Computação na Nuvem - verão 2019/2020

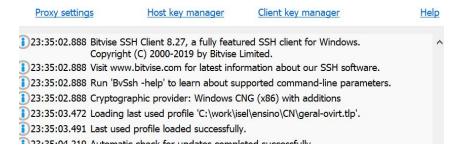
### Laboratório 1

#### Objectivos:

- Desenvolvimento de aplicações Cliente/Servidor usando Sockets TCP/IP
- Criar máquinas virtuais na Google Cloud Platform
- Aceder remotamente a outro sistema através de cliente Secure Socket Shell (SSH)
- Medir tempos de execução incluindo latência no envio de mensagens entre processos locais e remotos
- Considere os projetos IntelliJ, disponíveis no Moodle, que têm por base o cliente e servidor com sockets apresentado nas aulas. Neste exemplo o servidor recebe como argumentos uma carácter (s ou c) indicando se o atendimento de pedidos é sequencial ou em concorrência) e um porto onde fica à espera de pedidos. A aplicação cliente recebe como parâmetros o IP e o porto onde o servidor se encontra.
  - No projeto do servidor já está definido a criação de um artefato do tipo JAR executável (veja directoria out\artifacts após build).
- 2) Executando o servidor e várias instâncias do cliente na sua máquina, realize testes que permitam recolher os tempos de execução com o servidor em modo sequencial e em modo concorrente;
- 3) As máquinas virtuais criadas no GCP são acedidas via SSH com autenticação de chave pública e privada. O guião seguinte mostra como gerar um par de chaves pública/privada com o cliente SSH Bitvise em Windows:

Para outros sistemas operativos, e outros clientes, sugerimos a consulta das instruções em <a href="https://www.ssh.com/ssh/keygen/">https://www.ssh.com/ssh/keygen/</a>, onde são usadas ferramentas de linha de comando para produzir o mesmo resultado.

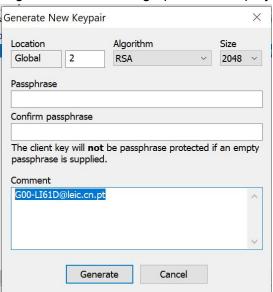
a) No cliente Bitvise aceda a "Client Key Manager"



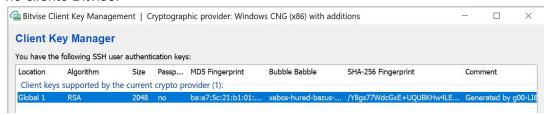
- b) Na zona inferior da janela, escolha "Generate New"
- c) Escolha uma password para proteger a chave privada, ou deixe em branco. **Na caixa de comentário** ("Comment") indigue um identificador com o formato <nome>@cn.isel.pt.

#### Computação na Nuvem - verão 2019/2020

Sugere-se o nome do grupo como no projeto GCP, ex: G00-LI61D@cn.isel.pt.

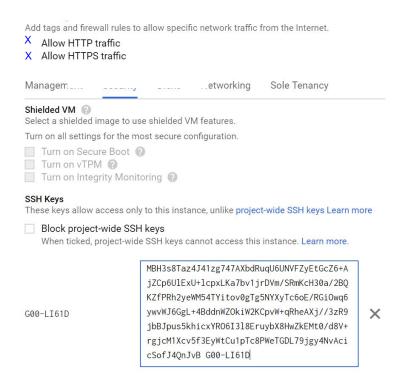


 d) Selecione "Generate" para gerar o par de chaves e acrescentar à lista de chaves disponíveis no cliente Bitvise:

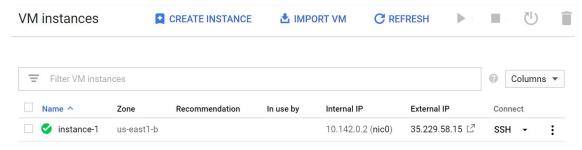


- e) Exporte a chave pública escolhendo a opção "Export" da mesma janela. Indique o formato "OpenSSH" e exporte a chave pública para um ficheiro e diretoria à sua escolha.
- f) Visualize a chave pública exportada com um editor de texto (ex: code, notepad, ...).
- 4) Usando a conta GCP do grupo, no serviço Compute Engine crie 1 instância de máquina virtual do tipo 'f1.micro', selecionando a opção correspondente no menu "Machine type":
  - a) Ative HTTP e HTTPS na firewall.

### Computação na Nuvem - verão 2019/2020

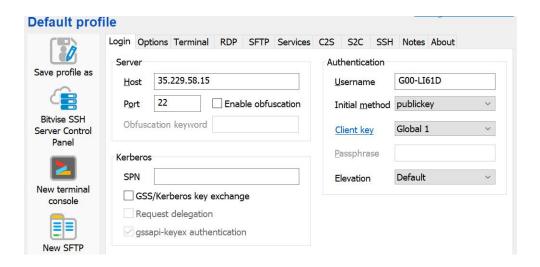


c) Crie a VM e verifique na consola Web do GCP que a máquina foi iniciada e tem um IP externo:



d) Aceda à VM através do cliente SSH. O utilizador é o indicado no ponto 1.c), ex: G00-LI61D, o método inicial é "public key" e a "Client key" tem de indicar a entrada criada anteriormente no ponto 1.d).

#### Computação na Nuvem - verão 2019/2020



e) Após login, verifique o correto acesso à VM. Não se esqueça de desligar a VM quando não a estiver a usar, usando o botão "Stop" na consola Web do GCP.



- 5) Instale o JDK 8 usando o comando "sudo apt install openjdk-8-jdk"
- 6) Faça *upload* do JAR do servidor do projeto do ponto (1) para a sua VM na GCP. Execute-o e repita os testes que realizou no ponto (2), executando o cliente no seu computador e o servidor na VM GCP que criou.