

# Sprint Planning

## Sprint Goal

- Terminar las primeras 2 historias del backlog
- Empezar con la primera parte de la 3ra historia
- Crear, insertar e unir todo con la base de datos
- Crear imágenes para los Generos
- Unir las 2 historias en entre si

## Historias seleccionadas

### HU-01 – Registro de usuario

- CA1: El usuario debe ingresar correo, contraseña y nombre.
- CA2: Debe enviarse un correo de verificación.
- CA3: No se permite registrar correos duplicados.
- CA4: Si el usuario no tiene cuenta no puede acceder

### HU-02 – Selección de Genero:

- CA1: Se mostrará entre una selección de géneros
- CA2: El usuario debe elegir 3 géneros.

- CA3: Se deberá de enviar la selección de generos para poder ingresar a la pantalla principal
- CA4: Una vez enviado los generos, estos no van a poder a ser cambiados

- HU-03– Explorar música

- CA1: El usuario podrá explorar una playlist de 10 canciones top basado en los géneros que escogió

Estimaciones del equipo

### **HU-01 – Registro de usuario**

Story Points: 8

### **HU-02 – Selección de Genero**

Story Points: 3

### **HU-03– Explorar música**

Story Points: 21

#### **HU-04– Perfil de usuario**

Story Points: 13

#### **HU-05– Reseñar**

Story Points: 8

#### **HU-06 – Crear playlist**

Story Points: 5

#### **HU-07– Barra de reproducción**

Story Points: 13

#### **HU-08– Compartir**

Story Points: 3

#### **HU-09 – Encolar Música**

Story Points: 8

### **HU-10– Subir musica**

Story Points: 5

### **HU-11 – Perfil Artista**

Story Points: 5

## Sprint Backlog (lista de tareas con responsables)

> Conclusion de la historia "Registro de Usuario". > Conclusion de la historia "Selección de Género". > Inicialización de la historia "Explorar Música", a partir ...									
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-16	Cantidad de géneros que se ocuparan en la pa...	SELECCION ...	EN REVISIÓN ▾	📅 1 dic	5	=	P	
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-9	Si el usuario no tiene cuenta no puede acceder	REGISTRO D...	EN CURSO ▾	📅 1 dic	8	=		
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-11	Se mostrará entre una selección de géneros	SELECCION ...	EN REVISIÓN ▾	📅 1 dic	3	=	J	
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-8	Debe enviarse un correo de verificación.	REGISTRO D...	EN REVISIÓN ▾	📅 1 dic	8	=		
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-1	El usuario debe ingresar correo, contraseña y no...	REGISTRO D...	EN REVISIÓN ▾	📅 1 dic	8	^		
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-12	El usuario debe elegir 3 géneros.	SELECCION ...	EN REVISIÓN ▾	📅 1 dic	3	^	J	
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-13	Se deberá de enviar la selección de generos p...	SELECCION ...	EN REVISIÓN ▾	📅 1 dic	3	=	J	
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-14	Una vez enviado los generos, estos no van a p...	SELECCION ...	EN REVISIÓN ▾	📅 1 dic	3	v	J	
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-15	El usuario podrá explorar una playlist de 10 can...	EXPLORAR M...	EN REVISIÓN ▾	📅 1 dic	21	^	J	
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-10	No se permite registrar correos duplicados.	REGISTRO D...	EN CURSO ▾	📅 1 dic	8	=		
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-17	Crear Base de Datos	BASE DE DAT...	EN REVISIÓN ▾	📅 1 dic	-	=	P	
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-18	Imagenes genero	SELECCION ...	EN REVISIÓN ▾	📅 1 dic	-	=	P	
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-20	Insertar Base de datos	BASE DE DAT...	EN REVISIÓN ▾	📅 1 dic	-	=	P	