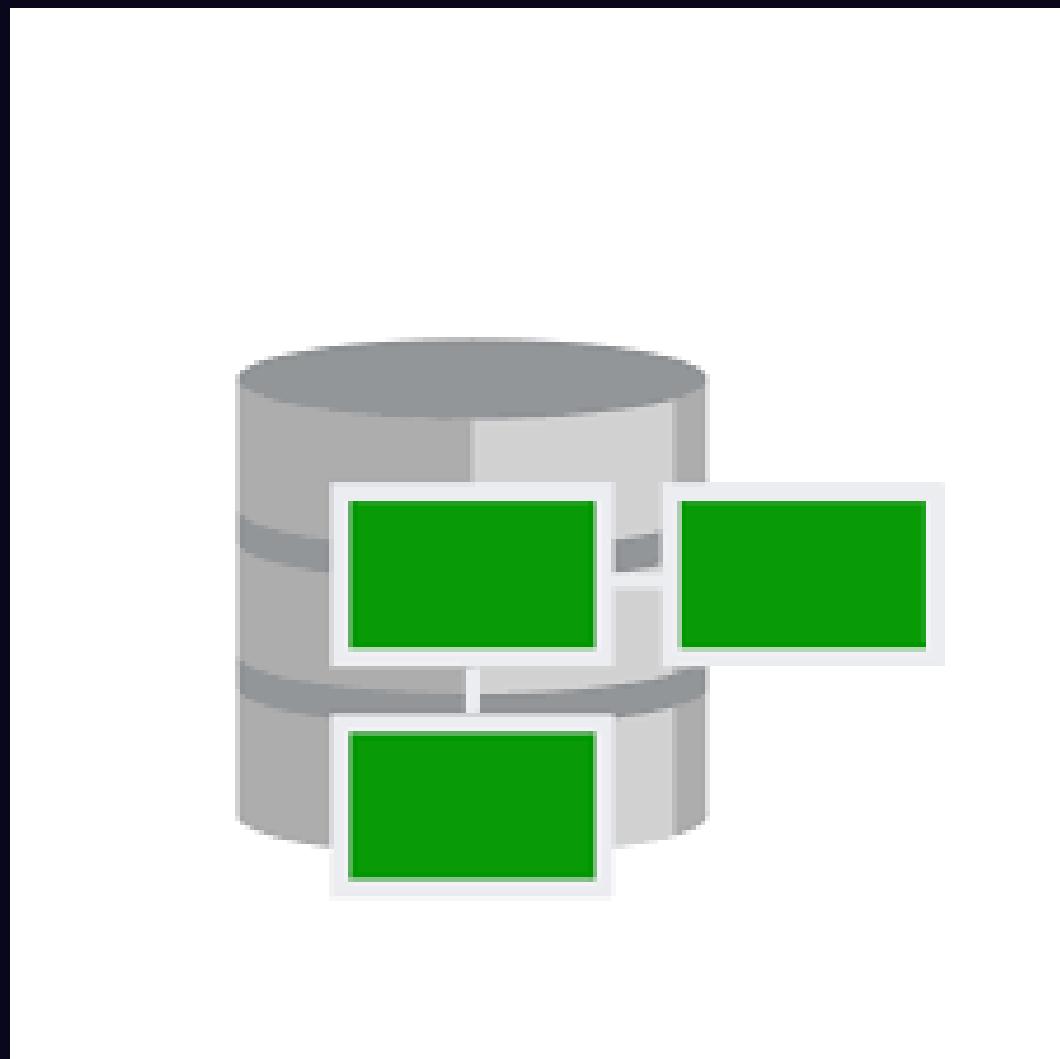


LECTURA DEL ENUNCIADO DEL PROYECTO

D i s e ñ o c o n c e p t u a l

e n e x c a l i d r a w

Datamoder



SELECT Gracias, por, su
FROM Atención
ORDER BY Tutores