1、网络体系结构中( )属于第四层
A、应用层 B、传输层 C、链路层 D、网络层
2、IP 地址 200.23.16.0/23 的网络掩码为 ( )
A、255.255.255.0 B、255.255.128
C、255.255.253.0 D、255.255.254.0
3、生成多项式是x2+x+1, 传输的信息是1011, 其CRC校验结果是:
A, 101100 B, 101110 C, 101111 D, 101101
4、假设两个节点间的链路长6,000千米,网络带宽为10Mbps,传播速度为2*108
米/秒。现在在两个节点间传递一个10Mbit的文件,则整个文件的传递时延估
计是 ( )
A、1.02 秒 B、1 秒 C、1.06 秒 D、1.03 秒
5、4个字节信息是0xEA697341,其校验和是( )
A 0xA255 B 0xA254 C 0x5DAB D 0x5DAA
6、当前拥塞窗口大小为20KB,这时发生ACK超时没有收到的情况,则下次的窗
口阀值为:
A, 1KB B, 20KB C, 10KB D, 40KB
7、DNS 的作用是(
A、文件传输 B、解析域名 C、发送邮件 D、传递网页
8、TCP 在 ( ) 时候才会触发快速重传 A、超时间隔过长 B、超时 C、收到连续 3 个 ACK D、收到 3 个同样 ACK
9、PPP协议属于()协议
A、网络层 B、应用层 C、MAC子层 D、链路层
10、信道利用率最高的是( )
A. 停等协议 B. 选择性重传
C. GBN D. 以上都不是
11、下列技术属于电路交换网络的技术包括( )
A、虚电路网络 B、CSMA/CD C、数据报网络 D、TDM
12、传输层协议实现(  )
A、进程到进程的通信 B、主机到主机的通信
C、应用服务的数据格式和特性标识 D、介质访问控制
13、下列哪些因素影响了传播延迟( )
A、带宽; B、CPU 处理速度; C、链路长度; D、报文长度
14、接收邮件时,使用了如下哪种协议( )
A、FTP B、UDP C、TCP D、SMTP
15、假定主机 A 通过 TCP 连接向主机 B 发送一个序号为 20 的 20 字节报文段,
那么该报文段的确认号不可能是( )
A、10 B、40 C、41 D、无法确定
16、路由器内部的交换结构不包括( )
A、内存交换 B、总线交换 C、环形交换 D、纵横矩阵交换(或称互联
网络交换)
17、下列路由协议属于域间路由协议的是( )
A、RIP B、ICMP C、OSPF D、BGP
18、IP协议可以 ( )
A. 实现流量控制 B. 进行拥塞控制

- C. 保证可靠传输 D. 充分利用网络资源
- 19、以太网提供了下面( )服务

A、错误检测 B、流量控制 C、数据的可靠传输 D、拥塞控制

20、PPP协议属于 ( )

A、网络层 B、链路层 C、应用层D、传输层

21、下列软件或设备工作在链路层的是( )

A、web服务器 B、边界路由器 C、以太网卡 D、以太网集线器

22、我们将传输层的 PDU 称作 ( )

A、报文段 B、数据报 C、帧 D、报文

23、下列()设备或者软件属于核心系统

A、个人笔记本 B、Web服务器 C、联网的智能手机 D、路由器

24、接收邮件时,使用了如下哪些协议()

A, FTP B, UDP C, SMTP D, TCP

25、SMTP 是用于 ( )

A浏览器和Web服务器之间传送报文 B 从邮件服务器向客户端发送报文 C 在邮件服务器之间传送报文 D网管代理向网管站发送报文

26、( )协议是应用层协议

A, PPP B, ICMP C, SMTP D, OSPF

- 27、当一个 UDP 报文道达目的主机时,操作系统使用( )选择正确的 socket.
  - A、源IP地址 B、源端口号 C、目的端口号 D、目的IP地址
- 28、网络上所抓到的 TCP 数据报文段中,有一个字段 RcvWindow,其含义和作用为( )
  - A、接收窗口大小,用于流量控制 B、发送窗口大小,用于流量控制
  - C、发送窗口大小,用于拥塞控制 D、接收窗口大小,用于拥塞控制
- 29、假定一个应用程序每秒中产生60字节的数据块,每个数据块封装在一个TCP报文段,然后再封装在IP数据报中。这时数据报文中包含的数据量占( )

A, 40% B, 20% C, 80% D, 60%

30、OSPF 协议是 ( )

A、运行于TCP之上 B、运行于UDP之上

C、直接运行于IP之上 D、运行于以太网卡之上

31、拨号上网通常使用()协议

A CSMA/CD B ALOHA C ARP D PPP

32、下列()是链路层设备

A、集线器 B、中继器 C、路由器 D、以太网卡

## 二、填空题(10分,每空1分)

- 1、RIP 采用了( ) 算法,属于( ) 网关算法。
- 2、网络延迟包括传输延迟、传播延迟、( )延迟和()延迟,其中( )延迟和网络的拥塞有关。
- 3、BGP 运行在()系统之间,传递的是()信息。
- 4、当一个 IP 分组通过 NAT 送往因特网时,其()地址需要更换。
- 5、持久 HTTP 连接有两种方式, 即( )和( )。

## 二、是非判断题(10分,每题2分)

- 1、UDP协议具有一定的拥塞控制功能。
- 2、TCP的服务器程序必须先于其客户程序运行。
- 3、若因特网上所有链路传输都是可靠的,那么使用 UDP 协议也可实现可靠传输。
- 4、一个 IP 分组中的目的 IP 地址在分组传输过程中保持不变
- 5、PPP 接收到一个错误的数据帧时,丢弃该帧并返回一个否认帧。
- 6、无连接服务不能提供流量控制。
- 7、流量控制和拥塞控制是等价的。
- 8、相对于数据报网络,虚电路网络更容易保证服务质量。
- 9、在FTP中,控制信息和传输的文件数据可以使用同一个套接字。
- 10、为了保证可靠性,目前 DNS 使用 TCP 协议来传输报文。
- 11、TCP 协议不仅有拥塞控制功能,还可以进行流量控制。
- 12、假定主机 A 通过 TCP 连接向主机 B 发送一个序号为 38 的 40 字节报文段,那么该报文段的确认号必定是 78。
- 13、在数据报网络中,每个分组携带有目的地主机的地址。
- 14、在同一个 IP 网络中,每台主机的 IP 地址的网络部分都是相同的。
- 15、因特网中,路由器的每个接口都有一个 IP 地址。
- 16、OSPF协议可以运行在自治系统之间。
- 17、每个以太网卡的 MAC 地址不是全球唯一的。
- 18、如果因特网上所有链路传输都可靠,那么使用 UDP 协议也可以实现可靠数据传输
- 19、交换机本质上是一种网桥。
- 20、二层交换机连接的具有不同 IP 网络号的两台主机之间可以直接通信。

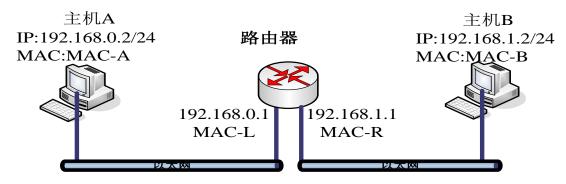
## 三、简答(20分,每题5分)

- 1、同虚电路服务相比,数据报服务具有哪些优点和缺点?
- 2、什么是CSMA/CD? 它是如何工作的?
- 3. 简述链路状态算法工作原理?
- 4、简述浏览器访问一个网页的过程?
- 5、简述TCP建立连接的过程。
- 6. 什么是NAT, 它是如何实现的
- 7、同C/S结构相比,P2P结构具有哪些优点?
- 8、网络时延包括哪些种类?其中哪些延迟和网络拥塞有关?

- 9. 简述OSPF工作原理
- 10、什么是HTTP,它的作用是什么?
- 11、需要哪些信息才能定位因特网上的一个进程?为什么需要这些信息才行?
- 12、带流水线的持久连接和不带流水线的持久连接有什么区别?
- 13、简述TCP 的AIMD 算法
- 14、路有器有哪三种交换结构,各有什么特点
- 15、以太网是如何进行介质访问控制的?
- 16、电路交换和分组交换各有哪些优缺点?
- 17、流量控制和拥塞控制有什么区别?
- 18、网络应用程序有哪几种体系结构,各有什么优缺点?

## 四、综合题(40分, 每题10分)

- 1、结合路由器的结构阐述一个分组在路由器转发过程中的处理过程?
- 2、路由器有哪几种交换结构?它们各有什么优缺点?
- 3、基于滑动窗口的流水线可靠数据传输协议 GBN 与 SR 的原理及特点。
- 4、比较数据报网络和虚电路网络的优缺点。
- 5、什么是链路状态算法,并和距离向量选路算法比较,谈谈它的优缺点。
- 6、试述 TCP 是如何进行拥塞控制和流量控制的?
- 7、试述 TCP 是如何进行拥塞控制的?
- 8、假设 CRC 的生成多项式为 G(x)=x4+x+1, 一个数据帧为 11011011, 求该帧的 CRC 编码。
- 9、简单说明 RIP 和 OSPF 的工作原理,并分别说明它们各自的特点?
- 10、画出因特网的体系结构图,并说明各层的主要作用。
- 11、现有一网络如下图所示,请根据图示回答下列问题:



- 1) 阐述主机 A 发送第一个数据分组到主机 B 的过程。
- 2) 根据主机 A 发送第二个数据分组到主机 B 的数据内容填写下表:
- 12、202.115.16.0/24 是一个 C 类网络地址。要求将此网络划分一个子网 110 主机,
- 13、考虑下图1中TCP窗口长度作为时间的函数. 假设我们的TCP是按照TCP Reno来工作的,请回答下列问题.
- a)指出当运行TCP慢启动时的时间间隔
- b)指出当运行TCP避免拥塞时的时间间隔.
- c)正常运行在第17个传输周期时,拥塞窗口的值是多少?若此后收到三个冗余ACK检测到有分组丢失,那么接下来拥塞窗口的大小和threshold的值又应为多少?

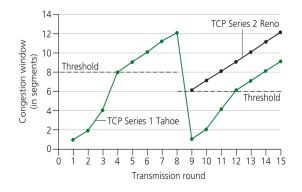


Figure 3.51 ◆ Evolution of TCP's congestion window (Tahoe and Reno)

14、假设有一个网络如下图,请根据链路状态选路算法填写路由器U选路算法描述表。(10分)

