



---

**Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE**

**Departamento: Ciencias de la computacion**

**Carrera : Ingeniria en Tecnologias de la Informacion**

**Taller académico N°: 2**

**Parcial: 2**

---

**1. Información General**

- **Asignatura:** Metodologia de Desarrollo de Software
  - **Apellidos y nombres de los estudiantes:** Cano Intriago Juan Pablo, Villegas Solange Alexandra, Menéndez Tamara
  - **NRC:** 20967
  - **Fecha de realización:** 11/06/2025
- 

**2. Objetivo del Taller y Desarrollo**

**Objetivo del Taller:**

El objetivo del taller es comprender las fases, características y disciplinas del RUP respondiendo preguntas clave, para fortalecer el conocimiento sobre metodologías estructuradas, aplicar RUP en proyectos reales y diferenciarlo de otras metodologías. RUP es esencial en ingeniería de software por su enfoque iterativo, centrado en la arquitectura y la gestión de riesgos.

**Actividades de aprendizaje 9**

RUP

Realizar las siguientes preguntas:

1. Junte los objetivos con la correspondiente fase del Proceso Unificado de Desarrollo.

1. Lograr versiones útiles (alfa, beta y otras versiones de prueba) tan rápido como sea práctico	A. Inicio/Elaboración/ <b>Construcción</b> /Transición
2. Lograr que las partes interesadas estén de acuerdo en que las líneas	B. Inicio/Elaboración/Construcción/ <b>Transición</b>



de base de implementación están completas	
3. Discriminar los casos de uso críticos del sistema, que son los escenarios principales de operación que impulsarán las principales compensaciones de diseño	C. Inicio/ <b>Elaboración</b> /Construcción/Transición
4. Lograr la autosuficiencia del usuario.	D. Inicio/Elaboración/Construcción/ <b>Transición</b>

**Justificación:** Elaboración porque definen los casos de uso clave y la arquitectura, construcción ya que desarrolla el producto en iteraciones, con versiones alfa/beta y transición debido a que valida con stakeholders y se capacita al usuario para su autosuficiencia.

2. Seleccione la opción correcta. El Proceso Unificado de Desarrollo es.

Seleccione una:

**Metodología para el desarrollo de software que define claramente: quién, cómo, cuándo y qué debe hacerse en el proyecto**

Programa para desarrollar software con poca documentación, que permite el cambio ágil dentro del proyecto

Herramienta que permite el desarrollo de software avanzado, sin necesidad de datos específicos.

Metodología ágil para el desarrollo de software

**Justificación:** Es una metodología estructurada que define roles, fases y artefactos en detalle.

3. Seleccione las opciones correctas. El Proceso Unificado de Desarrollo se basa en las siguientes características fundamentales: Seleccione una o más de una:

Exige poca documentación

**Dirigido por casos de uso**

Proceso secuencial



### Iterativo e incremental

### Centrado en la arquitectura

Centrado en el diseño

**Justificación:** Dirigido por casos de uso, iterativo y centrado en arquitectura:  
Prioriza requisitos del usuario, iteraciones y diseño sólido

4. Una metodología de desarrollo de software es un conjunto de técnicas y procedimientos organizados en fases para el desarrollo de productos software, de manera eficaz, y abarca el ciclo de vida del mismo. Es una colección métodos para la resolución de una clase de problemas. Las metodologías de desarrollo de software descomponen el proceso en actividades

**Justificación:** Combina procedimientos organizados y ciclo de vida para desarrollar productos software con métodos específicos.

5. En las siguientes oraciones complete con el término correspondiente:
- Metodología: es un conjunto de técnicas y procedimientos organizados en fases para el desarrollo de productos software, de manera eficaz, y abarca el ciclo de vida del mismo.
  - Método: es una técnica repetible para la resolución de un problema específico.
  - Notación: es un conjunto de reglas gráficas o textuales para representar un modelo

**Justificación:** Metodología como marco general, Método como técnica, Notación como lenguaje de modelado.

6. Seleccione los términos correctos. RUP tiene dos dimensiones:

1. El eje_____ representa _____y muestra los aspectos del _____ del proceso a medida que se desarrolla en iteraciones.	A. Horizontal/el tiempo/ ciclo de vida/
2. 1. El eje_____ representa _____ como requisitos, análisis	B. Vertical/las disciplinas/las actividades/



y diseño, implementación, que lógicamente agrupan _____ por afinidad	
--	--

**Justificación:** Horizontal (tiempo): Fases iterativas; Vertical (disciplinas):

Actividades como diseño o pruebas.

7. Empareje las disciplinas con su definición.

1. Pone el sistema a disposición de los usuarios finales	A. <b>Entrega</b> /Implementación/Modelamiento/Gestión de Proyecto/Prueba/Entorno/Entrega/Gestión de la configuración.
2. Administrar el acceso a los artefactos del proyecto y controla y gestiona los cambios	B. Entrega/Implementación/Modelamiento/Gestión de Proyecto/Prueba/Entorno/Entrega/ <b>Gestión de la configuración</b>
3. Comprende el negocio y el dominio del problema y presenta una solución viable	C. Entrega/Implementación/ <b>Modelamiento</b> /Gestión de Proyecto/Prueba/Entorno/Entrega/Gestión de la configuración.
4. Gestionar riesgos y dirige y coordinar personas	D. Entrega/Implementación/Modelamiento/ <b>Gestión de Proyecto</b> /Prueba/Entorno/Entrega/Gestión de la configuración
5. Asegura la calidad verifica que los requisitos se cumplan	E. Entrega/Implementación/Modelamiento/Gestión de Proyecto/ <b>Prueba</b> /Entorno/Entrega/Gestión de la configuración
6. Asegurar que el equipo cuente con lo necesario, orientación y herramientas adecuados	F. Entrega/Implementación/Modelamiento/Gestión de Proyecto/Prueba/ <b>Entorno</b> /Entrega/Gestión de la configuración
7. Transforma los modelos en código fuente	G. <b>Implementación</b> /Modelamiento/Gestión de Proyecto/Prueba/Entorno/Entrega/Gestión de la configuración.

**Justificación:** Cada disciplina tiene un rol específico en el proceso, según la documentación oficial del RUP.



8. Puedes mirar el siguiente video

<https://www.youtube.com/watch?v=lhciVR8b038>

---

### 3. Referencias (Norma APA 7.0)

IBM Rational. (2003). Rational Unified Process: Best practices for software development teams. IBM. <https://www.ibm.com/docs/es/>

TechProject. (2018). Introducción al Proceso Unificado Rational (RUP) [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=lhciVR8b038>

Massachusetts Institute of Technology. (2000). \*1.124J Foundations of Software Engineering, Fall 2000\*. MIT OpenCourseWare. <https://ocw.mit.edu/courses/1-124j-foundations-of-software-engineering-fall-2000/>

Sommerville, I. (2011). *Ingeniería de Software* (9a ed.). Pearson.