

# Documentation technique

## 1. L'Authentification

### **1.1 L'Authenticator**

L'authentification se fait depuis un formulaire de connexion dans lequel l'utilisateur entre ses informations de connexion.

Celles-ci sont intercepté par l'Authenticator de symfony qui va authentifier l'utilisateur, avec un système de passeport et de badge, grâce à des listeners qui vont écouter le processus d'authentification.

Ces listeners vont validé ou non les badges qui contiennent les informations de connexion en les comparant avec la base de donnée.

Si les informations sont correct un token de session est créé, sinon une exception sera lancé.

### **1.2 Le Provider**

Le provider sert à récupérer l'utilisateur en base de donnée, il utilise la méthode findOneBy() qui aura pour clé la propriété que l'on aura renseigné dans les fichier security.yaml (dans notre cas le username) et pour valeur le username en question qui à été renseigné dans le formulaire.

### 1.3 Le fichier security.yaml

Le fichier security.yaml est le fichier qui va gérer la sécurité de notre application.

C'est ici que l'on doit renseigner les providers ainsi que le formulaire de connexion que l'on souhaite utilisé.

Dans la section providers du fichier on renseigne un provider de la manière suivante :

```
' nom_du_provider :  
  entity :  
    class: namespace de l'entité  
    property : ce qui servira d'identifiant utilisateur'
```

```
app_user_provider:  
  entity:  
    class: App\Entity\User          ** Dans notre cas **  
    property: username
```

Dans la section firewalls, dans 'main' ( il est aussi possible de créer un nouveau firewall dédié à la connexion ) on définit quel provider utiliser et on renseigne le formulaire de la manière suivante :

```
'provider : le_nom_de_votre_provider  
form_login :  
  login_path : nom_de_la_route_du_formulaire  
  check_path: nom_de_la_route_d'authentification  
logout :  
  path : nom_de_la_route_de_déconnexion  
  target : chemin/de/redirection
```

```
provider: app_user_provider  
form_login:  
  login_path: login  
  check_path: login_check          **Dans notre cas**  
logout:  
  path: logout  
  target: /
```