

## Jpec

Membre : Jean-Paul BELLA, IFT592, 3 crédits

## Objet et portée du document

Le présent document a pour but de décrire les modalités internes de gestion de l'équipe connue sous le nom de **Jpec** tout au long d'un projet académique à être réalisée dans le cadre du cours IFT592 au cours du trimestre d'été 2018.

## Mise en contexte

### Mission de l'équipe

L'équipe a pour mission la création d'une application multi-plateforme de suivi d'entraînement sportif simple et rapide d'utilisation reposant sur de nouvelles technologies (ReactNative, Firebase, TensorFlow, ...) et utilisant les différentes ressources du téléphone disponibles.

### Objectifs de l'équipe

Le premier objectif de l'équipe est la familiarisation avec le framework React Native.

Dans un second temps, un profil utilisateur complet, un système de communauté et une base de données adaptée contenant des entraînements génériques devront être implémentés.

Une décomposition judicieuse d'un entraînement en exercices de difficultés mesurables devra alors permettre, par l'intermédiaire d'un historique de tracer l'évolution de l'utilisateur et de permettre la déduction d'un progrès ou d'une regression/stagnation de ce dernier sur un programme donné.

Créer une adaptabilité des entraînements génériques pour l'usage propre d'un utilisateur à l'aide des moyens appropriés (Machine learning, analyse de tendance...)

Déposer l'application sur le PlayStore est à envisager si l'ensemble des objectifs fixés précédemment a été atteint (tous les droits revenant alors à l'équipe).

## Hypothèses

L'ensemble des outils propres à l'intelligence artificielle, notamment TensorFlow sont disponibles sans conflit en tant que modules dans le framework.

Pas/Peu de travail natif sera nécessaire, évitant l'apprentissage du Swift

## Résumé du projet

Helix est une application mobile de suivi d'entraînement sportif proposant à l'utilisateur différents programmes adaptés à sa pratique. Au-delà de l'adaptabilité des différents programmes proposés, une entière communauté sera présente sur l'application avec un système de partage d'entraînements permettant à l'utilisateur de récupérer les entraînements de personnes d'intérêt.

## Gestion des décisions

M. Sylvain Giroux, professeur encadrant ce projet, sera tenu informé de l'avancée du projet à l'aide d'un mail hebdomadaire décrivant les progrès réalisés et les difficultés rencontrées.

## **Les modes de prise de décision**

Autant que possible, les décisions doivent faire l'objet d'un consensus. Cependant, lorsque le temps préalablement convenu pour une prise de décision est atteint, la règle de la majorité simple s'applique. Le chef d'équipe a un vote prépondérant en cas d'égalité.

À la suite d'une réunion, les points de décisions et responsabilités des membres face à la décision devront être consignés dans la section **Décisions**

## **La gestion des conflits**

Les membres ont la responsabilité mutuelle de garder l'équipe solidaire et unie.

Aussitôt qu'un désaccord majeur surgit, les personnes impliquées doivent discuter posément de la situation afin de régler le litige le plus rapidement possible pour ne pas nuire à l'efficacité de l'équipe. En cas d'impasse, une tierce personne externe au litige doit être désignée par l'équipe comme médiateur. Si cette tierce personne ne peut être déterminée d'un commun accord ou si la médiation échoue, l'enseignant responsable du cours est désigné comme arbitre et sa décision est sans appel. Les membres de l'équipe sont tenus de respecter la décision de l'arbitre.

## **Gestion du temps**

Chaque membre de l'équipe s'engage à consigner le temps consacré à chaque tâche dans l'application de gestion de temps.

## **Engagement des membres de l'équipe**

Pour assurer la réussite du projet, chacun des membres s'engage à respecter le contrat d'équipe, les échéanciers ainsi que les décisions prises par l'équipe. Les membres s'engagent de plus à être solidairement responsables des salles de travail, équipements et autres ressources mis à leur disposition pour la réalisation du projet.

Pour assurer la bonne conduite de l'équipe, les membres désignent entre eux un chef d'équipe et un adjoint au chef d'équipe. Le rôle du chef d'équipe est décrit dans les sections précédentes. L'adjoint agit à la place du chef d'équipe en cas d'incapacité de ce dernier.