

Architecture Frontend SimplyFoot

Diagramme d'architecture de l'application (Mermaid)

```
graph TB
    %% Structure principale
    subgraph "📱 Application Mobile (Expo/React Native)"
        APP[app.js]

        %% Authentification
        subgraph "🔑 Authentication"
            LOGIN_PRES[login-president.js]
            LOGIN_COACH[login-coach.js]
            LOGIN_JOUEUR[login-joueur.js]
            SIGNUP_PRES[inscription-president.js]
            SIGNUP_COACH[inscription-coach.js]
            SIGNUP_JOUEUR[inscription-joueur.js]
        end

        %% Dashboards principaux
        subgraph "🏠 Dashboards"
            DASH_PRES[president/dashboard.js]
            DASH_COACH[coach/dashboard.js]
            DASH_JOUEUR[joueur/dashboard.js]
        end

        %% Modules président
        subgraph "👑 Modules Président"
            PRES_BUDGET[president/gestion-budget.js]
            PRES_ANNIV[president/anniversaires.js]
            PRES_ABON[president/abonnement.js]
        end

        %% Modules coach
        subgraph "🏆 Modules Coach"
            COACH_EQUIPE[coach/equipe/index.js]
            COACH_EQUIPE_DETAIL["coach/equipe/[id].js"]
            COACH_JOUEUR["coach/joueur/[id].js"]
            COACH_CREATION[coach/creation-equipe.js]
            COACH_STATS[coach/statistiques.js]
            COACH_CONV["coach/convocation/[id].js"]
            COACH_COMPO[coach/composition/index.js]
            COACH_FEUILLE[coach/feuille-match/index.js]
            COACH_PROG[coach/programme-stage.js]
            COACH_ANNIV[coach/anniversaires.js]
            COACH_EVAL_MENTAL["coach/evaluation-mentale/[id].js"]
            COACH_EVAL_TECH["coach/evaluation-technique/[id].js"]
        end

        %% Modules joueur
    end
```

```

    subgraph "🌐 Modules Joueur"
        JOUEUR_EQUIPE[joueur/equipe.js]
        JOUEUR_CONV[joueur/convocation.js]
        JOUEUR_SUIVI[joueur/suivi-coach.js]
        JOUEUR_NOTE[joueur/note-globale.js]
        JOUEUR_EVAL_MENTAL[joueur/eval-mentale.js]
        JOUEUR_EVAL_TECH[joueur/eval-technique.js]
        JOUEUR_PROG[joueur/programme-stage.js]
        JOUEUR_ANNIV[joueur/anniversaires.js]
        JOUEUR_NUTRITION[joueur/nutrition/scanner.js]
        JOUEUR_NUTRITION_REAL[joueur/nutrition/NutritionScannerReal.js]
    end
end

%% Couche de services
subgraph "🔗 Services & Utils"
    SUPABASE[lib/supabase.js]
    AUTH[lib/auth.js]
    CACHE[lib/cache.js]
    NOTIFICATIONS[lib/notifications.js]
    FORMAT_DATE[lib/formatDate.js]
end

%% Composants partagés
subgraph "🧩 Components"
    TEAM_CARD[components/TeamCard.js]
    NUTRITION_SCANNER[components/NutritionScanner.js]
    CALENDRIER[components/CalendrierAnniversaires.js]
end

%% Base de données
subgraph "🗄 Database (Supabase)"
    DB_USERS[(utilisateurs)]
    DB_CLUBS[(clubs)]
    DB_EQUIPES[(equipes)]
    DB_JOUEURS[(joueurs)]
    DB_STAFF[(staff)]
    DB_EVENTS[(evenements)]
    DB_EVAL[(evaluations)]
    DB_BUDGET[(budgets)]
    STORAGE[(Storage)]
end

%% Relations principales
APP --> LOGIN_PRES
APP --> LOGIN_COACH
APP --> LOGIN_JOUEUR

%% Flux d'authentification
LOGIN_PRES --> DASH_PRES
LOGIN_COACH --> DASH_COACH
LOGIN_JOUEUR --> DASH_JOUEUR

SIGNUP_PRES --> DASH_PRES

```

```
SIGNUP_COACH --> DASH_COACH
SIGNUP_JOUEUR --> DASH_JOUEUR

%% Dashboards vers modules
DASH_PRES --> PRES_BUDGET
DASH_PRES --> PRES_ANNIV
DASH_PRES --> PRES_ABON

DASH_COACH --> COACH_EQUIPE
DASH_COACH --> COACH_CREATION
DASH_COACH --> COACH_STATS
DASH_COACH --> COACH_CONV
DASH_COACH --> COACH_COMPO
DASH_COACH --> COACH_FEUILLE
DASH_COACH --> COACH_PROG
DASH_COACH --> COACH_ANNIV

DASH_JOUEUR --> JOUEUR_EQUIPE
DASH_JOUEUR --> JOUEUR_CONV
DASH_JOUEUR --> JOUEUR_SUIVI
DASH_JOUEUR --> JOUEUR_NOTE
DASH_JOUEUR --> JOUEUR_EVAL_MENTAL
DASH_JOUEUR --> JOUEUR_EVAL_TECH
DASH_JOUEUR --> JOUEUR_PROG
DASH_JOUEUR --> JOUEUR_ANNIV
DASH_JOUEUR --> JOUEUR_NUTRITION

%% Relations entre modules
COACH_EQUIPE --> COACH_EQUIPE_DETAIL
COACH_EQUIPE_DETAIL --> COACH_JOUEUR
COACH_JOUEUR --> COACH_EVAL_MENTAL
COACH_JOUEUR --> COACH_EVAL_TECH

JOUEUR_NUTRITION --> JOUEUR_NUTRITION_REAL

%% Utilisation des services
LOGIN_PRES --> AUTH
LOGIN_COACH --> AUTH
LOGIN_JOUEUR --> AUTH

DASH_PRES --> CACHE
DASH_COACH --> CACHE
DASH_JOUEUR --> CACHE

COACH_STATS --> CACHE
PRES_BUDGET --> FORMAT_DATE
COACH_PROG --> FORMAT_DATE
JOUEUR_PROG --> FORMAT_DATE

%% Utilisation des composants
DASH_COACH --> TEAM_CARD
JOUEUR_NUTRITION --> NUTRITION_SCANNER
PRES_ANNIV --> CALENDRIER
COACH_ANNIV --> CALENDRIER
```

```

    JOUEUR_ANNIV --> CALENDRIER

%% Connexions base de données
AUTH --> SUPABASE
SUPABASE --> DB_USERS
SUPABASE --> DB_CLUBS
SUPABASE --> DB_EQUIPES
SUPABASE --> DB_JOUEURS
SUPABASE --> DB_STAFF
SUPABASE --> DB_EVENTS
SUPABASE --> DB_EVAL
SUPABASE --> DB_BUDGET
SUPABASE --> STORAGE

%% Notifications
DASH_PRES --> NOTIFICATIONS
DASH_COACH --> NOTIFICATIONS
DASH_JOUEUR --> NOTIFICATIONS

%% Styles
classDef authStyle fill:#e1f5fe
classDef dashStyle fill:#f3e5f5
classDef presStyle fill:#fff3e0
classDef coachStyle fill:#e8f5e8
classDef joueurStyle fill:#fce4ec
classDef serviceStyle fill:#f1f8e9
classDef componentStyle fill:#e3f2fd
classDef dbStyle fill:#ffebee

class
LOGIN_PRES, LOGIN_COACH, LOGIN_JOUEUR, SIGNUP_PRES, SIGNUP_COACH, SIGNUP_JOUEUR
authStyle
  class DASH_PRES, DASH_COACH, DASH_JOUEUR dashStyle
  class PRES_BUDGET, PRES_ANNIV, PRES_ABON presStyle
  class
COACH_EQUIPE, COACH_EQUIPE_DETAIL, COACH_JOUEUR, COACH_CREATION, COACH_STATS, COACH_CONV, COACH_COMPO, COACH_FEUILLE, COACH_PROG, COACH_ANNIV, COACH_EVAL_MENTAL, COACH_EVAL_TECH coachStyle
  class
JOUEUR_EQUIPE, JOUEUR_CONV, JOUEUR_SUIVI, JOUEUR_NOTE, JOUEUR_EVAL_MENTAL, JOUEUR_EVAL_TECH, JOUEUR_PROG, JOUEUR_ANNIV, JOUEUR_NUTRITION, JOUEUR_NUTRITION_REAL joueurStyle
  class SUPABASE, AUTH, CACHE, NOTIFICATIONS, FORMAT_DATE serviceStyle
  class TEAM_CARD, NUTRITION_SCANNER, CALENDRIER componentStyle
  class
DB_USERS, DB_CLUBS, DB_EQUIPES, DB_JOUEURS, DB_STAFF, DB_EVENTS, DB_EVAL, DB_BUDGET, STORAGE dbStyle

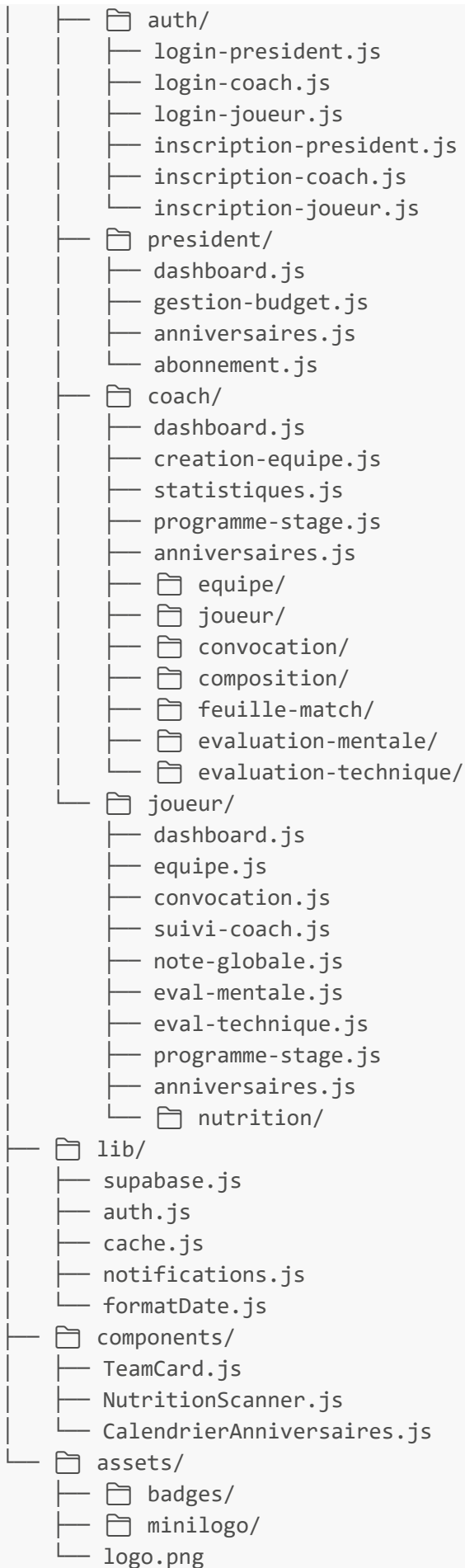
```

Structure des dossiers

```

SimplyFoot/
├── app/

```



Authentification

Landing → [Choix rôle] → Login/Signup → Dashboard

Président

Dashboard → Gestion Budget
→ Anniversaires
→ Abonnement

Coach

Dashboard → Équipes → Détail équipe → Joueur → Évaluations
→ Création équipe
→ Statistiques
→ Convocations
→ Compositions
→ Feuilles de match
→ Programme stage
→ Anniversaires

Joueur

Dashboard → Mon équipe
→ Convocations
→ Suivi coach
→ Note globale
→ Évaluations (lecture)
→ Programme stage
→ Anniversaires
→ Nutrition scanner

Technologies utilisées

- **Framework** : React Native avec Expo
- **Navigation** : Expo Router
- **Base de données** : Supabase
- **Cache** : Custom cache system avec AsyncStorage
- **Notifications** : Expo Notifications
- **Caméra** : Expo Camera (scanner nutrition)
- **Charts** : react-native-chart-kit
- **State Management** : React Hooks + Custom cache