

JOÃO VICTOR PORTO

Rua Santa Marta, 1054 – Liberdade, Rio das Ostras/RJ | Disponível para realocação

Tel.: (22) 99244-3293 | E-mail: victorportodev@gmail.com

LinkedIn: [linkedin.com/in/vportodev](https://www.linkedin.com/in/vportodev) | Portfólio: vportodev.vercel.app | GitHub: github.com/lportov

Nascimento: 01/02/1999 | Solteiro | Brasileiro | CNH válida

OBJETIVO PROFISSIONAL

Atuar como Desenvolvedor Full Stack, aplicando conhecimentos em frontend, backend e integração de sistemas, contribuindo para soluções escaláveis, seguras e inovadoras.

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack com formação pela EBAC e graduação em andamento em Engenharia de Software pela Anhanguera. Atuei em projetos acadêmicos e autorais, desenvolvendo sistemas web completos, APIs REST, interfaces responsivas e integrações com banco de dados. Perfil proativo, analítico e orientado a resultados, com experiência prática em metodologias ágeis e desenvolvimento escalável.

HABILIDADES TÉCNICAS

Frontend: HTML | CSS | JavaScript (ES6+) | TypeScript | React | Vue.js | Angular | Tailwind CSS | Bootstrap | Sass | Styled Components

Backend: Java | Python | Node.js | Django | Django REST Framework | Spring Boot | Microsserviços | JWT

Banco de Dados: SQL | PostgreSQL | MySQL

Ferramentas & DevOps: Git | Docker | AWS | Maven | Gradle | Cypress | Jest | Gulp | Grunt | Streamlit

Metodologias: Scrum | Desenvolvimento Ágil | Integração Contínua

Outros: APIs REST | Landing Pages | Aplicações monolíticas

COMPETÊNCIAS

Desenvolvimento de Sistemas Web | Criação e Consumo de APIs REST | Programação Orientada a Objetos | Desenvolvimento Ágil (Scrum) | Integração Frontend e Backend | Análise e Resolução de Problemas | Versionamento com Git | Testes Automatizados | Usabilidade e UX | Segurança de Aplicações

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Engenharia de Software – Anhanguera | 2025 – 2029 (em andamento)
- Curso Profissionalizante – Desenvolvedor Full Stack Java – EBAC (Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia)

PROJETOS RELEVANTES

E-food – Plataforma de Entregas | EBAC | 02/2024

- Desenvolvi interface web responsiva com React.
- Implementei listagem de pratos com imagens, descrição e faixa de preços.
- Atuei na melhoria de usabilidade seguindo boas práticas de design e UX.

Game Turf – Aplicação Web de Jogos | EBAC | 08/2024

- Criei aplicação web com React + Redux para gerenciamento de jogos.
- Estruturei gerenciamento de estado centralizado garantindo previsibilidade.
- Elaborei interface responsiva e moderna com Styled Components.

Flix App / Flix API – Sistema de Filmes | Projeto Autorais | 08/2025

- Desenvolvi API em Python (Django + DRF) com CRUD de filmes/atores, autenticação JWT e documentação interativa.
- Programei integração entre frontend (Streamlit) e backend, garantindo sincronização em tempo real.
- Modelei tabelas dinâmicas (AgGrid) para cadastro, edição e listagem de filmes.

CURSOS COMPLEMENTARES

- Inteligência Artificial – EBAC
- Introdução à Programação – EBAC
- Django Master – PycodeBR
- IA Master – PycodeBR
- Docker – PycodeBR
- Introdução ao Flet – PycodeBR
- Integration Master – PycodeBR

IDIOMAS

Inglês – Intermediário (leitura, escrita e conversação)