

数论初步

PS：以下部分定理没有证明，如果有读者想要了解定理的具体证明，请自行百度，本文限于篇幅(~~只是因为笔者自己不会~~)，对部分定理的证明不作讨论。

目录

数论初步

- 目录

- 本文讲啥

- 线性筛筛素数

 - 埃氏筛

 - 为啥能正确地筛？

 - 板子

 - 为啥 j 从 i^2 开始？

 - 欧氏筛^[1]

 - 咋筛的？

 - 板子

 - 除了筛素数，还能干啥？

- 快速幂、快速(~~龟速~~)乘和矩阵快速幂

 - 都是用来干啥的？

 - 基本思想

 - 板子

 - 矩阵快速幂怎么用？

 - 在？来道例题

- 数论分块^[2]

 - 干啥的？

 - 板子

- 欧拉定理

 - 内容

 - 推论——欧拉降幂公式

咋算欧拉函数 ϕ ？

能干啥？

例题

费马小定理

内容

本质

能干啥？

例题

威尔逊定理

内容

咋用？

扩展欧几里得^[3]

内容

板子

作用

例题

中国剩余定理

内容

瞎**证明

作用

扩展

裸题

卢卡斯定理

内容

用法

适用条件

怎么用

参考网站

本文讲啥

本文主要讲的是ACM中的数论基础内容——(以后可能会再写一篇ACM的数论进阶内容)——，侧重应用，证明都是瞎证的，严谨的证明请观众姥爷自行百度

线性筛筛素数

埃氏筛

埃氏筛用每个素数来筛掉它的倍数，剩下的就是素数，时间复杂度是 $O(n \log \log n)$

为啥能正确地筛？

每一个合数，都可以被质因数分解，且根据**唯一分解定理**，这个分解是唯一的，所以只要拿每个素数把它的倍数都筛掉，就能所有合数筛掉

板子

```
bool check[maxn];
std::vector<ll> prime;

for (ll i = 2; i <= n; ++i)
    if (!check[i]) {
        prime.push_back(i);
        for (ll j = i * i; j <= n; j += i)
            check[j] = 1;
    }
```

为啥 j 从 i^2 开始？

上面的板子中第二层循环就是用素数筛掉它的倍数的过程， j 从 $2i$ 开始循环，那为什么板子里是从 i^2 开始呢？实际上，这是一个小小的优化，因为在用素数 i 来筛它的倍数时，区间 $[2, i-1]$ 中的所有素数已经将它的倍数都筛过了，所以 $2i, 3i, \dots, (i-1) * i$ ，都可以跳过

欧氏筛^[1]

埃氏筛已经巨快了，然而对于每个合数，都很可能被筛多次，如16会被2筛，也会被4筛，下面介绍的欧氏筛可以做到每个合数就只被筛一次

咋筛的？

欧氏筛能正确地筛主要基于以下两点：

- 任何一个合数都可以被表示为一个素数和一个数的乘积
- 假设合数 $q = x * y$ ，且 x 也是合数， y 是素数，那么同样合数 $x = a * b$ ，且 a 是素数，则 $q = x * y = a * b * y = a * (b * y)$ ，即 q 被另一个素数 a ，和另一个合数 $b * y$ 表示，不论 a 和 y 谁打谁小，大的一个总能转到小的那个

第二点是理解板子里的第二层循环的 $if(i \% prime[j] == 0)$ 的关键，每个合数只要被最小的能筛它的素数筛掉就行了，这样保证每个合数只会被筛一次

板子

```
bool check[maxn];
ll prime[maxn], tot = 0;

for(ll i = 2; i <= n; i++) {
    if(!check[i])
        prime[++tot] = i;
    for(int j = 1; j <= tot && i * prime[j] <= n; j++) {
        check[i * prime[j]] = 1;
        if(i % prime[j] == 0)
            break;
    }
}
```

除了筛素数，还能干啥？

欧氏筛不仅能筛素数，还可以用来筛积性函数，如欧拉函数 $\phi(n)$ ，莫比乌斯函数 $\mu(n)$ 等，这些不在本文讨论范围内，感兴趣的读者可以自行百度

快速幂、快速(龟速)乘和矩阵快速幂

都是用来干啥的？

快速幂可以以 $O(\log b)$ 的复杂度求出 $a^b \bmod mod$ ，快速乘是用来防止乘法溢出的，矩阵快速幂可以快速求出 $A^b \bmod mod$ ，其中 A 是一个矩阵， $A \bmod mod \iff \forall a \text{ in } A, a \% mod = mod$ ， a, b 是两个long long型整数

先讲一下模运算的一点性质

$$\begin{aligned}(a * b) \% p &= (a \% p) * (b \% p) \% p \\ (a^b) \% p &= ((a \% p)^b) \% p\end{aligned}$$

基本思想

我们先来看下面的一个等式

$$b = (b_{63}b_{62} \cdots b_1b_0)_2$$

其中 b_i 是从低位开始数 b 的第 i 位二进制值，则

$$a^b = a^{(b_{63}b_{62} \cdots b_1b_0)_2} = a^{b_{63} * 2^{63}} * a^{b_{62} * 2^{62}} * \cdots * a^{b_0 * 2^0}$$

矩阵快速幂的话只要把乘法换成矩阵乘法即可

相比于快速幂，快速乘可能用的地方少一点，如果在乘法过程中模数比较大，如 mod 是 $1e15$ 的数量级的，那么难以避免地会产生溢出，这时可以用快速乘把乘法转化为加法来避免溢出

$$a * b = a * (b_{63}b_{62} \cdots b_1b_0)_2 = a * (b_{63} * 2^{63}) + a * (b_{62} * 2^{62}) + \cdots + a * (b_0 * 2^0)$$

板子

```
struct Mat{
    int m[N][N];
    inline void init() {
        for(int i = 0; i < N; i++)
            for(int j = 0; j < N; j++)
                m[i][j] = 0;
    }
}E; // E初始化为单位矩阵

// 快速幂
inline ll qpow(ll a, ll b, ll mod) {
    ll ans = 1L;
    while (b) {
        if (b & 1)
            ans = ans * a % mod;
        a = a * a % mod;
        b >>= 1;
    }
    return ans;
}

// 龟速乘
inline ll qmul(ll a, ll b, ll mod) {
    ll ans = 0L;
    while(b) {
        if(b & 1) ans = (ans + a) % mod;
        a <<= 1;
        b >>= 1;
    }
}

inline Mat mul(Mat a, Mat b, ll mod) {
```

```

    Mat c;
    c.init();
    for(int i = 0; i < N; i++)
        for(int j = 0; j < N; j++)
            for(int k = 0; k < N; k++)
                c.m[i][j] = (c.m[i][j] + a.m[i][k]
* b.m[k][j]) % mod;
    return c;
}

// 矩阵快速幂
inline Mat mpow(Mat a, ll b, ll mod) {
    Mat ans = E;
    while (b) {
        if (b & 1)
            ans = mul(ans, a, mod);
        a = mul(a, a, mod);
        b >>= 1;
    }
    return ans;
}

```

矩阵快速幂怎么用？

基本上不会有题目直接要求矩阵 $A^b \bmod mod$ ，一般是通过 $f(n)$ 与前几项的递推关系求 $f(n)$ 的值，这个 n 一般贼大，比如 $1e18$ ，~~平夫的话用啥矩阵快速幂直接递推就完了~~，比如问斐波那契数列的第 n 项， $n \leq 1e18$ ，这时由于 $f(n) = f(n-1) + f(n-2)$ ，有

$$\begin{bmatrix} f(n) \\ f(n-1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f(n-1) \\ f(n-2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^{n-2} \begin{bmatrix} f(2) \\ f(1) \end{bmatrix}$$

我们记 $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^{n-2}$ ，那么

$f(n) \equiv A.m[0][0] * f(2) + A.m[0][1] * f(1) \pmod{mod}$ ，这种类型的题都可以像这样构造矩阵来求解

在？来道例题

- POJ 3233 Matrix Power Series

思路：题目涉及到求矩阵的高次幂，可以往矩阵快速幂方向想，构造递推关系，从式子 $S_k = A + A^2 + \dots + A^k$ ，可以看出 $S_k = S_{k-1} * A + A$ ，那么就可以构造矩阵了

$$\begin{bmatrix} S_k \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & E \\ 0 & E \end{bmatrix} \begin{bmatrix} S_{k-1} \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & E \\ 0 & E \end{bmatrix}^{k-1} \begin{bmatrix} S_1 \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & E \\ 0 & E \end{bmatrix}^{k-1} \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix}$$

数论分块^[2]

干啥的？

数论分块常用来解决下面这种问题

$$\sum_{i=1}^n \left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor$$

其中 $\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor$ 表示 n 除 i 向下取整

当然暴力地 $O(n)$ 肯定能求出来，但是对于很多题 $O(n)$ 是不够的，其实只要我们列出前几项，就会发现 $\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor$ 会有一段连续的相同值，如 $9/5, 9/6, 9/7, 9/8$ 都是 1，所以只要用这一段的长度乘以这一段的值就可以快速求和

板子


```

ll ans = 0L;
for(ll l = 1L, r = 0L; l <= n; l = r + 1) {
    ll num = n / l;
    r = n / num;
    ans += (r - l + 1) * num;
}

```

然而一般不会出现裸题，数论分块一般和其他的内容结合起来，或者式子需要进行适当变换，如

$$\sum_{i=1}^n (k \bmod i) = \sum_{i=1}^n (k - \left\lfloor \frac{k}{i} \right\rfloor * i) = k * n - \sum_{i=1}^n \left\lfloor \frac{k}{i} \right\rfloor * i$$

这样可以用等差数列来求 $\left\lfloor \frac{k}{i} \right\rfloor$ 相等的一段的值

欧拉定理

内容

若正整数 a, n 互质，即 $\gcd(a, n)$ 则

$$a^{\phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$$

其中， $\phi(n)$ 是欧拉函数，等于区间 $[1, n-1]$ 上与 n 互质的数的个数

推论——欧拉降幂公式

若正整数 a, n 互质，那么对于任意正整数 b ，有

$$a^b \equiv a^{b \bmod \phi(n)} \pmod{n}$$

欧拉函数的性质：

- $\phi(p^n) = p^n - p^{n-1}$

- 若 m, n 互质, $\phi(mn) = \phi(m) * \phi(n)$, 即欧拉函数是积性函数
- 设 $n = p_1^{a_1} * p_2^{a_2} * \dots * p_k^{a_k}$, 则 $\phi(n) = n * (1 - \frac{1}{p_1}) * (1 - \frac{1}{p_2}) * \dots * (1 - \frac{1}{p_k})$, 且 n 的因子个数为 $(a_1 + 1) * (a_2 + 1) * \dots * (a_k + 1)$

咋算欧拉函数 ϕ ?

1. 欧氏筛筛欧拉函数, 可以以 $O(n)$ 的复杂度计算出 $\phi[1]$ 到 $\phi[n]$

```

phi[1] = 1;
check[1] = true;
for (int i = 2; i <= n; i++) {
    if (!check[i]) {
        prime[++tot] = i;
        phi[i] = i - 1;
    }
    for (int j = 1; j <= tot && i * prime[j]
<= n; j++) {
        check[i * prime[j]] = 1;
        if (i % prime[j])
            phi[i * prime[j]] = phi[i] *
(prime[j] - 1);
        else {
            phi[i * prime[j]] = phi[i] *
prime[j];
            break;
        }
    }
}

```

2. 单计算 $\phi[n]$, $O(\sqrt{n})$

```

int euler(int x) {
    int res = x;
    for(int i = 2; i * i <= x; i++)
        if(x % i == 0) {
            res = res / i * (i - 1);
            while(x % i == 0) x /= i;
        }
    if(x > 1) res = res / x * (x - 1);
    return res;
}

```

能干啥？

- 能降幂(~~不然叫欧拉降幂公式干啥~~)

例题

- HDU 4704 SUM

思路：用高中排列组合可以看出 $\sum_{i=1}^N S(i) = 2^{N-1}$ ，快读读入N，边读边取模，需要注意的是要对 $MOD - 1$ 取模，然后快速幂就完事了

费马小定理

内容

对于素数 p ，任意整数 a ，均满足

$$a^p \equiv a \pmod{p}$$

如果 a 不能被 p 整除，即 $p \nmid a$ ，则上式可化为

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

本质

费马小定理是欧拉定理的特例，因为对于质数 p ， $\phi(p) = p - 1$

能干啥？

- 先讲讲乘法逆元是啥

若有 $a * b \equiv 1 \pmod{p}$ ，则称 b 是 a 在模 p 意义下的乘法逆元，或 a 是 b 在模 p 意义下的乘法逆元，记为 $inv(a)$ 或 $inv(b)$

- 快速幂求乘法逆元，适用于模数 p 为质数的情况

$$a^{p-1} \equiv a^{p-2} * a \equiv 1 \pmod{p}$$

所以， a^{p-2} 就是 a 在模 p 意义下的逆元，即 $inv(a) = a^{p-2}$ ，快速幂 $O(\log n)$ 就能求

例题

- HDU 1576 A/B

思路：因为
 $(A/B) \equiv A * inv(B) \equiv (A \bmod 9973) * inv(B) \pmod{9973}$
， $A \bmod 9973 = n$ ，9973是个质数，可以快速幂求 $inv(B)$

威尔逊定理

内容

当 p 为素数时，

$$(p-1)! \equiv -1 \pmod{p}$$

且这时一个充要条件，即当式子成立时， p 是素数

咋用？

俺也不知道，蒟蒻没做过这类的题(，也许可以用来化简一些式子

扩展欧几里得^[3]

内容

大家都知道欧几里得算法就是求 $\gcd(a, b)$ 的辗转相除法

```
inline int gcd(int a, int b) {  
    return b == 0 ? a : gcd(b, a % b);  
}
```

那扩展欧几里得是个啥呢？在介绍扩欧之前，先了解一下**贝祖定理**或称**裴蜀定理**：

对于任意整数 a, b ， $ax + by = \gcd(a, b)$ 一定有整数解，且对于任何整数 x, y ， $ax + by$ 必然是 $\gcd(a, b)$ 的倍数

贝祖定理还有一个重要的推论：

对于任意整数 a, b ， a, b 互质 $\iff \exists x, y \in \mathbb{Z}$ ，使得 $ax + by = 1$

那如何求出 $ax + by = \gcd(a, b)$ 的解呢？这时**扩展欧几里得**闪亮登场

我们可以注意到在辗转相除法达到递归边界时，即当 $b == 0$ 时， $a = \gcd(a, b)$ ，我们得出此时的 $ax + by = \gcd(a, b)$ 的解是 $x = 1, y = 0$ ，再反过来推回去(有点像数学归纳法反过来)

假设我们要求 $ax + by = \gcd(a, b)$ 的整数解，而我们已经通过递归求出了 $b * x_1 + (a \% b) * y_1 = \gcd(b, a \% b)$ ，这时我们把 $a \% b = a - \lfloor \frac{a}{b} \rfloor * b$ 带入前面的式子有

$$b * x_1 + (a - \lfloor \frac{a}{b} \rfloor * b) * y_1 = a * y_1 + b * (x_1 - \lfloor \frac{a}{b} \rfloor * y_1)$$

可以发现 $x = y_1, y = x_1 - \lfloor \frac{a}{b} \rfloor * y_1$ ，这样两个相邻的递归状态间的 x, y 可以转换，在求gcd的同时就能顺便解方程

板子

```
typedef long long ll;
inline ll exgcd(ll a, ll b, ll &x, ll &y) {
    if(!b) {
        x = 1L; y = 0L;
        return a;
    }
    ll gcd = exgcd(b, a % b, x, y);
    ll tmp = y;
    y = x - a / b * y;
    x = tmp;
    return gcd;
}
```

作用

- 很显然第一种用法就是求 $ax + by = \gcd(a, b)$ 的整数解，需要注意的是求出来的只是一组解
- 求乘法逆元，大概算是求解线性同余方程的一种

前文已经说过快速幂可以在模数 p 为素数的前提下，以 $O(\log n)$ 的复杂度求出 n 关于 p 的乘法逆元 $inv(n) = x$ ，但是如果 p 不是素数，就不能用快速幂求逆元了，这时可以用扩欧来求乘法逆元

考虑式子

$$n * x \equiv 1 \pmod{p}$$

可以转化为

$$n * x + p * y = 1$$

两边同乘 $\gcd(n, p)$ 得到

$$n * x * \gcd(n, p) + p * y * \gcd(n, p) = \gcd(n, p)$$

这时用扩欧可以求出 $x * \gcd(n, p)$ 和 $y * \gcd(n, p)$ ，进而可以求出 x

- 扩展中国剩余定理，限于篇幅这个内容不作讨论也许以后会填坑

例题

- CF 963A Alternating Sum

思路：我们以字符串长度将和式进行分块，每 len 为一块，我

们先求出第一块的和 $\sum_{i=0}^{len-1} s_i a^{n-i} b^i$ 并将它记为 sum ，那么后面

一块的和就等与 $sum * b^{len} / a^{len}$ ，总计 $block = n / len$ 块，每块的和构成等比数列，总的和 $S = sum * ((b^{len} / a^{len})^{block} - 1) / (b^{len} / a^{len} - 1)$ ，

通过扩欧求出 a 在模 $p = 1e9 + 9$ 下的乘法逆元 $inv(a)$ ，那么在模 p 意义下， $b^{len} / a^{len} \equiv b^{len} * x^{len} \pmod{p}$ ，我们记 $q = b^{len} * x^{len} \% p$ ，

$S \equiv (sum \% p) * (q^{block} - 1) / (q - 1) \pmod{p}$ ，那我们再求一次在模 p 意义下 $q - 1$ 的乘法逆元 $inv(q - 1)$ ，即可求解。需要注意的是如果 $q == 1$ ， $inv(q - 1)$ 就没有意义，所以需要特判，如果 $q == 1$ ， $S = sum * block$

中国剩余定理

内容

设正整数 m_1, m_2, \dots, m_k 两两互质，则同余方程组

$$\begin{cases} x \equiv a_1 \pmod{m_1} \\ x \equiv a_2 \pmod{m_2} \\ \vdots \\ x \equiv a_k \pmod{m_k} \end{cases}$$

有整数解，且在模 $M = \prod_{i=1}^k m_i$ 下的解是唯一的，解为

$$x \equiv \sum_{i=1}^k a_i * M_i * M_i^{-1} \pmod{M}$$

其中 $M_i = M/m_i$ ， M_i^{-1} 为 M_i 在模 m_i 下的乘法逆元

瞎**证明

由定义 $\gcd(m_i, M_i) = 1$ ，设

$$x^* = \sum_{i=1}^k a_i * M_i * M_i^{-1}$$

由于 $a_i * M_i * M_i^{-1} \equiv a_i \pmod{m_i}$ ，且对 $\forall j \neq i, a_i * M_i * M_i^{-1} \equiv 0 \pmod{m_j}$ ，所以

$$x^* = a_i * M_i * M_i^{-1} + \sum_{j \neq i} a_j * M_j * M_j^{-1} \equiv a_i + \sum_{j \neq i} 0 \equiv a_i \pmod{m_i}$$

故 x^* 是同余方程组的一个解。

设 x_1 和 x_2 都是同余方程组的解，那么对于 $\forall i \in [1, k], x_1 - x_2 \equiv 0 \pmod{m_i}$ ，这说明 $x_1 - x_2$ 是 $m_i (\forall i \in [1, k])$ 的倍数，而 m_1, m_2, \dots, m_k 两两互质，这说明

$x_1 - x_2$ 是 M 的倍数，所以同余方程组在模 $M = \prod_{i=1}^k m_i$ 下的解是唯

一的，解为

$$x \equiv \sum_{i=1}^k a_i * M_i * M_i^{-1} \pmod{M}$$

作用

- 显然，中国剩余定理是用来求解模数互质的线性同余方程组的

扩展

既然中国剩余定理是求解模数互质的线性同余方程组的，好学的读者们肯定会问，那要是模数不互质呢？关于模数不互质的线性同余方程组，我们暂且不进行讨论以后大概会填坑

裸题

- TJOI 2009/洛谷P3868 猜数字

思路：从题意看出需要求解方程组 $n \equiv a_i \pmod{b_i}, i \in [1, k]$ ，是中国剩余定理的裸题

卢卡斯定理

内容

对于正整数 n, m ，素数 p ，下面同余式成立

$$C_n^m \equiv \prod_{i=0}^k C_{n_i}^{m_i} \pmod{p}$$

其中， $n_i, m_i (<= p - 1)$ 分别为 n, m 的 p 进制表示的各个位

$$\begin{aligned} n &= n_k p^k + n_{k-1} p^{k-1} + \cdots + n_1 p + n_0 \\ m &= m_k p^k + m_{k-1} p^{k-1} + \cdots + m_1 p + m_0 \end{aligned}$$

笼统点讲就是 $C_n^m \equiv C_{n \% p}^{m \% p} C_{n/p}^{m/p} \pmod{p}$ ，这样我们只要对 $C_{n/p}^{m/p}$ 再递归地调用 *Lucas* 定理就行了，所以代码其实挺好写

用法

适用条件

卢卡斯定理适合于数据范围较大但又不太大的情况，注意模数 p 要是质数它可以把较大的组合数转化为多个较小的组合数乘积，但是如果模数 p 很大， n_i, m_i 的数据范围 $([0, p - 1])$ 也会很大，效果就会不好

怎么用

根据排列组合公式

$$C_n^m = \frac{n!}{m!(n-m)!}$$

我们可以先 $O(n)$ 预处理出模 p 时阶乘数组 $fact[n]$ ，为了 $C_{n_i}^{m_i} \% p$ ，可以用快速幂求出 $m!$ 和 $(n - m)!$ 在模 p 意义下的乘法逆元，这样可以以 $O(\log n)$ 求出 $C_{n_i}^{m_i}$

```
ll fac[maxn];
ll n, m, p;

// 快速幂就不再写一遍了
inline ll C(ll n, ll m, ll p) {
    if(n < m) return 0;
    return fac[n] * qpow(fac[m], p - 2) * qpow(fac[n - m], p - 2);
}

inline ll Lucas(ll n, ll m, ll p) {
    if(!m) return 1;
    return C(n % p, m % p, p) * Lucas(n / p, m / p, p) % p;
```

```
}

int main() {
    scanf("%lld%lld", &n, &m, &p);
    fac[0] = fac[1] = 1L;
    for(ll i = 2L; i < p; i++)
        fac[i] = fac[i - 1] * i % p;
    printf("%lld\n", Lucas(n + m, m, p));
    return 0;
}
```

参考网站

[1] [学习笔记--数论--欧式线性筛素数](#)

[2] [数论分块](#)

[3] [扩展欧几里得算法详解](#)

顺便推荐一下以上的几个博客，讲得通俗易懂