

Nome da Tarefa	Descrição	Sprint Pronta	Prioridade	Status	Responsável
Sprint 1	//	Sim			//
Tarefa 1	Definição do backlog do produto	Sim	Alta	Completa	Allan
Tarefa 2	Divisão das sprints	Sim	Alta	Completa	Equipe
Tarefa 3	Divisão das atividades por membro	Sim	Alta	Completa	Equipe
Sprint 2	//	Sim			//
Tarefa 1	Criar projeto WEB	Sim	Alta	Completa	João
Tarefa 2	Criar projeto DESKTOP	Sim	Alta	Completa	Allan
Tarefa 3	Refazer protótipo DESKTOP	Sim	Média	Completa	Giovanna
Tarefa 4	Refazer protótipo WEB	Sim	Média	Completa	Matheus
Tarefa 5	Criação da rotas API	Sim	Média	Completa	João
Tarefa 6	Criação de layout da tela de login dos funcionários DESKTOP	Sim	Baixa	Completa	Allan
Sprint 3	//	Sim			//
Tarefa 1	Refazer protótipo MOBILE	Sim	Média	Completa	Giovanna
Tarefa 2	Criação de layout e lógica da tela de login dos funcionários WEB	Sim	Baixa	Completa	João
Tarefa 3	Ajuste dos Diagramas de Caso de Uso	Sim	Baixa	Completa	João / Matheus
Tarefa 4	Fundamentação teórica Projetos de Sistemas de Software / Economia e Mercado / Análise de Sistemas Orientados a Objetos	Sim	Alta	Completa	Giovanna
Tarefa 5	Criação de rotas API	Sim	Média	Completa	João / Giovanna
Tarefa 6	Criar layout e lógica DESKTOP de funcionário (cadastro)	Sim	Média	Completa	Allan
Sprint 4	//	Sim			//
Tarefa 1	Criar layout e lógica WEB de funcionário (cadastro)	Sim	Média	Completa	João

Tarefa 2	Fundamentação teórica Empreendedorismo / Gestão da Qualidade / Banco de Dados / Programação Orientada a Objetos	Sim	Média	Completa	Allan / Giovanna
Tarefa 3	Ajuste de Diagramas de Sequência	Sim	Alta	Completa	João
Tarefa 4	Criar layout e lógica DESKTOP de funcionário (consulta)	Sim	Média	Completa	Allan
Sprint 5	//	Sim			//
Tarefa 1	Teste de usabilidade protótipo DESKTOP	Sim	Média	Completa	Giovanna
Tarefa 2	Teste de usabilidade protótipo MOBILE	Sim	Média	Completa	Giovanna
Tarefa 3	Teste de usabilidade protótipo WEB	Sim	Média	Completa	Matheus
Tarefa 4	Criar layout e lógica DESKTOP de funcionário (alteração)	Sim	Alta	Completa	Allan
Tarefa 5	Criar layout e lógica WEB de funcionário (alteração)	Sim	Alta	Completa	João
Tarefa 6	Criar layout e lógica WEB de geração de pagamento	Sim	Média	Completa	João
Sprint 6	//	Sim			//
Tarefa 1	Criar layout e lógica DESKTOP de geração de pagamento	Sim	Média	Completa	Allan
Tarefa 2	Criar rota de consulta de pagamentos por funcionário API	Sim	Alta	Completa	João
Tarefa 3	Criar layout e lógica WEB de consulta de pagamentos	Sim	Média	Completa	João
Tarefa 4	Fundamentação Teórica Projetos de Sistemas Orientados a Objetos	Sim	Média	Completa	Giovanna
Tarefa 5	Criar projeto MOBILE	Sim	Alta	Completa	Matheus
Tarefa 6	Criar layout e lógica MOBILE de consulta de pagamentos	Sim	Média	Completa	Matheus
Sprint 7	//	Sim			//
Tarefa 1	Criar layout e lógica WEB de funcionário (remoção)	Sim	Média	Completa	João
Tarefa 2	Criar layout e lógica DESKTOP de funcionário (remoção)	Sim	Média	Completa	Allan

Tarefa 3	Criar rotas API	Sim	Alta	Completa	Giovanna
Tarefa 4	Criar layout e lógica WEB de detalhes do pagamento	Sim	Média	Completa	João
Tarefa 5	Criar layout e lógica MOBILE de detalhes do pagamento	Sim	Média	Completa	Matheus
Tarefa 6	Fundamentação Teórica Desenvolvimento de Software p/ Internet / Programação Orientada a Objetos II	Sim	Baixa	Completa	Giovanna / Matheus
Sprint 8	//	Não			//
Tarefa 1	Criar layout e lógica WEB de tela de perfil	Não	Média	Em andamento	João
Tarefa 2	Criar layout e lógica MOBILE de tela de perfil	Não	Média	Em andamento	Matheus
Tarefa 3	Criar layout e lógica DESKTOP da tela de perfil	Não	Média	Em andamento	Allan
Tarefa 4	Fundamentação Teórica Tópicos Especiais de Programação Orientada a Objetos	Não	Alta	Em andamento	Giovanna
Tarefa 5	Criar layout e lógica WEB de alterar senha	Não	Média	Em andamento	João
Tarefa 6	Criar layout e lógica MOBILE de alterar senha	Não	Média	Em andamento	Matheus
Tarefa 7	Teste das funcionalidades implementadas	Não	Baixa	Em andamento	Giovanna
Sprint 9	//	Não			//
Tarefa 1	Criar rota de cancelamento de ação API	Não	Alta	A realizar	Giovanna
Tarefa 2	Criar layout e lógica WEB cancelamento de ação	Não	Média	A realizar	João
Tarefa 3	Criar layout e lógica MOBILE cancelamento de ação	Não	Média	A realizar	Matheus
Tarefa 4	Criar layout e lógica DESKTOP cancelamento de ação	Não	Média	A realizar	Allan
Tarefa 5	Criar rota de geração de relatórios API	Não	Alta	A realizar	Giovanna
Tarefa 6	Criar layout e lógica de tela de relatórios DESKTOP	Não	Média	A realizar	Allan
Tarefa 7	Teste das funcionalidades implementadas	Não	Baixa	A realizar	Matheus
Sprint 10	//	Não			//
Tarefa 1	Criar layout e lógica de tela de relatórios WEB	Não	Média	A realizar	João
Tarefa 2	Criar rota de reset de senha	Não	Alta	A realizar	Giovanna
Tarefa 3	Criar layout e lógica de tela de reset de senha WEB	Não	Média	A realizar	João

Tarefa 4	Criar layout e lógica de tela de reset de senha DESKTOP	Não	Média	A realizar	Allan
Tarefa 5	Criar layout e lógica de tela de reset de senha MOBILE	Não	Média	A realizar	Matheus
Tarefa 6	Teste de integração fluxo completo DESKTOP/API	Não	Alta	A realizar	Giovanna
Tarefa 7	Teste de integração fluxo completo WEB/API	Não	Alta	A realizar	Matheus
Sprint 11	//	Não			//
Tarefa 1	Teste de integração fluxo completo MOBILE/API	Não	Alta	A realizar	Matheus
Tarefa 2	Funcionalidade log-out	Não	Média	A realizar	João
Tarefa 3	Confirmação de log-out	Não	Média	A realizar	João
Tarefa 4	Confirmação cadastro de usuário	Não	Média	A realizar	Giovanna
Tarefa 5	Confirmação alteração de senha	Não	Média	A realizar	Giovanna
Tarefa 6	Confirmação de remoção de usuário	Não	Média	A realizar	Allan
Tarefa 7	Teste das funcionalidades implementadas	Não	Baixa	A realizar	Matheus