Laboratorio Nro. 2 Escribir el tema del laboratorio

Juan Pablo Yepes García

Universidad Eafit Medellín, Colombia jpyepesg@eafit.edu.co Simón Cárdenas Villada

Universidad Eafit Medellín, Colombia scardenasy@eafit.edu.co

3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

3.1 Insertion Sort

| mocration oort | |
|----------------|--------|
| Tamaño | Tiempo |
| 10000000 | 32 |
| 20000000 | 75 |
| 30000000 | 117 |
| 40000000 | 164 |
| 50000000 | 218 |
| 60000000 | 282 |
| 70000000 | 485 |
| 80000000 | 784 |
| 90000000 | 1027 |
| 100000000 | 1402 |
| 110000000 | 1692 |
| 120000000 | 2144 |
| 130000000 | 2247 |
| 140000000 | 2371 |
| 150000000 | 2490 |
| 160000000 | 2606 |
| 170000000 | 2728 |
| 180000000 | 2856 |
| 190000000 | 2992 |
| 200000000 | 3132 |

PhD. Mauricio Toro Bermúdez









Merge sort

| ivier ge sort | |
|---------------|--------|
| Tamaño | Tiempo |
| 10000000 | 686 |
| 20000000 | 2002 |
| 30000000 | 3968 |
| 40000000 | 6634 |
| 50000000 | 10044 |
| 60000000 | 14179 |
| 70000000 | 19222 |
| 80000000 | 24925 |
| 90000000 | 31298 |
| 100000000 | 38412 |
| 110000000 | 46133 |
| 120000000 | 54544 |
| 130000000 | 63663 |
| 140000000 | 73638 |
| 150000000 | 84268 |
| 160000000 | 96886 |
| 170000000 | 109288 |
| 180000000 | 122238 |
| 190000000 | 135681 |
| 200000000 | 149870 |

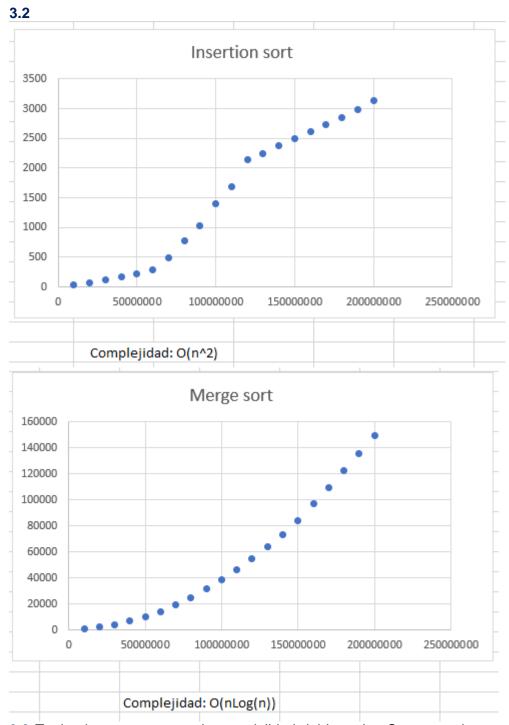












- **3.3** Teniendo en cuenta que la complejidad del Insertion Sort para el peor de los casos es exponencial $(O(n^2))$ no sería optimo implementarlo en un videojuego en donde el objetivo es ejecutar los algoritmos rápidamente.
- **3.4** El log(n) aparece en la complejidad del Merge sort, esto gracias a que ejecuta una parte del algoritmo solo en algunos casos lo cual nos indica que la complejidad será logarítmica.

PhD. Mauricio Toro Bermúdez







- 3.5 Ordenados, ya que en el mejor de los casos del Insertion Sort la complejidad es O(n).
- 3.6 determinar primero si el tamaño del arreglo es menor o igual que 1 para devolver la longitud del arreglo o determinar si el primer elemento y el ultimo son iguales, si no, se empieza desde el segundo elemento hasta el final del arreglo con ayuda de un contador iterando hasta llegar a dos elementos iguales retornando el valor de contador

3.7 Complejidad

Arrays 3:

Maxspan: O(n) **Fix34:** O(n^2)

Can Balance: O(n^2)

Linearin: O(n)

Countclumps: O(n^2)

Arrays 2:

Countevens: O(n) **Big diff:** O(n)

Centered average: O(n)

Sum13: O(n) **Sum67:** O(n^2)

3.8

N es el tamaño de los arreglos que se entrega en el parámetro de todos los ejercicios excepto en linearin que n sería el tamaño de outer.

4) Simulacro de Parcial

- **4.1** c) O(n+m)
- **4.2** b) O(m*n*sqrt(n))
- **4.3** b) O(ancho)
- **4.5** d) T(n/10)+c, que es O(logn)
- **4.6** T(n)/n^2 = C

 $1000/100^2 = 0.1 \text{ ms}$

- **4.7** verdaderas: 1,2,3
- **4.8** a) T(n) = c + T(n-1) pasos que es O(n)
- 4.9 a) O(n^3)
- **4.10** c) Ejecuta menos de n*log(n) pasos
- **4.14** a) $O(n^3 + n(\log(\log(m)) + m \, \text{sqrt}(m))$

5) Lectura recomendada (opcional)

Mapa conceptual

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627

Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473







6) Trabajo en Equipo y Progreso Gradual (Opcional)

- 6.1 Actas de reunión
- 6.2 El reporte de cambios en el código
- 6.3 El reporte de cambios del informe de laboratorio







