

Universidad Don Bosco

Proyecto de Catedra

Tema: App "El Sazón"

Materia: Desarrollo de Software para IOS

Ingeniero: Kevin Jimenez

Integrantes

Fernando Arturo Ramírez Corvera RC222309

José Rodrigo Montoya Martínez MM181797

Fecha: miércoles 15 de octubre de 2025

# "App El Sazón"

## Manual de Usuario

## **Contenido**

| •  | Introducción                    |   |
|----|---------------------------------|---|
| 1. | Objetivo2                       |   |
| 2. | Requisitos3                     |   |
|    |                                 |   |
| •  | Opciones del Sistema            |   |
| 3. | Ingreso al Sistema              |   |
| 4. | Registrar Usuario               |   |
|    |                                 |   |
| •  | Diseño de Pantallas4            |   |
| 5. | Pantalla Principal              | 4 |
| 6. | Pantalla de Detalles de Recetas | 5 |
| 7. | Pantalla de Favoritos           | 6 |
| 8. | Pantalla para Agregar Recetas7  |   |
| 9. | Perfil Usuario8                 |   |

#### Introducción

La aplicación que nosotros desarrollamos fue "El Sazón" lo cual es una herramienta móvil que desarrollamos con React Native y Expo, cuyo propósito principal es permitir a los usuarios acceder fácilmente a recetas de cocina desde sus dispositivos móviles.

Lo cual con la aplicación buscamos fomentar la cultura gastronómica, ofreciendo un entorno intuitivo para descubrir, guardar y compartir recetas favoritas.

#### 1- Objetivo

Desarrollar una aplicación móvil llamada "El Sazón" que les permita a los usuarios consultar, guardar y registrar recetas de cocina, utilizando una interfaz amigable, moderna y funcional.

## 2-Requisitos del Sistema

## Requisitos del Hardware (IOS)

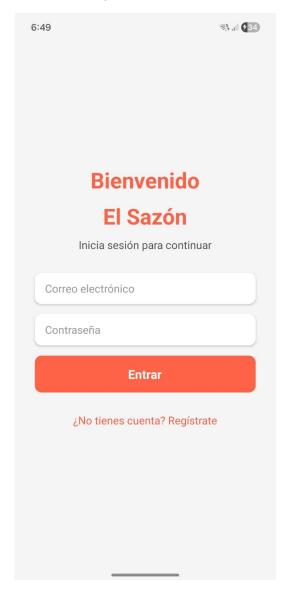
- Dispositivo: iPhone con iOS 13.0 o superior
- Procesador: Chip A9 o superior (iPhone 6s en adelante).
  - Memoria RAM: Mínimo 2 GB.
- Conectividad: Conexión a Internet mediante Wifi o datos móviles

## Requisitos de Software

- Sistema operativo: Android o iOS.
- Entorno de desarrollo: Expo / React Native.
  - Lenguaje: JavaScript.
  - Dependencias principales:
- Stack Navigation: Para la navegación entre pantallas
- Firebase: Para autenticación, base de datos y almacenamiento.
  - Expo: Framework base para ejecutar la aplicación.

# Opciones del Sistema

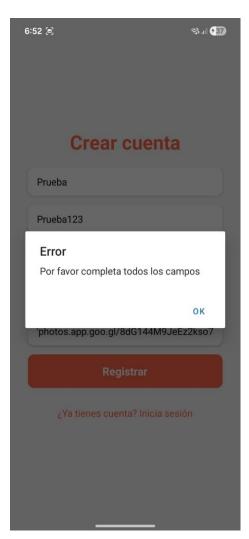
## 3-Ingreso al Sistema



Esta opción permite al usuario acceder a la aplicación mediante un inicio de sesión con el correo electrónico y su contraseña. Una vez se haiga validado, el usuario será redirigido a la pantalla principal donde podrá explorar las recetas disponibles.

## 4-Registrar Usuario





Esta función le permite a la persona crear una cuenta nueva ingresando nombre, usuario, correo y contraseña. Una vez completado el registro, el usuario podrá iniciar sesión y acceder a las funcionalidades de la aplicación.

#### Diseño de Pantallas

## 5- Pantalla Principal



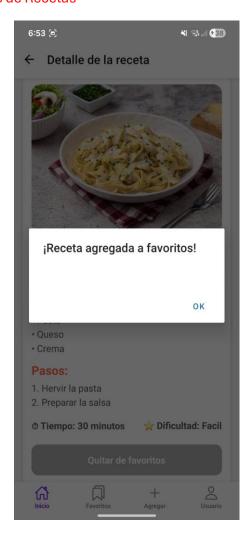
La pantalla principal mostrara una lista de recetas disponibles con su nombre, descripción, autor, ingredientes, pasos de preparación, el tiempo que se lleva, la dificultad e imagen del platillo.

Donde el usuario podrá:

- Navegar a los detalles de la receta.
  - Marcar recetas como favoritos.

#### 6 - Pantalla de Detalles de Recetas

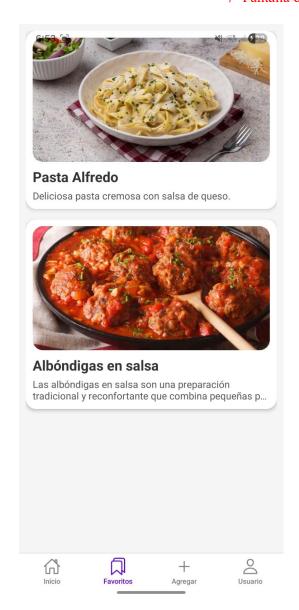


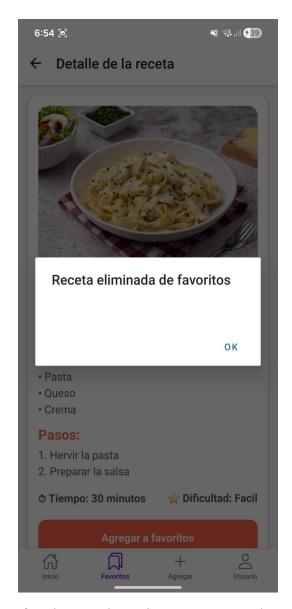


Al seleccionar una receta desde la pantalla principal, el usuario accede a una vista detallada que muestra:

- Imagen del platillo.
- Nombre y descripción.
- Ingredientes y pasos de preparación.
  - Botón para agregar a favoritos.

#### 7- Pantalla de Favoritos





Esta sección muestra todas las recetas marcadas como favoritas por el usuario. Las recetas pueden eliminarse de favoritos con un solo toque.

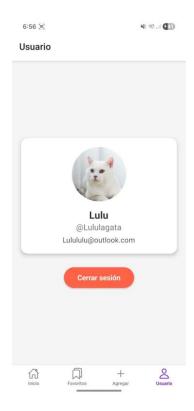
# 8- Pantalla para Agregar Recetas



El usuario puede registrar nuevas recetas llenando un formulario que incluye:

- Nombre de la receta.
  - Ingredientes.
- Pasos de preparación.
- Imagen del platillo (opcional).

#### 9. Perfil Usuario



Aquí el usuario podrá ver los datos personales de su usuario (nombre y correo) obtenidos desde Firebase Authentication. Desde luego podrá cerrar sesión mediante un botón que lo redirige a la pantalla de inicio de sesión.