#### Computação na Nuvem (LEIRT e LEIC) - Versão 2019/2020

Síntese de atividades de laboratório

Laboratório nº: 3

Data: sexta-feira, 1 de maio de 2020

Turma: 61D

Grupo: Grupo 6

Número e nome dos alunos presentes:

Número	Nome
43861	Francisco Chicharro
43874	João Florentino
Click or tap here to enter text.	Click or tap here to enter text.

- 1. Objetivo da atividade (descrição por palavras simples do que entendeu como objetivo da atividade);
  - → Ganhar prática e consolidar as conceitos fundamentais do serviço Cloud Storage.
  - → Utilização da API do Cloud Storage e revisão do middleware gRPC.
- 2. Indicação das tecnologias e as ferramentas (tools) utilizadas;

Plataforma IntelliJ IDEA para desenvolvimento;

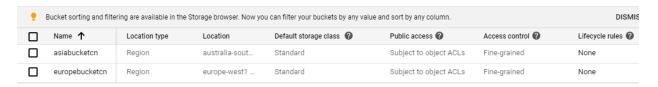
Storage da Google Cloud Platform;

Service Account da Google Cloud Platform;

3. Descrição da arquitetura das partes (componentes) envolvidas, com eventuais diagramas:

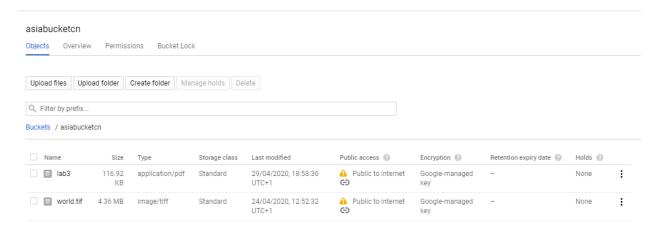
## Exercicio 1)

Começou-se por criar 2 buckets, sendo que um está na Europa (zona bélgica) e outro na Ásia (zona Austrália):



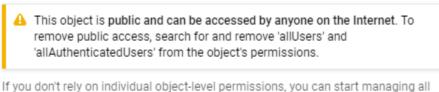
## Exercicio 2)

De seguida, utilizando a Cloud Shell fez-se o download de uma imagem do site nasa.org para o bucket da Ásia criado anteriormente, ao qual se deu o nome de world.tif, sendo este o nosso primeiro blob:

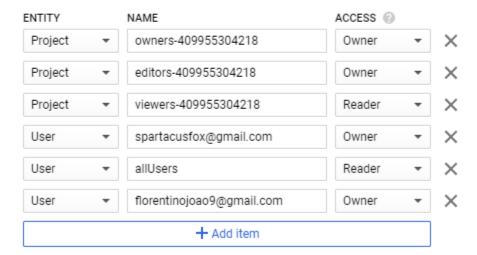


Para tornar o blob público, foi necessário editar as permissões: criou-se uma nova entidade com o valor de utilizador de nome allUsers, onde o acesso seria apenas de leitor:

# world.tif permissions



If you don't rely on individual object-level permissions, you can start managing all permissions uniformly at the bucket level. Go to the bucket's Permissions tab to get started. Learn more



CANCEL SAVE

Realizou-se de seguida o registo de 10 acessos ao blob, onde se analisou o parâmetro real time:

```
0m0.560s
real
    0m0.022s
0m0.020s
user
 % Total % Received % Xferd Average Speed Time Time
                                                              Time Current
                               Dload Upload Total Spent Left Speed
100 4463k 100 4463k 0 0 11.4M 0 --:--:- 11.5M
real
      0m0.527s
      0m0.027s
user
      0m0.026s
% Total % Received % Xferd Average Speed Time Time Time Current
Dload Upload Total Spent Left Speed
DO 4463k 100 4463k 0 0 12.0M 0 --:--:-- --:-- 12.1M
100 4463k 100 4463k 0
real
      0m0.487s
    0m0.029s
user
       0m0.010s
svs
  % Total % Received % Xferd Average Speed Time Time Current
Dload Upload Total Spent Left Speed
                           0 11.6M 0 --:--:- --:-- 11.6M
100 4463k 100 4463k 0
      0m0.503s
real
user
       0m0.028s
    0m0.019s
% Total % Received % Xferd Average Speed Time Time Time Curren
Dload Upload Total Spent Left Speed
                                                              Time Current
100 4463k 100 4463k 0 0 13.1M 0 --:--:- --:-- 13.2M
real
      0m0.477s
      0m0.019s
user
      0m0.018s
% Total % Received % Xferd Average Speed Time Time Current
Dload Upload Total Spent Left Speed
100 4463k 100 4463k 0 0 9968k 0 --:--:-- --:--- 9984k
```

Ativando a cache do blob anteriormente testada (Cache-control = public) realizou-se novamente os 10 acessos:

```
OMU-U275
0MU-U275
0MU-U278
al % Received % Xferd Average Speed Time Time
Dload Upload Total Spent
32- 100 4463k 0 0 123M 0 --:--:--
                                                           Time Current
Left Speed
100 4463k 100 4463k 0
      0m0.240s
real
       0m0.020s
0m0.018s
ys Om
% Total
          * Received * Xferd Average Speed Time Time
Dload Upload Total Spent
100 4463k 0 0 119M 0 --:--:-
100 4463k 100 4463k 0
       0m0.019s
real
ser
       0m0.026s
       Om0.0235
il % Received % Xferd Average Speed
                              Average Speed Time Time
Dload Upload Total Spent
117M 0 --:--:--
                                                             Time Current
                                                             Left Speed
                                                                    121M
00 4463k 100 4463k 0
```

```
Dload Upload Total Spent
                                                         Left Speed
100 4463k 100 4463k
                     0
                            67.9M
                                     0 --:--:-- 68.1M
                          0
       0m0.243s
real
user
       0m0.026s
       0m0.018s
sys
          % Received % Xferd Average Speed
                                           Time
                                                  Time
                                                          Time Current
 % Total
                             Dload Upload
                                           Total
                                                  Spent
                                                          Left Speed
100 4463k 100 4463k
                     0
                          n
                            59.6M
                                     0 --:--:- 59.7M
       0m0.239s
real
user
       0m0.025s
       0m0.021s
sys
 % Total
           % Received % Xferd Average Speed
                                                          Time Current
                                           Time
                                                  Time
                                                          Left Speed
                             Dload Upload
                                           Total
                                                  Spent
100 4463k 100 4463k
                                     0 --:--:-- 87.1M
                     0
                          0
                            85.9M
       0m0.245s
real
user
       0m0.017s
       0m0.019s
3V3
 % Total
          % Received % Xferd Average Speed
                                           Time
                                                  Time
                                                          Time Current
                             Dload Upload
                                           Total
                                                  Spent
                                                          Left Speed
100 4463k 100 4463k
                     0
                          0 87.9M
                                      0 --:--:- --:-- 88.9M
real
       0m0.245s
user
       0m0.019s
       0m0.016s
sys
 % Total
          % Received % Xferd Average Speed
                                           Time
                                                  Time
                                                          Time Current
                             Dload Upload
                                           Total
                                                  Spent
                                                          Left Speed
100 4463k 100 4463k
                     0
                             89.5M
                                     0 --:--:-- 90.8M
real
       0m0.240s
       0m0.025s
user
       0m0.013s
```

Comparando os dois cenários, consegue-se concluir que o real time diminuiu sensivelmente para metade no cenário onde se ativou a cache. Assim, o acesso a blobs em armazenamento é mais rápido que o acesso dos blobs sem armazenamento (sem cache)

Exercicio3)

De seguida, procedeu-se á instalação e configuração da Google Cloud SDK através das ferramentas da linha de commandos "glcoud" e "gsutil". Deu-se autorização de acesso aos recursos da conta Google associada ao projeto da GCP através do protocol de autenticação OAuth 2.0

## Exercicio 4)

Executou-se assim o comando gsutil perdiag <bucket> na consola shell da GCP e a partir do Google Cloud SDK no PC, onde se realizou o teste primeiro para o bucket da Ásia e depois para o bucket da Europa:

Ásia Bucket consola shell:

```
Copied 5 1 MiB file(s) for a total transfer size of 5 MiB.
Write throughput: 3 Mibit/s.
Parallelism strategy: None

Read Throughput

Copied 5 1 MiB file(s) for a total transfer size of 5 MiB.
Read throughput: 6.51 Mibit/s.
Parallelism strategy: None

System Information
```

Ásia Bucket consola PC:

```
Write Throughput

Copied 5 1 MiB file(s) for a total transfer size of 5 MiB.
Write throughput: 2.86 Mibit/s.
Parallelism strategy: None

Read Throughput

Copied 5 1 MiB file(s) for a total transfer size of 5 MiB.
Read throughput: 5.68 Mibit/s.
Parallelism strategy: None
```

Europa Bucket consola shell:

```
Write Throughput

Copied 5 1 MiB file(s) for a total transfer size of 5 MiB.
Write throughput: 59.02 Mibit/s.
Parallelism strategy: None

Read Throughput

Copied 5 1 MiB file(s) for a total transfer size of 5 MiB.
Read throughput: 61.71 Mibit/s.
Parallelism strategy: None
```

## Europa Bucket consola PC:

```
Write Throughput

Copied 5 1 MiB file(s) for a total transfer size of 5 MiB.
Write throughput: 11.01 Mibit/s.

Parallelism strategy: None

Read Throughput

Copied 5 1 MiB file(s) for a total transfer size of 5 MiB.

Read throughput: 13.97 Mibit/s.

Parallelism strategy: None
```

Pretendia-se analisar os resultados de Throughput de leitura e de escrita: Analisando os resultados obtidos os valores de throughput para o bucket da Europa tanto de escrita como de leitura são muito superiores aos valores de throughput do bucket da Ásia, nota-se também que os valores da consola GCP são superiores aos da consola no PC.

#### Exericicio 5)

Feita a parte inicial do trabalho, procedeu-se á realização do exercicio 5 que envolvia um projeto fornecido pelos docentes CNStorageBase. Este projeto possui uma lista de operações básicas de acesso ao serviço Storage da GCP como a listagem de buckets de um projeto, criação e remoção de buckets, upload e download de blobs.

Assim, começou-se por configurar a variável ambiente para o ficheiro com a chave do service account:



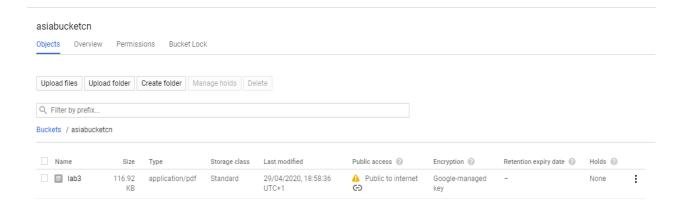
Tendo já configurada a variável ambiente, procedeu-se á adição de novas operações. A primeira operação que se adicionou, foi a que permitia colocar um blob com permissões de acesso público.

```
public void makeBlobPublic() throws Exception {
    Scanner scan = new Scanner(System.in);
    System.out.println("The name of Bucket?");
    String bucketName = scan.nextLine();
    System.out.println("The name of Blob?");
    String blobName = scan.nextLine();
    BlobId blobId = BlobId.of(bucketName, blobName);
    Blob blob = storage.get(blobId);
    if (blob == null) {
        System.out.println("No such Blob exists !");
        return;
    }
    try {
        Acl acl = Acl.newBuilder(Acl.User.ofAllUsers(), Acl.Role.READER).build();
        blob.createAcl(acl);
        System.out.println("Mudanca concluida");
    } catch (Exception e) {
        e.getMessage();
    }
}
```

Onde dado um bucket e um blob, forma-se um blobld e a partir deste edita-se as permissões colocando um utilizador AllUsers (Acl.User.ofAllUsers()) com permissão de leitura(Acl.Role.READER), criando assim um novo blob com as definições pretendidas (blob.createAcl(acl)) tornando assim o blob público:

```
Options for Google Storage Operations:
 0: List Buckets in Project
 1: Create a new Bucket
 2: Upload Blob to Bucket
 3: Download Blob from Bucket
 4: Delete a Bucket
 5: Make Blob Public
 6: Make Blob cache TURN ON
 7: Make Blob cache TURN OFF
99: Exit
Enter an Option:5
The name of Bucket?
asiabucketcn
The name of Blob?
lab3
Mudança concluida
```

Ocorrendo a mudança na storage da GCP:



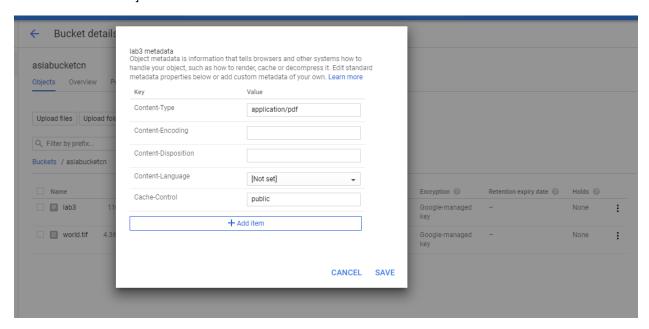
Realizou-se de seguida mais duas operações adicionais: Colocar a cache pública e desligar a cache.

```
public void turnPublicCache() {
    Scanner scan = new Scanner(System.in);
    System.out.println("The name of Bucket?");
    String bucketName = scan.nextLine();
    System.out.println("The name of Blob?");
    String blobName = scan.nextLine();
    BlobId blobId = BlobId.of(bucketName, blobName);

Blob blob = storage.get(blobId);
    if (blob == null) {
        System.out.println("No such Blob exists !");
        return;
    }
    try {
        Blob blob1 = storage.update(Blob.newBuilder(blobId).setCacheControl("public").build());
        if (blob1.getCacheControl() == "public") {
            System.out.println("Acão Concluida");
        } else {
                System.out.println(blob1.getCacheControl());
        }
    } catch (Exception e) {
               e.getMessage();
    }
}
```

Seguindo a mesma estratégia abordada anteriormente, desta vez a altera-se a metadata do blob, colocando o valor da cache-control a public a partir do método setCacheControl():

# Ocorrendo a mudança na GCP

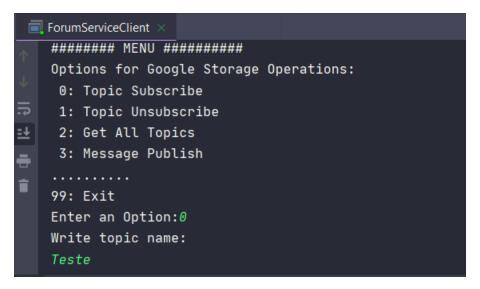


Realizou-se de seguida a última operação onde desta vez se desliga a cache, mudando o valor para no-cache no método setCacheControl();

#### Exercicio 6)

No sexto e último exercicio era solicitado que se implementa-se um cliente, em gRPC, do serviço Forum que possibilitasse a partilha de links para ficheiros alojados no serviço Google Cloud Storage. Começouse por utilizar código desenvolvido anteriormente para o menu e para obter as credenciais do serviço Google. De seguida, analisando o contrato, foram desenvolvidas 4 funções com as seguintes objetivos:

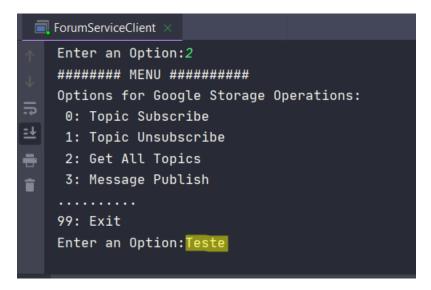
-Subscrever um tópico do fórum (TopicSubscribe)



-Cancelar a subscrição num tópico (TopicUnSubscribe)

```
Write topic name:
Teste
######## MENU ########
Options for Google Storage Open
0: Topic Subscribe
1: Topic Unsubscribe
2: Get All Topics
3: Message Publish
......
```

-Receber todos os tópicos (getAllTopics)



-Publicar uma mensagem (MessagePublish)

Visto que todas as funções são gRPC caso 1, foi criado um stub não bloqueante e para cada caso um Observer que pudesse tratar a função quando esta fosse chamada. Os testes apresentados em cima foram realizados através do servidor local cedido pelos docentes e como tal foi gerado um ficheiro txt que regista todos os dados sobre as operações realizadas sobre este servidor.

Para o caso de MessagePublish foi criado um Observer como referido anteriormente, no entanto, e de forma a receber a mensagem publicada por nós próprios e por outros clientes, não foi utilizada a função pedida mas sim a função getAllTopics que recebe um construtor de Empty e o Observer criado para este caso que por sua vez recebe como parâmetros um stub bloqueante, um construtor de forumMessage e um Empty observer.

Resumo dos problemas encontrados e as soluções aplicadas:
Inicialmente, não se conseguiu instalar o Google Cloud SDK num dos computadores do grupo, problema esse mais tarde resolvido adicionando uma variável de ambiente pedida na instalação com o nome de CLOUDSDK_PYTHON.
Encontrou-se posteriormente outro problema, o IDE Intellij não estava a conseguir ler a variável de ambiente GOOGLE_CLOUD_CREDENTIALS adicionada pelos elementos do grupo anteriormente
Outro problema encontrado foi o facto de ao principio não estarem a ser apresentadas as mensagens que eram publicadas, problema esse que foi resolvido não usando a função MessagePublish
Indicação se a solução final é executável e demonstrável
As soluções para as funções implementadas são executáveis como mostrado anteriormente através dos printscreen tirados.
Conclusões e lições aprendidas
Com este trabalho aprendeu-se a utilizar novos recursos da Google Cloud Platform nomeadamente a secção de storage deste serviço. Conseguiu-se também consolidar, mais uma vez, os conhecimentos obtidos anteriormente sobre os gRPC e aprender novos métodos de inserção de ficheiros dentro do storage da Google.
Auto-avaliação qualitativa por parte dos alunos
Bom