

Aqui está o plano de desenvolvimento para o Checkout em 3 Passos com Mercado Pago.

✅ Checklist de Desenvolvimento: Checkout e Pagamentos

1. Backend: Banco de Dados e Configuração

- Revisar/Criar Tabelas no Banco:
 - Criar uma nova migração SQL para garantir que as tabelas orders, order_items, e inventory_movements existam e estejam corretas.
 - A tabela orders deve suportar status como awaiting_payment, paid, canceled.
 - A tabela inventory_movements deve suportar tipos como reserve, confirm, cancel_reserve.
- Configurar Variáveis de Ambiente:
 - Adicionar as chaves do Mercado Pago (MP_ACCESS_TOKEN) e do Supabase (SERVICE_ROLE_KEY) ao seu arquivo de ambiente.
- Instalar SDK do Mercado Pago:
 - Executar `pnpm install mercadopago` para adicionar a biblioteca oficial ao projeto.

2. Backend: Rotas de API

- API 1: Criar Pedido (POST /api/checkout/criar-pedido)
 - Criar o arquivo da rota: `src/app/api/checkout/criar-pedido/route.ts`.
 - Definir um schema Zod para validar os dados do carrinho e do cliente recebidos.
 - Implementar a lógica para:
 - Criar um registro na tabela orders com status awaiting_payment.
 - Criar os registros correspondentes em order_items para cada produto.
 - Reservar o estoque: Inserir registros em inventory_movements com o tipo reserve.
 - Retornar o order_id gerado.
- API 2: Criar Preferência de Pagamento (POST /api/payments/mp/preferencia)
 - Criar o arquivo da rota: `src/app/api/payments/mp/preferencia/route.ts`.
 - Definir um schema Zod para validar o order_id recebido.
 - Implementar a lógica para:
 - Buscar os dados do pedido no banco usando o order_id.

- Configurar e chamar o SDK do Mercado Pago para criar uma "preferência de pagamento".
 - Retornar os dados necessários para o frontend (como `init_point` para redirecionamento ou `qr_code_base64` para Pix).
- API 3: Webhook de Notificação (POST `/api/payments/webhook`)
 - Criar o arquivo da rota: `src/app/api/payments/webhook/route.ts`.
 - Implementar Segurança e Confiabilidade:
 - Validar a assinatura do webhook para garantir que a chamada veio do Mercado Pago.
 - Implementar lógica de idempotência usando o `x-idempotency-key` ou o ID do evento para evitar processamento duplicado.
 - Implementar Lógica de Negócio:
 - Validar o corpo do webhook com um schema Zod.
 - Se o pagamento for `approved`:
 - Atualizar `orders.status` para `paid`.
 - Confirmar a baixa de estoque (mudar `inventory_movements` de `reserve` para `confirm`).
 - Se o pagamento for `rejected` ou `expired`:
 - Atualizar `orders.status` para `canceled`.
 - Reverter a reserva de estoque (criar um novo movimento `cancel_reserve` ou deletar o `reserve`).
- 3. Frontend: Página de Checkout (`/checkout`)
 - Criar Estrutura da Página:
 - Criar o arquivo `src/app/checkout/page.tsx`.
 - Implementar um gerenciador de estado (pode ser `useState` ou `Zustand`) para controlar os 3 passos do formulário.
 - Implementar os 3 Passos:
 - Passo 1: Endereço: Criar um formulário com React Hook Form e Zod para os dados de entrega.
 - Passo 2: Frete: Exibir opções de frete (pode ser um valor fixo por enquanto).
 - Passo 3: Pagamento:
 - Ao chegar neste passo, chamar a API `.../criar-pedido` para registrar o pedido no sistema.
 - Com o `order_id` retornado, chamar a API `.../mp/preferencia`.
 - Renderizar o botão de pagamento ou o QR Code do Pix com base na resposta do Mercado Pago.
 - Página de Sucesso/Confirmação:
 - Criar uma página de confirmação de pedido (ex: `/meus-pedidos/[id]`) para onde o usuário será redirecionado após o pagamento.

Desenvolva a partir do checklist "Checklist de Desenvolvimento: Checkout e Pagamentos". Sempre analise para não desenvolvermos logicas duplicatas o redundantes