

Schéma UML

Créez votre premier blog en PHP

Sommaire

- Introduction
- Diagramme de cas d'utilisation
- Diagramme de Classe
- Diagramme de séquence

INTRODUCTION:

L'objectif de ce projet est de modéliser, selon les notations UML, le système BLOG permettant de gérer la rédaction d'articles, de commentaires et l'enregistrement d'utilisateurs.

La solution sera disponible sous la forme d'un site web afin d'être utilisable de manière optimale tant sur un ordinateur que sur une tablette ou un téléphone mobile.

Le système d'information permettra de gérer :

- les utilisateurs
- les articles
- les commentaires

Dans la suite de ce document, je vais vous présenter différents diagrammes ; en expliquant pour chacun d'eux la démarche suivie, les différents choix effectués et hypothèses émises afin de parvenir au résultat final.

Diagramme de cas d'utilisation:

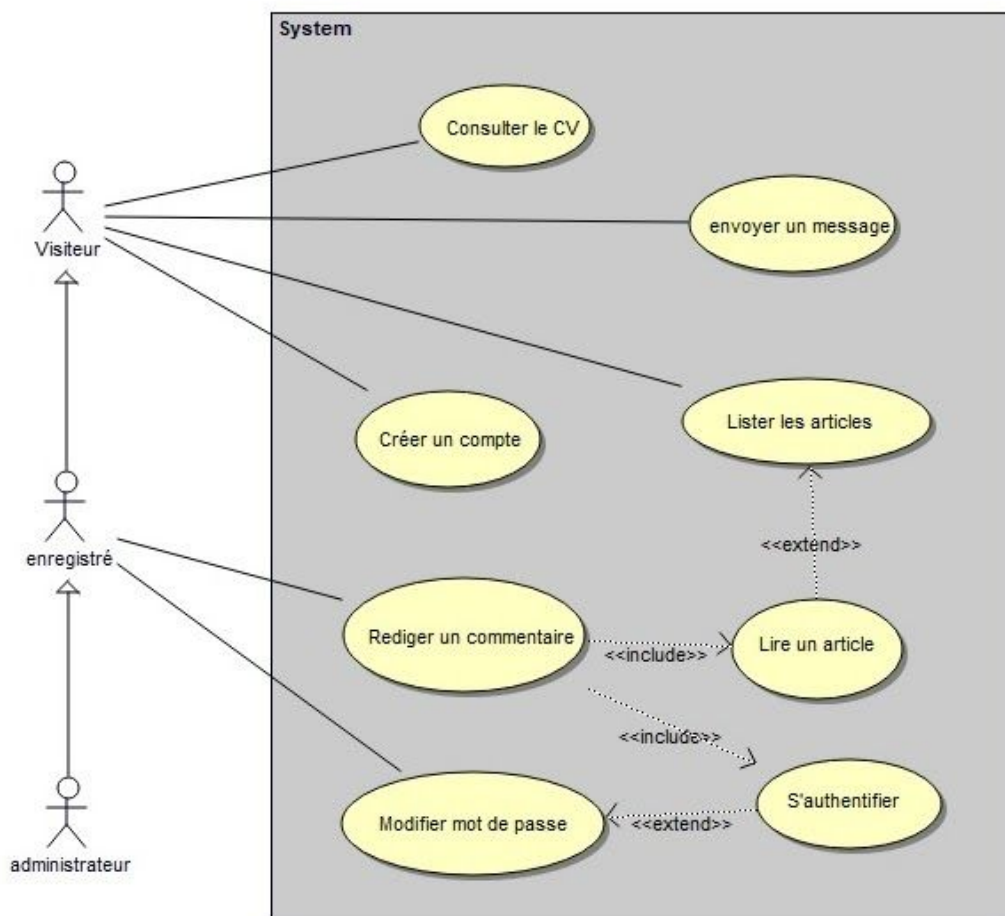
Le dégagement des différents cas d'utilisation est le résultat de mon analyse des besoins exprimés. En effet, cette partie reflète ma compréhension du sujet et de comment interagissent les différents acteurs qui interviennent dans le fonctionnement du blog : les visiteurs, les enregistrés et les administrateurs.

En recensant tous les cas d'utilisation se dégageant du sujet, il paraissait évident que tous ne pourraient pas cohabiter sur un seul et unique diagramme pour des raisons de concision, de lisibilité et éviter au maximum les liens d'association qui s'entrecroisent. Ainsi les cas d'utilisation se rapportant à l'administration ont été déportés dans un diagramme spécifique qui sera étudié en second.

Cas d'utilisation principaux

J'ai recensé 3 acteurs principaux interagissant avec le système étudié :

- les visiteurs qui peuvent s'inscrire, se désinscrire et visiter toutes les pages sauf la partie administrative du site
- les enregistrés peuvent ajouter des commentaires.
- les administrateurs, qui en plus de pouvoir effectuer les mêmes actions que les visiteurs et les enregistrés gèrent également les articles, la validation des commentaires et les comptes utilisateurs dans la partie administrative du site.



Cas d'utilisation interne "Administer"

Enfin, voici les cas d'utilisation spécifiques aux administrateurs. Il s'agit d'une gestion « CRUD » (création / lecture / mise à jour / suppression) classique axée sur 3 types d'entités : les articles, les commentaires et les utilisateurs du système.

Avant toute modification ou suppression d'un élément, il faut avoir pu accéder à celui-ci. Le cas d'utilisation de listage n'est pas repris pour ne pas alourdir le schéma.

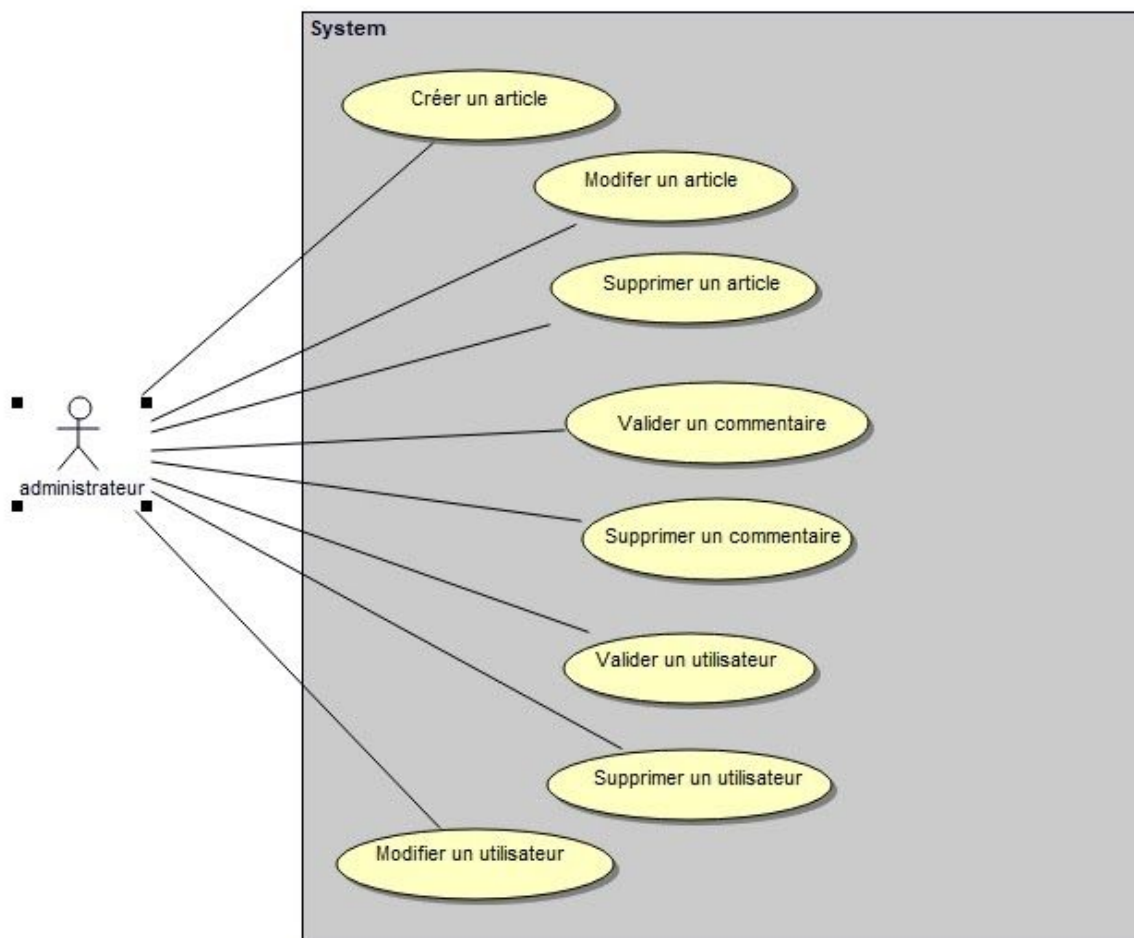


Diagramme de Classe

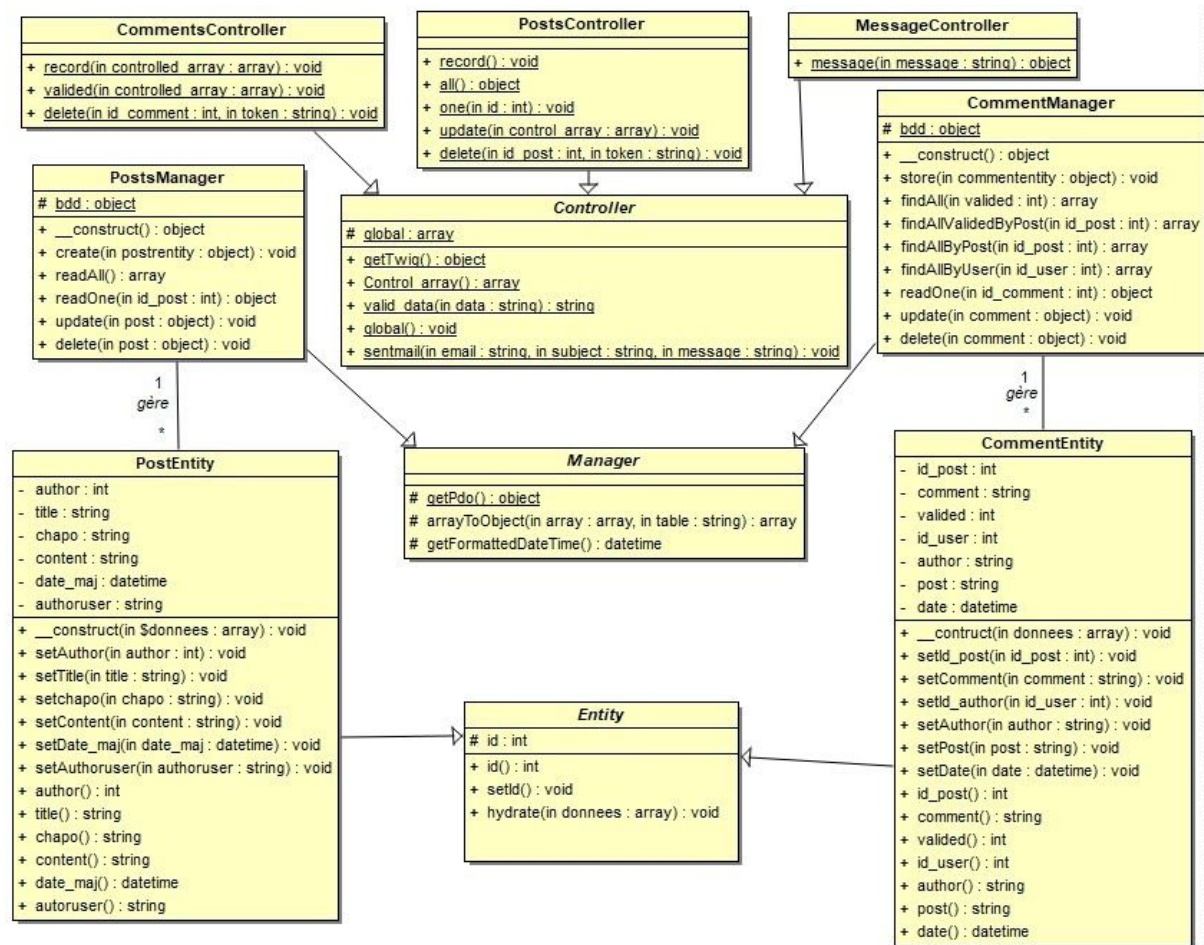
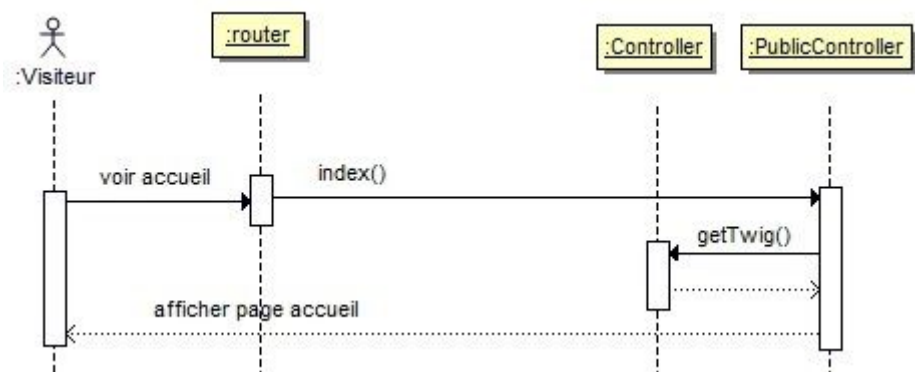
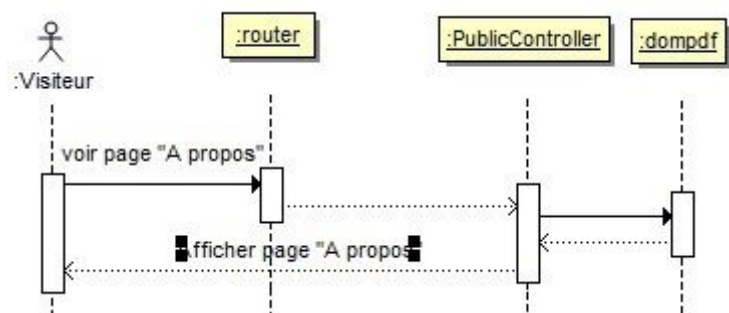


Diagramme de séquence

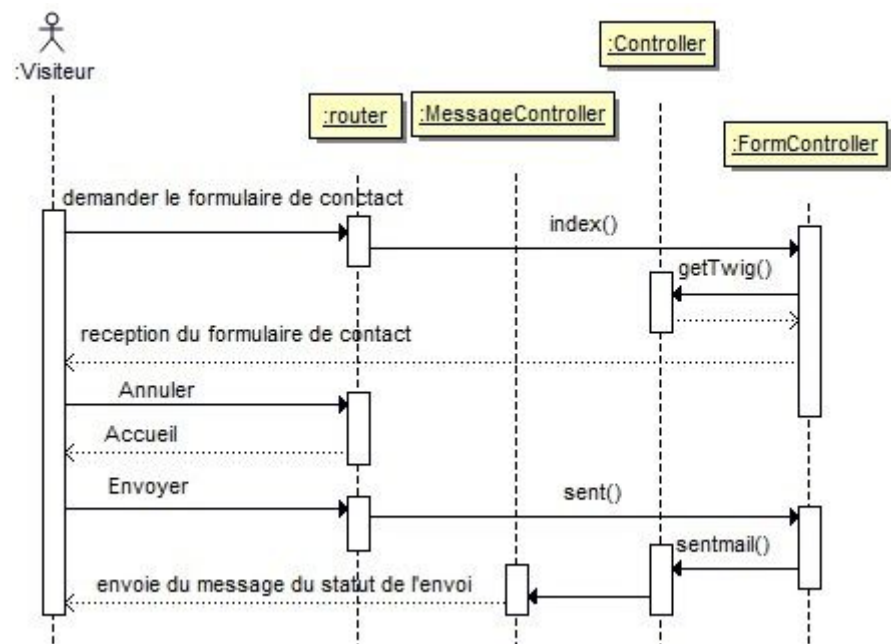
Accueil



Consulter le CV (A propos)

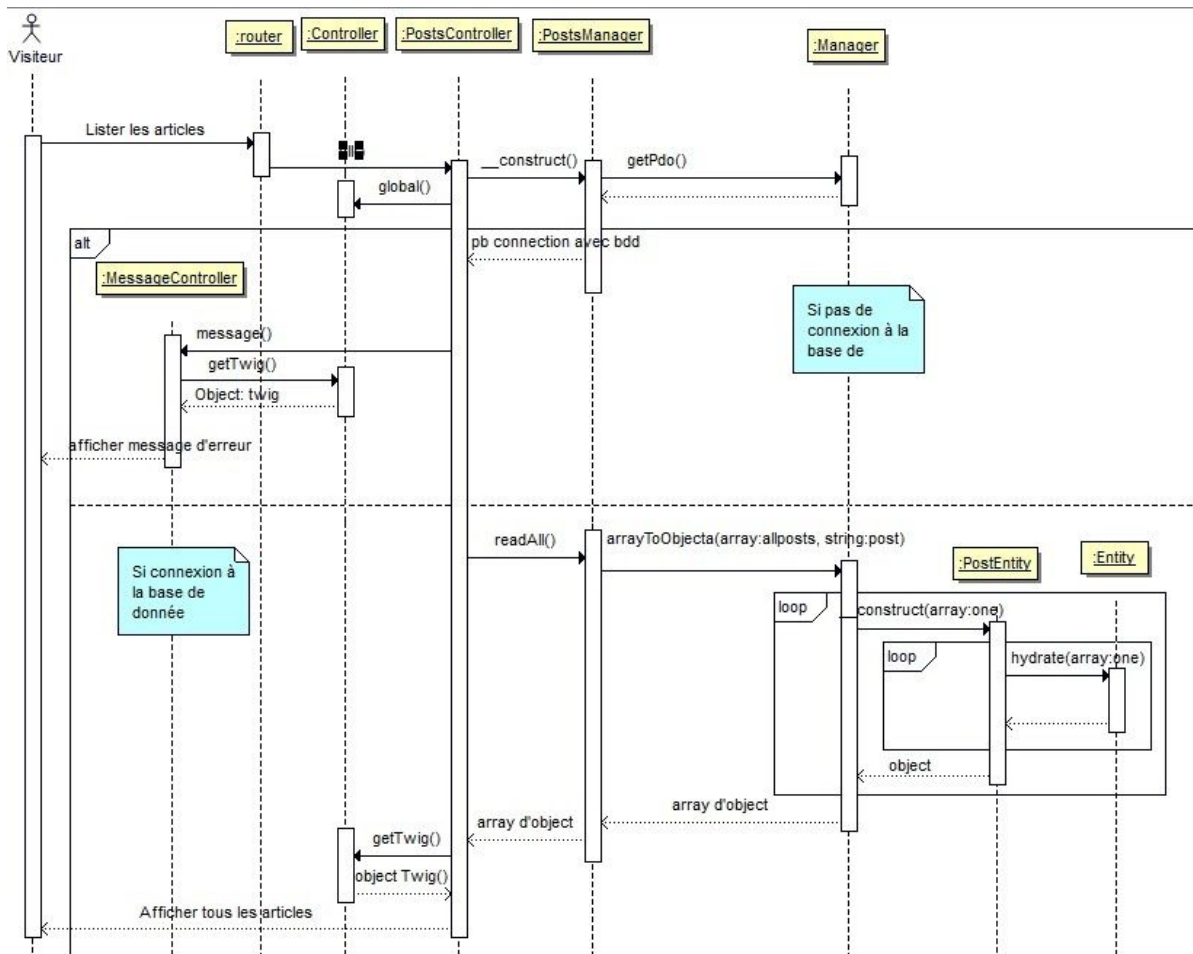


Demander le formulaire de contact (Me contacter)

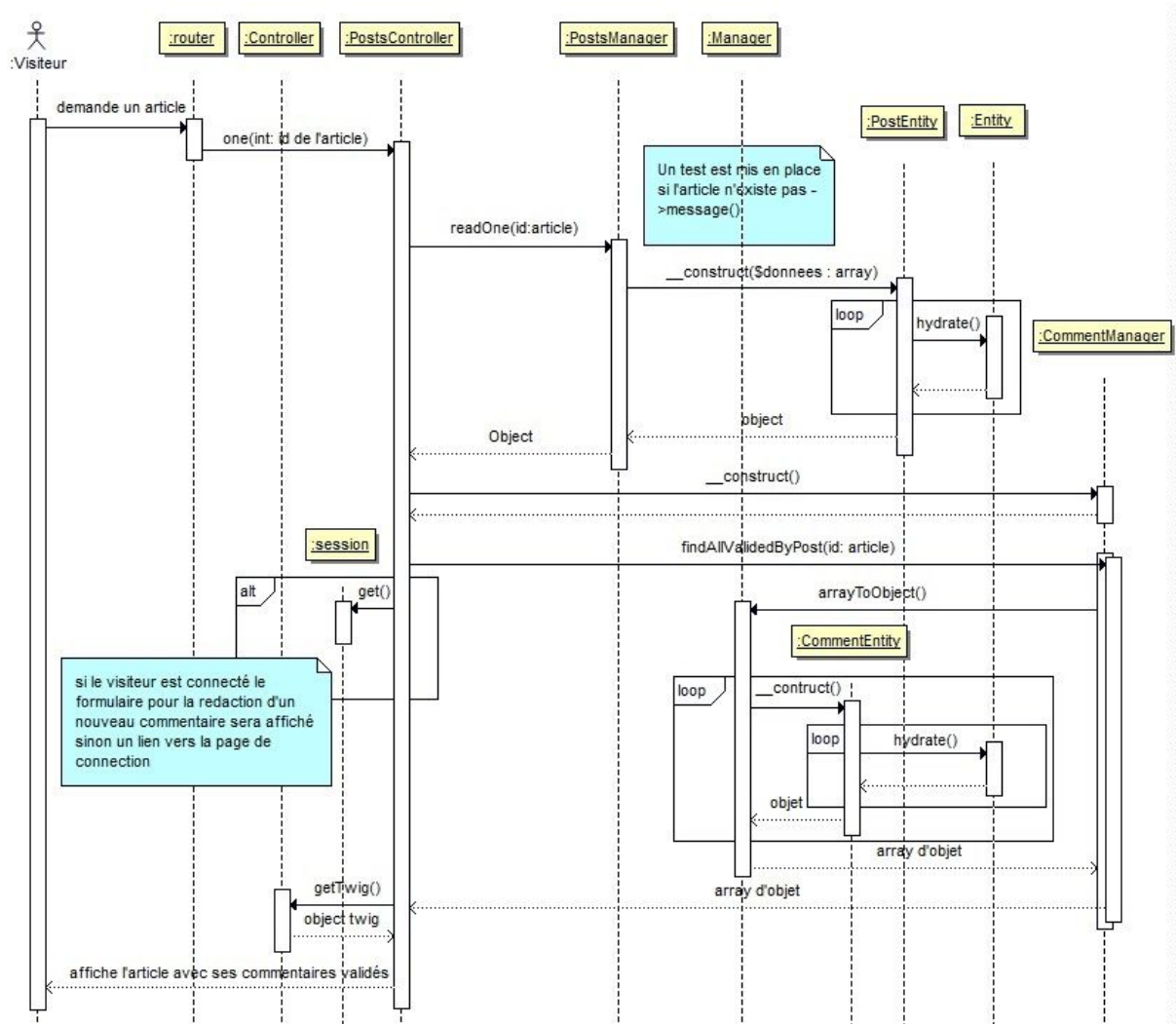


Afficher la liste des articles

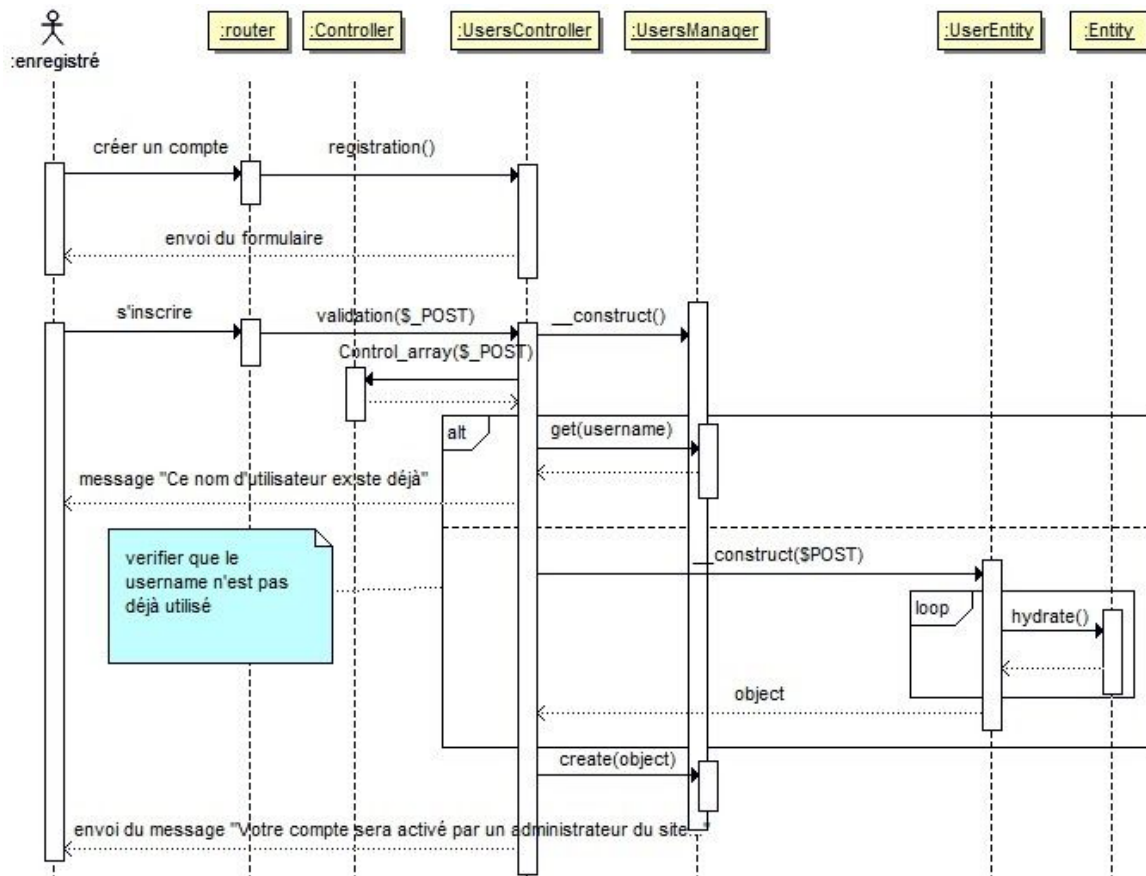
Ce diagramme reprend la description de la connexion à la base de données. Elle ne sera pas reprise dans les autres diagrammes.



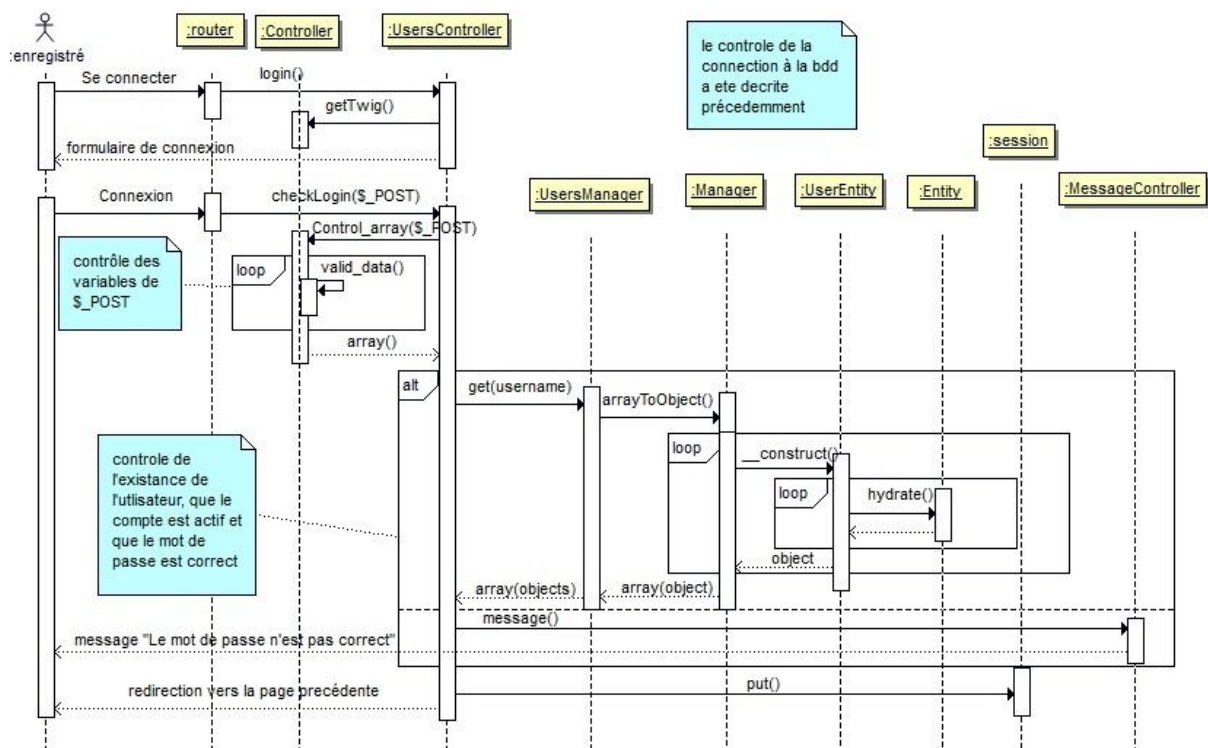
Affiche un article:



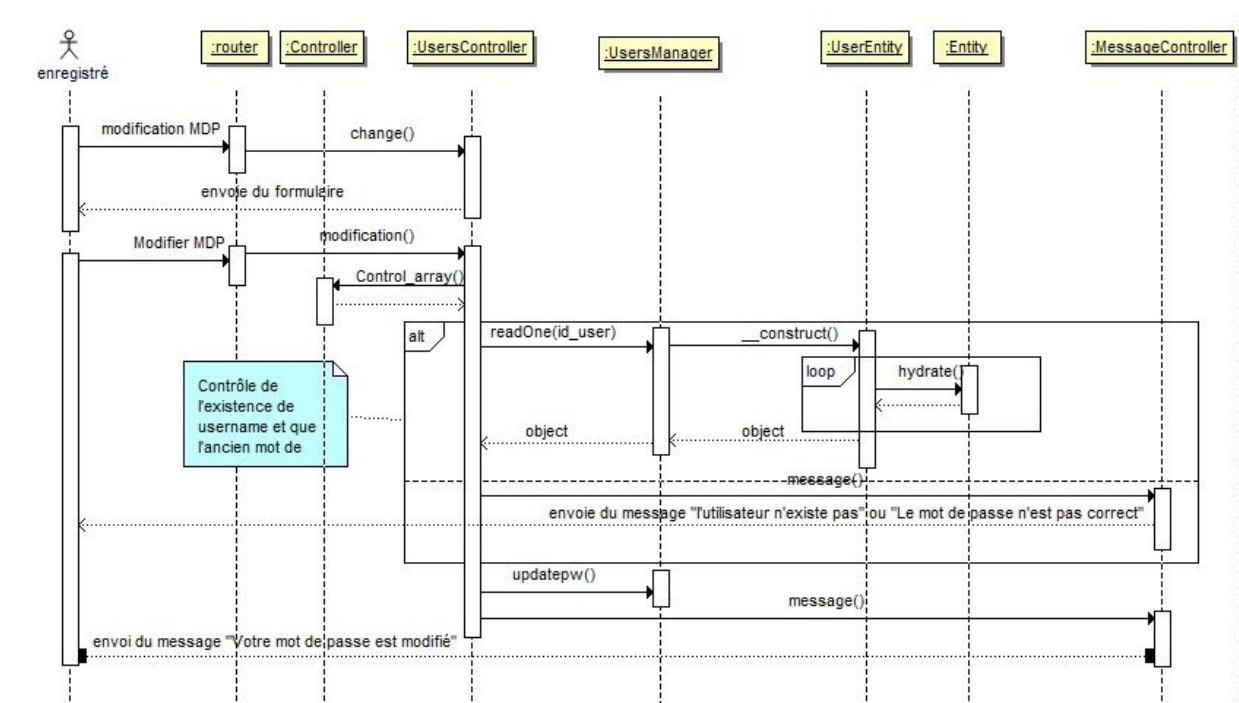
Créer un compte



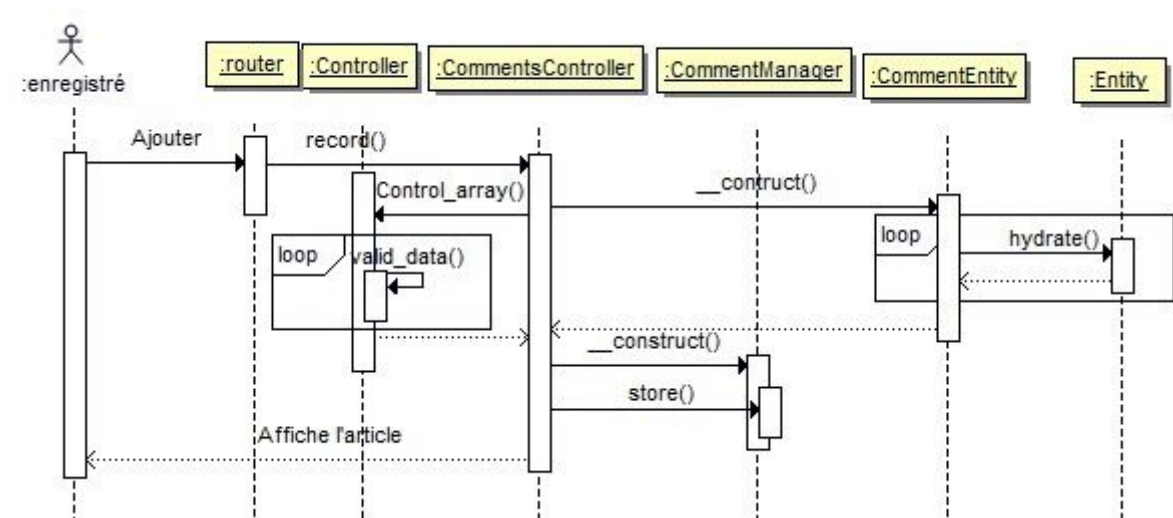
Se connecter



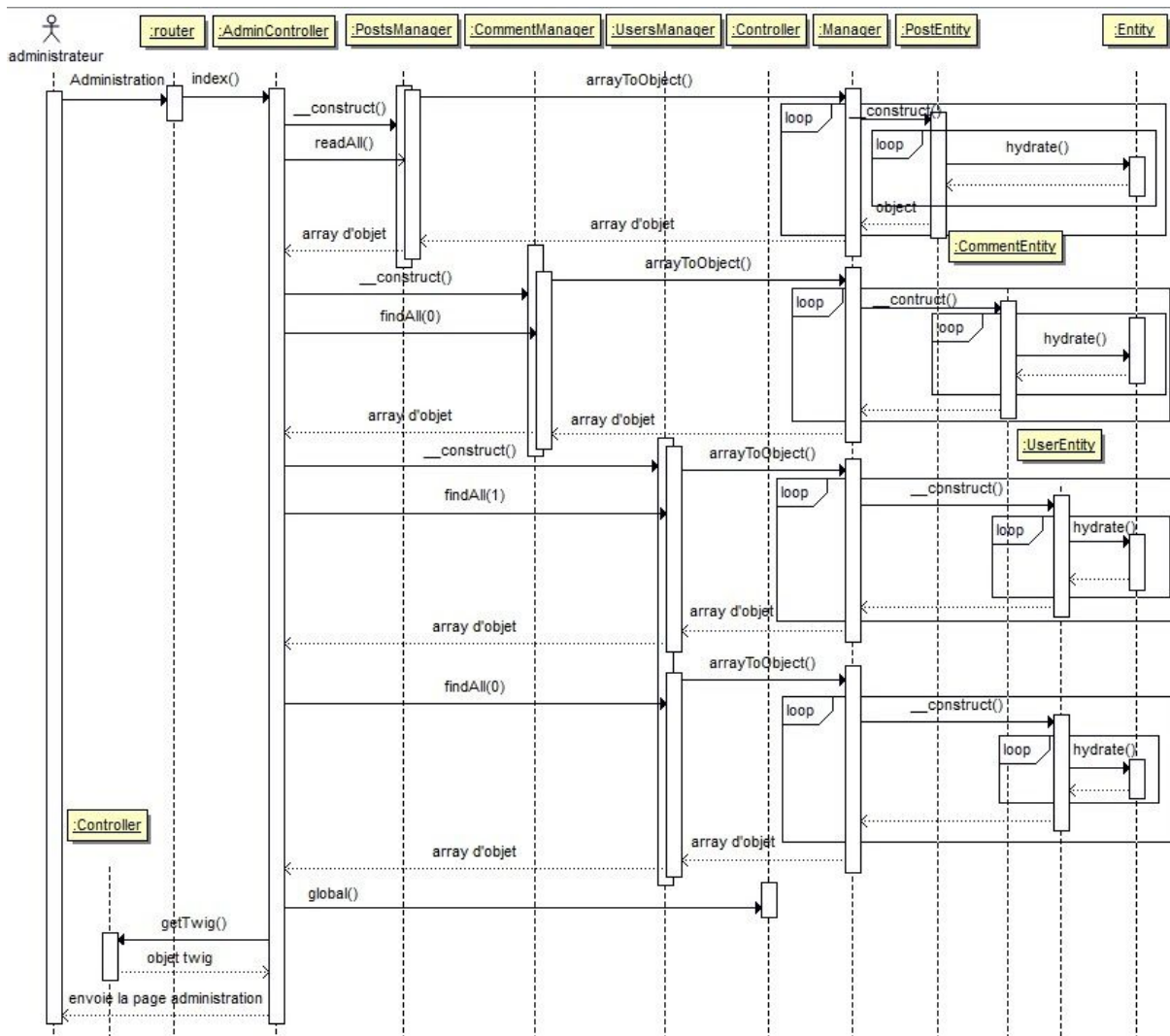
Changer le mot de passe



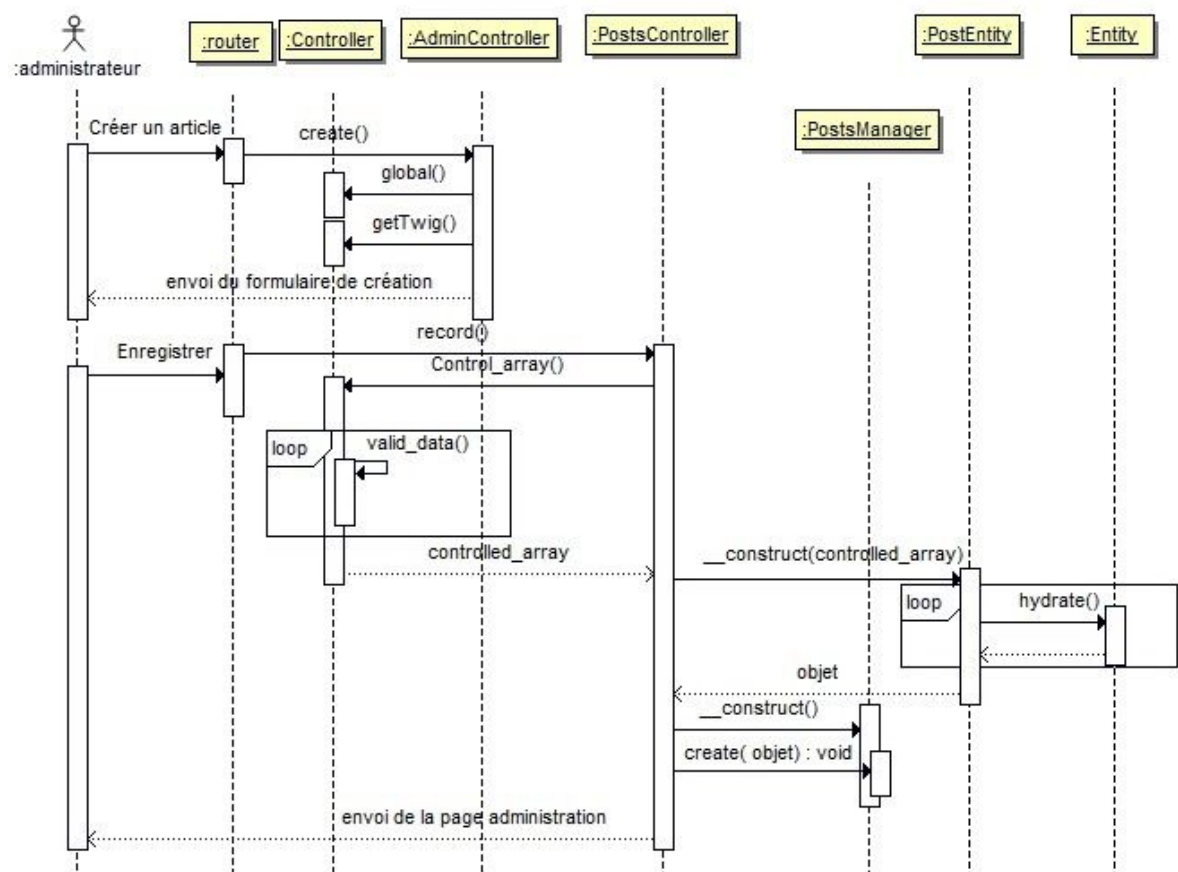
Ajout d'un commentaire



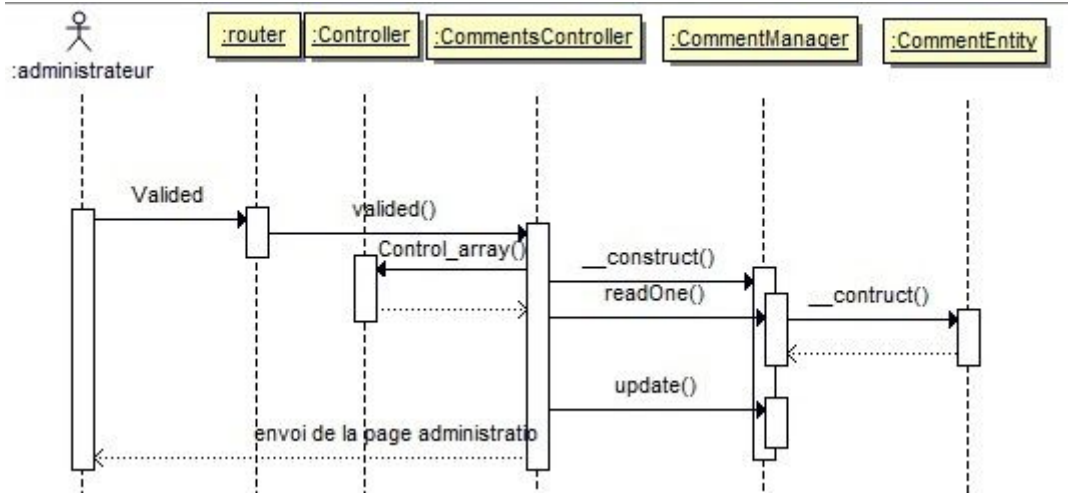
Afficher le tableau de bord (administration)



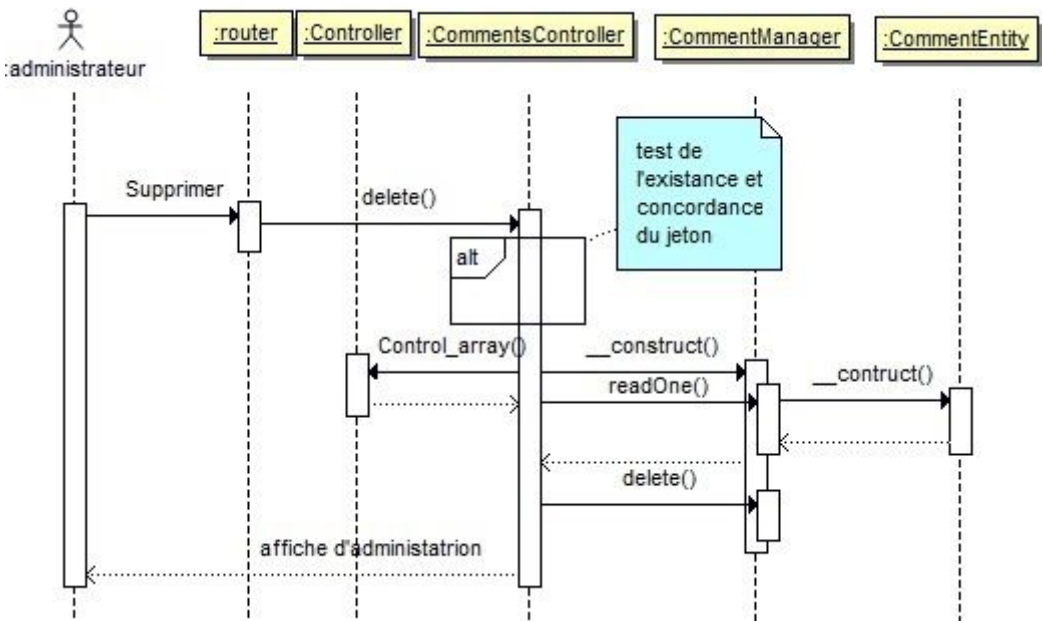
Créer un article



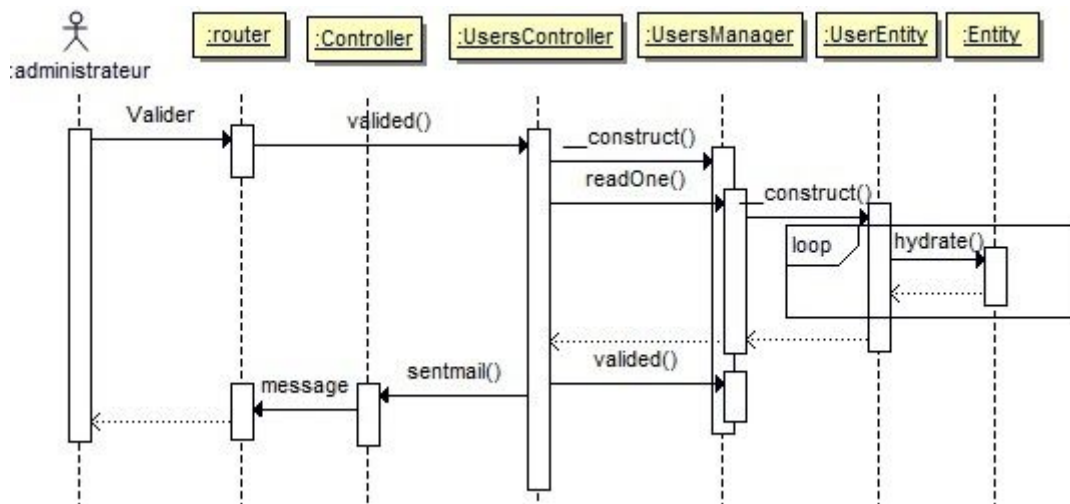
Valide un commentaire



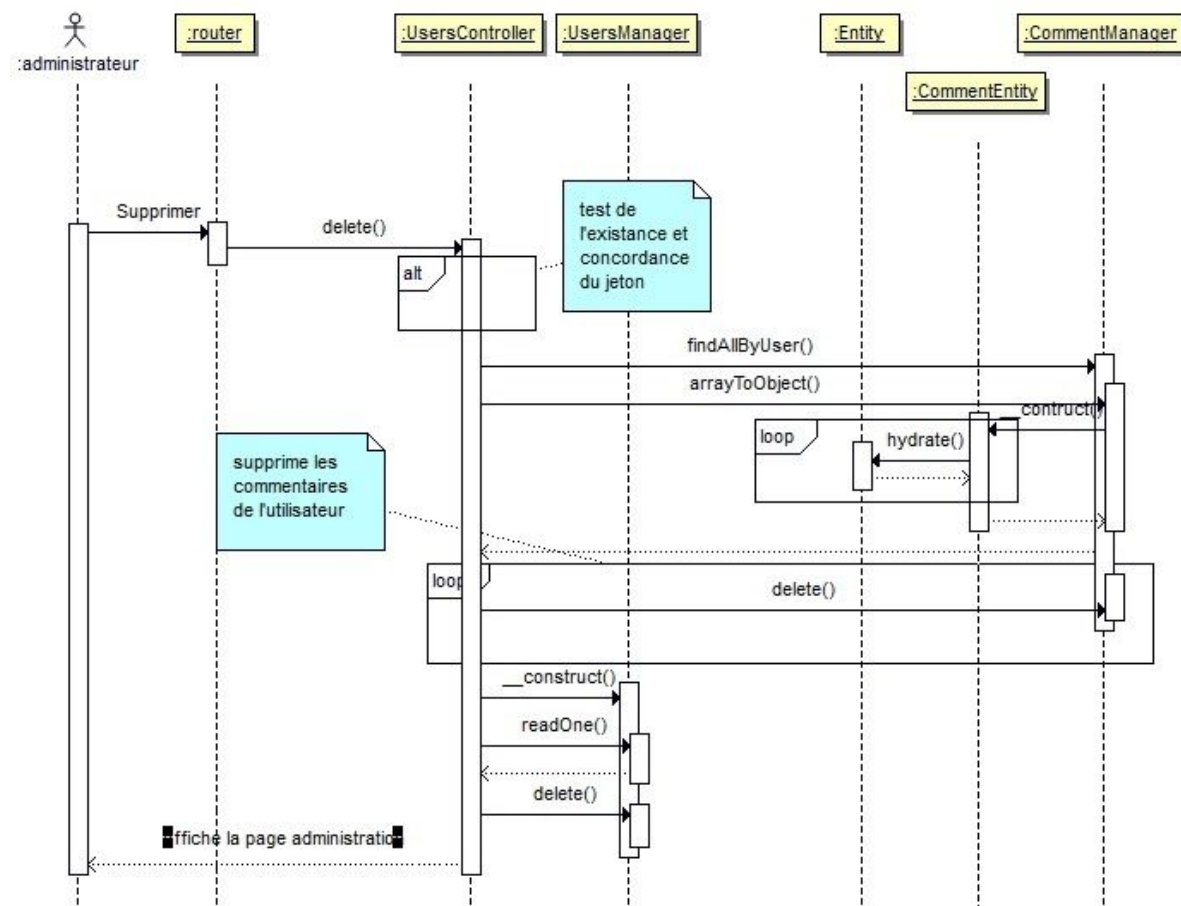
Supprimer un commentaire



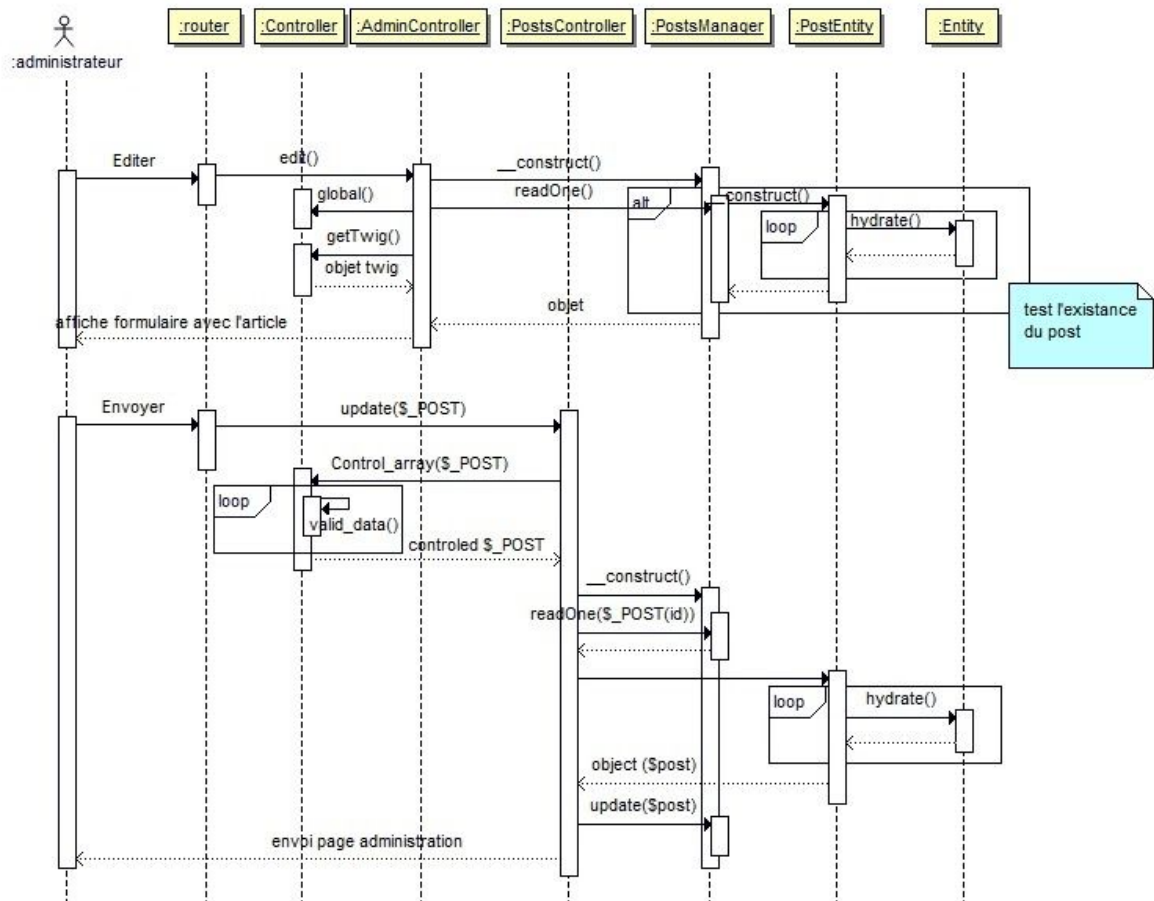
Valider un utilisateur



Supprimer un utilisateur



Modifier un article



Supprimer un article

