

## PROXECTO Parking

Crear un proxecto en C# cunha aparencia semellante a das imaxes e coas seguintes características e comportamento.



Trátase dun PARKING no que rexistramos a entrada e saída de vehículos. Para levar a cabo este rexistro empregamos unha base de datos de nome **bdParking** que posúe tres táboas: Parking, Marca e Modelo...

Modelo		
idModelo	noModelo	idMarca
1	Ibiza	44
2	Toledo	44
3	Leon	44
4	Focus	16
5	Escort	16
6	SLK	32
7	C270	32
8	Celica	51
9	Corolla	51
10	Megane	40
11	Kangoo	40
12	206	38
13	307	38
14	406	38
15	A4	3
16	A4 AVANT	3
17	A5	3
18	A6	3
19	A6 AVANT	3
20	Q3	3
21	Q5	3
22	Q7	3

Marca	
idMarca	noMarca
3	Audi
5	BMW
9	Citroën
16	Ford
32	Mercedes-Ben
38	Peugeot
40	Renault
44	Seat
51	Toyota
52	Volkswagen
53	Volvo

Cando accedemos á aplicación soamente estarán dispoñibles os botóns “Saída” e “Entrada”.

**SAIDA:** cando prememos neste botón activarase o *groupBox* “**parking matrículas**”, e no *combo* “**matrícula**” escolleremos a matrícula do vehículo que abandona o parking. Unha vez seleccionada, os datos de matrícula, marca e modelo amósanse no *groupBox* “**datos do vehículo**” pero non se activa ningún dos controis dese grupo. Cando se amosan eses datos, os *combos* deben quedar cargados con toda a información correspondente (todas as marcas e todos os modelos da marca seleccionada), aínda que so será visible a marca e modelo do vehículo actual.

Parking			
id	matricula	idMarca	idModelo
1	1111AAA	44	2
2	2222BBB	51	8
3	2222CCC	3	21
5	4411FJJ	3	16
6	4242BLD	52	31
7	7788JVC	40	10

Neste punto poderemos facer unha destas operacións

- **Icono cancelar...** cancela a operación e devolve a aplicación o seu estado inicial.
- **Icono ok correcto...** da de baixa o vehículo na base de datos (borra o rexistro dese vehículo) e devolve a aplicación o seu estado inicial.
- **Icono impresora...** presenta unha vista previa dun ticket pola estancia do vehículo no parking. Cando pechamos a vista previa a aplicación segue á espera de que se cancele a operación ou se de por correcta.

**ENTRADA:** cando prememos neste botón activarase o *groupBox* “**datos do vehículo**”. Isto permitirá anotar a matrícula no *textbox* correspondente, escoller a marca entre todas as marcas da táboa Marca que estarán dispoñibles no *combo* “**marca**”, e escoller o modelo de entre tódolos modelos desa marca que estarán dispoñibles no *combo* “**modelo**”.

Neste punto poderemos facer unha destas operacións

- **Icono cancelar...** cancela a operación e devolve a aplicación o seu estado inicial.
- **Icono ok correcto...** inserta un rexistro na *táboa* Parking cos datos do vehículo que accede ó parking e devolve a aplicación o seu estado inicial..
- **Icono impresora...** non está dispoñible.

Nome \_\_\_\_\_

**Pídesse:****fParking** codificar o formulario fParking para dar funcionalidade a tódalas opcións descritas anteriormente.Codificar o método `private void estadoBotones (string estado)`**NOTA**

- as clases **clsBD** e **clsVehículo** entréganse cos seus métodos e propiedades codificados
- no ticket so é necesario codificar a parte de *detalle*, o resto xa se entrega codificado.

