



Joseph  
**PASQUET**

07 82 11 82 57

11 rue Salomon Reinach  
69007 LYON

joseph.pasquet@gmail.com



## MA CANDIDATURE

---

Etudiant en 3eme année de Bachelor Game Business, je suis à la recherche d'un poste en complément de mes études. Je peux assurer toutes sortes de tâches administratives, de l'accueil du public, du travail de rayonnage ou de magasinage, du service et toute activité utile pour votre entreprise sur cette période.

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

---

### **Juillet / Août 2021 – BANQUE POPULAIRE VAL DE FRANCE – AGENT ACCUEIL (AGENCE DU RESEAU)**

- Accueil et renseignement du public, répondre aux appels téléphoniques, gérer les procédures agences
- Ouvertures de comptes, gestion des remises de chèques, orientation du public vers les conseillers
- Gestion des agendas, prise de rendez-vous pour les conseillers

Compétences : Adaptabilité, prise d'initiatives, planification, travaux sur Excel, relation avec du public

### **Avril 2021 à Juin 2021 – DOTSHA – CHARGE DE COMMUNICATION - STAGE 2EME ANNÉE MMI**

- Chargé de communication stagiaire et gestion des réseaux sociaux dans l'équipe marketing
- Ecritures de scripts vidéos, montage, pre-production, post-production de vidéos promotionnelles

Compétences : Autonomie, travail en équipe, animation réseaux sociaux, travailler en anglais

### **Juillet / Août 2019 et 2020 – BANQUE POPULAIRE VAL DE FRANCE – AGENT ADMINISTRATIF**

- Suivi des dossiers et interventions techniques au sein de l'équipe Gestion du Patrimoine Immobilier
- Rédaction de procédures pour la flotte automobile et saisie d'information sous Excel

Compétences : Rigueur, rédaction de procédures et de documentations, travail en équipe.

## LANGUES ET TECHNOLOGIES MAITRISEES

---

**Anglais** – Courant – Niveau C1 - Peut tenir une conversation et travailler dans cette langue

**Espagnol** – Bonne maîtrise – Niveau B2 – Peut tenir une conversation

Liste des technologies et logiciels maîtrisés :

- Bureautique et projets : Suite Microsoft Office, Google Suite, JIRA, Trello, Slack, Teams
- Scénarisation : Storyboarder, Fountain, Pitchy, Twine
- Plateformes : Unity 3D, RPGMaker, Unreal Engine

## FORMATION

---

### **Depuis Octobre 2021 – Bachelor Game Business – GAMING CAMPUS à Lyon (3eme année)**

*Principale réalisation* : Game Design, Docs GOD/GDD et planning projet pour un prototype de jeu en équipe

### **Juillet 2021 – DUT MMI – MÉTIERS DU MULTIMEDIA ET DE L'INTERNET**

*Principale réalisation* : Scénario, Production et Post-Production en équipe d'une fiction (court-métrage).

### **Juillet 2019 – BACCALAURÉAT ES (ECONOMIQUE ET SOCIAL) – MENTION ASSEZ BIEN**

## INTÉRÊTS ET PASSIONS

---

- Jeux Video et Conception de jeux : Inventer des jeux de plateaux ou de cartes, conception des règles et de personnages (plusieurs jeux de plateaux réalisés dans le contexte familial depuis l'âge de 11-12 ans)
- Partager ma passion du jeu video via les plateformes numériques : Youtube, Twitch etc...
- Les cultures étrangères et les voyages : Angleterre, République Dominicaine, Espagne