Missão Prática | Nível 5 | Mundo 3



POLO UNAMAR - CABO FRIO - RJ DESENVOLVIMENTO FULL STACK 9001 2024.3 FLEX Gerson Ferreira Cotrim Júnior

1º Procedimento | Criando o Servidor e Cliente de Teste

Objetivos:

- 1 Criar o projeto do servidor, utilizando o nome CadastroServer, do tipo console.
- 2 Criar a camada de persistência em CadastroServer.
- 3 Criar a camada de controle em CadastroServer
- 4 No pacote principal, cadastroserver, adicionar a Thread de comunicação, com o nome CadastroThread.
- 5 Implementar a classe de execução (main)
- 6 Criar o cliente de teste, utilizando o nome CadastroClient, do tipo console, no modelo Ant padrão
- 7 Configurar o projeto do cliente para uso das entidades
- 8 Testar o sistema criado, com a execução dos dois projetos.

Códigos desenvolvidos:

ProdutoJpaController.java

```
package org.estudo.controller;
import org.estudo.model.Produto;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.TypedQuery;
import java.util.List;
public class ProdutoJpaController {
   private EntityManagerFactory emf = null;

   public ProdutoJpaController(EntityManagerFactory emf) {
        this.emf = emf;
//Persistence.createEntityManagerFactory("jdbc/loja");
   }

   public EntityManager getEntityManager() {
        return emf.createEntityManager();
   }

   public List<Produto> getAllProducts() {
        EntityManager em = getEntityManager();
        try {
            TypedQuery<Produto> query = em.createQuery("SELECT p FROM Produto)
```

```
return query.getResultList();
            em.close();
package org.estudo.controller;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;
import javax.persistence.TypedQuery;
public class UsuarioJpaController {
   private EntityManagerFactory emf = null;
   public UsuarioJpaController(EntityManagerFactory emf) {
        System.out.println("construtor usuario c/parametro
        this.emf =emf; //Persistence.createEntityManagerFactory("jdbc/loja");
    public EntityManager getEntityManager() {
        System.out.println("construtor usuario s/parametro
       return emf.createEntityManager();
    public Usuario findUsuario(String login, String senha) {
        EntityManager em = getEntityManager();
            TypedQuery<Usuario> query = em.createQuery(
u.senha = :senha", Usuario.class);
            query.setParameter("login", login);
        } catch (Exception e) {
            em.close();
```

```
}
}
```

UsuarioJpaController.java

```
package org.estudo.controller;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;
import javax.persistence.TypedQuery;
public class UsuarioJpaController {
    private EntityManagerFactory emf = null;
    public UsuarioJpaController(EntityManagerFactory emf) {
        System.out.println("construtor usuario c/parametro
        return emf.createEntityManager();
    public Usuario findUsuario(String login, String senha) {
        EntityManager em = getEntityManager();
            TypedQuery<Usuario> query = em.createQuery(
u.senha = :senha", Usuario.class);
            query.setParameter("login", login);
            query.setParameter("senha", senha);
        } catch (Exception e) {
```

Produto.java

```
package org.estudo.model;
import javax.persistence.*;
import java.io.Serializable;
import java.math.BigDecimal;
   @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name = "nome")
   private Integer quantidade;
       return idProduto;
    public void setIdProduto(int idProduto) {
        this.idProduto = idProduto;
    public String getNome() {
    public Integer getQuantidade() {
    public BigDecimal getPrecoVenda() {
       this.precoVenda = precoVenda;
```

```
@Override
public boolean equals(Object o) {
    if (this == o) return true;
    if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
    Produto produto = (Produto) o;
    return idProduto == produto.idProduto && Objects.equals(nome,
produto.nome) && Objects.equals(quantidade, produto.quantidade) &&
Objects.equals(precoVenda, produto.precoVenda);
}

@Override
public int hashCode() {
    return Objects.hash(idProduto, nome, quantidade, precoVenda);
}
```

Usuario.java

```
package org.estudo.model;
import javax.persistence.*;
public class Usuario implements Serializable {
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
       this.idUsuario = idUsuario;
        this.login = login;
```

```
public String getSenha() {
    return senha;
}

public void setSenha(String senha) {
    this.senha = senha;
}

@Override
public boolean equals(Object o) {
    if (this == o) return true;
    if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
    Usuario usuario = (Usuario) o;
    return idUsuario == usuario.idUsuario && Objects.equals(login,
usuario.login) && Objects.equals(senha, usuario.senha);
}

@Override
public int hashCode() {
    return Objects.hash(idUsuario, login, senha);
}
```

CadastroServer.java

```
EntityManagerFactory emf =
Persistence.createEntityManagerFactory("jdbc/loja");
        ProdutoJpaController ctrl = new ProdutoJpaController(emf);
        UsuarioJpaController ctrlUsu = new UsuarioJpaController(emf);
                Socket clientSocket = serverSocket.accept();
                clientThread.start();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
```

CadastroThread.java

```
package org.estudo.servers;
import org.estudo.controller.ProdutoJpaController;
import org.estudo.controller.UsuarioJpaController;
import org.estudo.model.Usuario;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket;

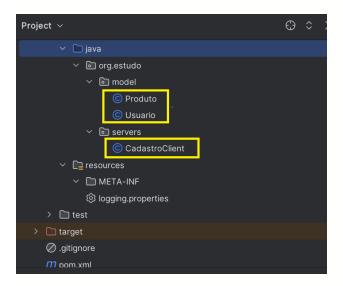
public class CadastroThread extends Thread {
    private ProdutoJpaController ctrl;
    private UsuarioJpaController ctrlUsu;
    private Socket s1;

// Construtor
```

```
public CadastroThread(ProdutoJpaController ctrl, UsuarioJpaController
        this.ctrl = ctrl;
             ObjectOutputStream out = new
ObjectOutputStream(s1.getOutputStream());
             ObjectInputStream in = new
ObjectInputStream(s1.getInputStream());
             String login = (String) in.readObject();
String senha = (String) in.readObject();
             Usuario user = ctrlUsu.findUsuario(login, senha);
                 out.writeObject("Usuário inválido.");
                 if ("L".equals(command)) {
                     out.writeObject(ctrl.getAllProducts());
                 if ("QUIT".equals(command)) {
        } catch (Exception e) {
             e.printStackTrace();
```

persistence.xml

Client



Produto.java

```
package org.estudo.model;
import javax.persistence.*;
import java.io.Serializable;
import java.math.BigDecimal;
import java.util.Objects;

@Entity
public class Produto implements Serializable {
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Id
    @Column(name = "idProduto")
    private int idProduto;
    @Basic
    @Column(name = "nome")
    private String nome;
    @Basic
    @Column(name = "quantidade")
    private Integer quantidade;
    @Basic
    @Column(name = "precoVenda")
    private BigDecimal precoVenda;

    public int getIdProduto() {
        return idProduto;
    }

    public void setIdProduto(int idProduto) {
        this.idProduto = idProduto;
    }
}
```

```
public String getNome() {
    public void setNome(String nome) {
    public Integer getQuantidade() {
    public void setQuantidade(Integer quantidade) {
    public void setPrecoVenda(BigDecimal precoVenda) {
        this.precoVenda = precoVenda;
        return idProduto == produto.idProduto && Objects.equals(nome,
produto.nome) && Objects.equals(quantidade, produto.quantidade) &&
Objects.equals(precoVenda, produto.precoVenda);
        return Objects. hash (idProduto, nome, quantidade, precoVenda);
```

Usuario.java

```
package org.estudo.model;
import javax.persistence.*;
import java.io.Serializable;
import java.util.Objects;

@Entity
public class Usuario implements Serializable {
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Id
    @Column(name = "idUsuario")
```

```
@Column(name = "senha")
   public void setIdUsuario(int idUsuario) {
       this.idUsuario = idUsuario;
   public void setLogin(String login) {
       this.login = login;
       if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
       return idUsuario == usuario.idUsuario && Objects.equals(login,
usuario.login) && Objects.equals(senha, usuario.senha);
```

CadastroClient.java

```
package org.estudo.servers;
import java.net.Socket;
import java.util.Scanner;
public class CadastroClient {
  public static void main(String[] args) {
            Socket socket = new Socket("localhost", 4321);
            ObjectInputStream in = new
ObjectInputStream(socket.getInputStream());
            String senha = scanner.nextLine(); // Ler a senha do usuário
            out.writeObject(login);
            out.writeObject(senha);
           if (response instanceof String && "Usuário
inválido.".equals(response)) {
               System.out.println("Usuário inválido. Encerrando...");
               socket.close();
```

```
List<Produto> produtos = (List<Produto>) in.readObject();

    for (Produto produto : produtos) {
        System.out.println(produto.getNome());
    }
    out.writeObject("QUIT"); // Enviar comando de término
        socket.close();
} catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Resultados da execução dos códigos

O resultado esperado é que se tenha comunicação entre duas threads onde a thread principal, ou server, deve estar fornecendo um serviço de comunicação ao banco para que a thread cliente faça a autenticação e solicitação da listagem de uma tabela de produtos a ser apresentada no próprio console da thread cliente.

Execução das theads

Executar a classe CadastroServer.java no projeto CadastroServerPart1Server

```
CadastroServer v
                                                                                 public CadastroThread(ProdutoJpaControll A4

∨ CadastroServerPart1Server [CadastroServer] D:\estudo\estacio\periodo 3-2023\missoes
                                                                                     this.ctrlUsu = ctrlUsu;

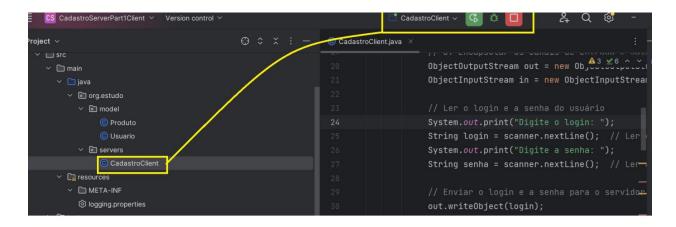
→ log controller

               © ProdutoJpaController
                                                                                        ObjectOutputStream out = new ObjectOutput
            model model
                                                                                         ObjectInputStream in = new ObjectInputStr
             servers
                                                                                         String login = (String) in.readObject();
                                                                                         String senha = (String) in.readObject();

✓ ☐ META-INF

                                                                                         Usuario user = ctrlUsu.findUsuario(login,
            persistence.xml
```

Executar a classe CadastroClient.java no projeto CadastroServerPart1Client



Dados conexão

Conforme especificação é necessário ter uma instalação sql server express onde será considerado a existência de um banco de dados que conterá duas tabelas usuário e produto que serão acessadas durante a execução do projeto

Os scripts da criação da tabelas são fornecidos porem usuário de acesso ao sql server assim como nome do banco a ser criado poderá ficar por conta de quem testar a aplicação porem para titulo de alinhamento a espec e sugerido o usuario e senha como 'loja' e nome do banco 'loja'

Na imagem abaixo é possível observar onde deve ser adaptadas as configurações necessárias para comunicação com o banco como usuário, senha, nome do banco e porta de comunicação usada pelo banco

Scripts

```
CREATE TABLE Pessoa (
ID INT PRIMARY KEY,
Nome VARCHAR(255),
Logradouro VARCHAR(255),
Cidade VARCHAR(255),
Estado Char(2),
Telefone VARCHAR(255),
Email VARCHAR(255),
);

Create TABLE Usuario (
IDUsuario INT PRIMARY KEY,
Login VARCHAR(255),
```

```
Senha VARCHAR(255)
);
CREATE TABLE PessoaFisica (
  IDPessoa INT PRIMARY KEY,
  CPF VARCHAR(255),
  FOREIGN KEY (IDPESSOA) REFERENCES Pessoa(ID)
);
CREATE TABLE PessoaJuridica (
     IDPessoa INT PRIMARY KEY,
     CNPJ VARCHAR(255),
     FOREIGN KEY (IDPESSOA) REFERENCES PESSOA(ID)
);
Create TABLE Produto (
  IDProduto INT PRIMARY KEY,
  Nome VARCHAR(255),
  Quantidade INT,
  PrecoVenda VARCHAR(255)
);
CREATE TABLE Movimento (
  IDMovimento INT IDENTITY PRIMARY KEY,
  IDUsuario INT.
  IDPessoa INT,
  IDProduto INT,
  Quantidade VARCHAR(255),
  Tipo CHAR(1),
  ValorUnitario VARCHAR(255),
  FOREIGN KEY (IDUsuario) REFERENCES Usuario (IDUsuario),
  FOREIGN KEY (IDPessoa) REFERENCES PESSOA(ID),
  FOREIGN KEY (IDProduto) REFERENCES Produto(IDProduto)
);
```

Preenchimento das tabelas
Usuario
insert into Usuario(IDUsuario,login,Senha) values (1,'op1','op1') insert into Usuario(IDUsuario,login,Senha) values (2,'op2','op2')
Pessoa
insert into Pessoa(ID,Nome,Logradouro,Cidade,Estado,Telefone,Email) values(1,'Marco','copa','Rio','RJ','222','mmm@gmail.com')
insert into Pessoa(ID,Nome,Logradouro,Cidade,Estado,Telefone,Email) values(2,'Marcela','urca','Rio','RJ','23232','mmm2@gmail.com')
Produto
insert into Produto(IDProduto,Nome,Quantidade,PrecoVenda) values
(1,'Banana',12,'10.00') insert into Produto(IDProduto,Nome,Quantidade,PrecoVenda) values
(2,'laranjas',12,'30.00') insert into Produto(IDProduto,Nome,Quantidade,PrecoVenda) values (3,'Mangas',14,'100.00')

Resultado esperado

```
Usuario conectado com sucesso
banana
laranja
manga

Process finished with exit code 0
```

Análise e Conclusão:

a) Como funcionam as classes Socket e ServerSocket?

ServerSocket é uma classe é usada para criar um servidor que espera por conexões de clientes. Essa classe cria um servidor que escuta em uma portNumbe por uma conexão de cliente onde a classe Socket representa essa conexão (seja do lado do cliente ou do servidor) Nessa classe Socket se faz a definição de um número da porta e nome do servidor será possível enviar e receber dados.

b) Qual a importância das portas para a conexão com servidores?

- 1- Multiplexação de serviços, pois permite muitos serviços ou aplicativos poder usar a rede simultaneamente.
- 2- Endereçamento de destino, pois identifica o serviço ou aplicativo específico nesse computador

- 3 -Gerenciamento de Sessão, durante uma comunicação, especialmente em protocolos como TCP, é importante manter o estado da sessão
- 4 Segurança ou mecanismo de segurança.
- 5 Convenções e Padrões, estas são reservadas para serviços específicos.
- 6 Isolamento de problemas, se um serviço em particular falha ou tem um problema, ele não afeta outros serviços no mesmo sistema, pois cada serviço está vinculado a sua própria porta.
- c) Para que servem as classes de entrada e saída ObjectInputStream e ObjectOutputStream, e por que os objetos transmitidos devem ser serializáveis?

Servem para a serialização e deserialização de objetos em Java permitindo que se leia ou escreva objetos em fluxos, como arquivos ou conexões de rede.

A serialização é o processo de converter o estado de um objeto em uma sequência de bytes para armazenar ou transmitir para a memória, um banco de dados, ou um arquivo.

d) Por que, mesmo utilizando as classes de entidades JPA no cliente, foi possível garantir o isolamento do acesso ao banco de dados?

A JPA no cliente não garante, por si só, o isolamento do acesso ao banco de dados. O isolamento verdadeiro é geralmente conseguido por uma combinação de várias práticas e arquiteturas como arquitetura em camadas, serviços web ou APIs, segurança no banco de dados e isolamento de transações.