

# Sprint Planning

## Sprint Goal

- Terminar las primeras 2 historias del backlog
- Empezar con la primera parte de la 3ra historia
- Crear, insertar e unir todo con la base de datos
- Crear imágenes para los Generos
- Unir las 2 historias en entre si

### Historias seleccionadas

#### HU-01 – Registro de usuario

- CA1: El usuario debe ingresar correo, contraseña y nombre.
- CA2: Debe enviarse un correo de verificación.
- CA3: No se permite registrar correos duplicados.
- CA4: Si el usuario no tiene cuenta no puede acceder

#### HU-02 – Selección de Genero:

- CA1: Se mostrará entre una selección de géneros
- CA2: El usuario debe elegir 3 géneros.

- CA3: Se deberá de enviar la selección de géneros para poder ingresar a la pantalla principal
  - CA4: Una vez enviado los géneros, estos no van a poder ser cambiados
- HU-03– Explorar música
    - CA1: El usuario podrá explorar una playlist de 10 canciones top basado en los géneros que escogió

Estimaciones del equipo

#### **HU-01 – Registro de usuario**

Story Points: 8

#### **HU-02 – Selección de Género**

Story Points: 3

#### **HU-03– Explorar música**

Story Points: 21

**HU-04– Perfil de usuario**

Story Points: 13

**HU-05– Reseñar**

Story Points: 8

**HU-06 – Crear playlist**

Story Points: 5

**HU-07– Barra de reproducción**

Story Points: 13

**HU-08– Compartir**

Story Points: 3

**HU-09 – Encolar Música**

Story Points: 8

**HU-10– Subir musica**

Story Points: 5

**HU-11 – Perfil Artista**

Story Points: 5

## Sprint Backlog (lista de tareas con responsables)

> Conclusion de la historia "Registro de Usuario". > Conclusion de la historia "Seleccion de Genero". > Inicializacion de la historia "Explorar Musica", a partir ...						
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-16 Cantidad de géneros que se ocuparan en la pa...	SELECCION ...	EN REVISIÓN ▾	1 dic	5	=	P
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-9 Si el usuario no tiene cuenta no puede acceder	REGISTRO D...	EN CURSO ▾	1 dic	8	=	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-11 Se mostrará entre una selección de géneros	SELECCION ...	EN REVISIÓN ▾	1 dic	3	=	J
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-8 Debe enviarse un correo de verificación.	REGISTRO D...	EN REVISIÓN ▾	1 dic	8	=	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-1 El usuario debe ingresar correo, contraseña y no...	REGISTRO D...	EN REVISIÓN ▾	1 dic	8	=	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-12 El usuario debe elegir 3 géneros.	SELECCION ...	EN REVISIÓN ▾	1 dic	3	=	J
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-13 Se deberá de enviar la selección de generos p...	SELECCION ...	EN REVISIÓN ▾	1 dic	3	=	J
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-14 Una vez enviado los generos, estos no van a ...	SELECCION ...	EN REVISIÓN ▾	1 dic	3	=	J
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-15 El usuario podrá explorar una playlist de 10 can...	EXPLORAR M...	EN REVISIÓN ▾	1 dic	21	=	J
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-10 No se permite registrar correos duplicados.	REGISTRO D...	EN CURSO ▾	1 dic	8	=	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-17 Crear Base de Datos	BASE DE DAT...	EN REVISIÓN ▾	1 dic	-	=	P
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-18 Imagenes genero	SELECCION ...	EN REVISIÓN ▾	1 dic	-	=	P
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-20 Insertar Base de datos	BASE DE DAT...	EN REVISIÓN ▾	1 dic	-	=	P