**情報工学ゼミⅡ　活動日誌**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ｇ名** | 三浦研究室ゼミ　　チーム：プリントクラブ | | | |
| **日時** | 2024/ 11/ 20 （　水　）　13:25～14:55 | **記録者** | | 伊藤 聡一郎 |
| **出席者** | 市川愛心、伊藤聡一郎、大屋響、山本翔之 欠席・早退・遅刻者： | | | |
| **議題** | **情報工学ゼミⅡ　第8回　開発 (1)** | | | |
| **進捗状況及び成果** | **今日チームで取り組むこと**  前回までに検討したアイデアをもとに開発を行う  **担当と役割**  参加者：伊藤、市川、大屋、山本、三浦先生  書記：市川、（リーダー：伊藤）  **進捗・成果**  前回の役割分担：  市川愛心：撮った写真に対して、絵を描いたりスタンプを押したりする。  伊藤総一郎、大屋響：ベース機能の作成（通信をして画像を送信する。）  山本翔之：写真の撮影、終わったらメディアパイプ  通信の基礎となる部分:伊藤と大屋のパソコン同士をLANケーブルで有線接続したうえでsocketを用いて画像を送信できることを確認した  絵を描く等の機能について:過去のデータをもとに前例の大まかな再利用ができることを確認し、新たに指で特定のハンドサインをした際に認識されることを確認した  写真の撮影について:絵を描く等の機能と同様に、特定の手の形に対して写真を撮る動作をする機能について作成を進めた  **次に解決すべき課題**  各担当の分野について、追加で学習するデータ等あればそれを進める  特にベースについては、写真の送受信をモジュール化してそれを表示する本体のプログラムの作成をする | | | |
| **備考** | 次回打ち合わせ：　　　12月　4日（　水　）　　　13:25～14:55　　　場所：情報セミナー室  **来週チームで取り組むこと**  それぞれ開発 | | | |
| **その他** |  | | **（教員確認欄）** | |