



Universidad Juárez Autónoma de Tabasco

División Académica de Informática y Sistemas

Licenciatura en Tecnologías de la Información

Plan de Estudios 2013



PROGRAMA DE ESTUDIOS

F1403	Industria de Software		
	Horas Teóricas	Horas Prácticas	Créditos
	2	4	8
Tipo:	Obligatoria		
CARRERA(S)			
Licenciatura en Tecnologías de la Información			
ÀREA DE FORMACIÓN			
Integral Profesional			
ÀREA DE CONOCIMIENTO			
Programación eIngeniería deSoftware			
ASIGNATURAS ANTECEDENTES Y SUBSECUENTES			
Antecedentes:			
Subsecuentes:			

Presentación

La apuesta por la competitividad y la innovación como premisas del modelo económico de nuestro país, depende, finalmente, de que las organizaciones desarrollen sus capacidades tecnológicas de tratamiento de información. Las tecnologías de la información (TI) son el vértice de transformaciones emergentes como la economía digital y la administración del conocimiento, las cuales, descansan sobre una base de gestión mediada a través de software.

Para el caso mexicano, se ha reconocido un enorme potencial de atención a la demanda de software debido, entre otras causas, a que cuenta con capital humano técnico y profesional formado en carreras relacionadas con la Informática,



Universidad Juárez Autónoma de Tabasco

División Académica de Informática y Sistemas

Licenciatura en Tecnologías de la Información

Plan de Estudios 2013



oportunidad de vinculación entre las universidades y la industria, así como acceso a mercados internacionales; además puede beneficiarse de las ventajas atribuidas al sector industrial que nos ocupa como el exiguo impacto ecológico y el alto nivel de remuneración.

Debido a que la industria del software compromete procesos tan diversos como la investigación, desarrollo, distribución y comercialización de software, esta asignatura tiene la finalidad de propiciar en el estudiante el desarrollo de competencias relacionadas con la toma de decisiones en el ámbito de los negocios de este sector industrial principalmente en los dos últimos procesos mencionados. Lo anterior permitirá encauzar el ejercicio profesional del egresado hacia la generación y acumulación de riqueza,coadyuvando al desarrollo del país.

Por lo anterior, La asignatura *Industria de Software* promueve el análisis del entorno de la industria en las dimensiones socioeconómica, tecnológica, normativa y legal, con la finalidad de desarrollar elementos cognocitivos y procedimentales en el estudiante, posibilitándole coadyuvar al desarrollo de ventajas competitivas en las organizaciones en las que se desempeñe como emprendedor o como Licenciado(a) en Tecnologías de la Información.

Objetivo General

.Analizar los aspectos socioeconómicos, tecnológicos, normativos y de gestión que conforman el entorno de la industria de software como elementos para la toma de decisiones orientada a los negocios en México.

Perfil de la Asignatura

Documentar los procesos de una empresa de desarrollo de software de acuerdo a la especificación de normas de calidad.

Análisis de información del contexto socioeconómico, tecnológico, normativo y local para la toma de decisiones estratégica.

Producto Final / Evidencia de Aprendizaje

Exámenes por capítulo



Universidad Juárez Autónoma de Tabasco

División Académica de Informática y Sistemas

Licenciatura en Tecnologías de la Información

Plan de Estudios 2013



Contenido Temático

Unidad I. Entorno socioeconómico de la industria de software

Unidad II. Tendencias tecnológicas en el sector de TI

Unidad III. Normatividad para la industria de software

Unidad IV. Marco legal de la industria de software en México

Métodos, Técnicas y Materiales de Apoyo recomendables

Exposición de temas

Investigación de información pertinente al capítulo

Prácticas relacionadas con los temas

Libreta de conclusión por tema del grupo

Criterios de Evaluación y Acreditación (Estrategias de Evaluación)

	%
Exámenes	40
Tareas	10
Proyecto	50

Perfil del Docente

Licenciatura en el área de Tecnologías de la Información, preferentemente con maestría. Un perfil alternativo del docente es que posea conocimientos, habilidades y experiencia en el desarrollo de negocios en el área de TI especialmente en el desarrollo y mantenimiento de software.

Las actitudes necesarias del docente en esta asignatura son:

- Que promueva el trabajo colaborativo.
- Que fomente la actitud emprendedora a través de su experiencia personal y profesional.

Bibliografía

Básica

NYCE (2010). NMX-I-15504-NYCE-2010. Tecnología de la Información-Evaluación de los Procesos. Partes 1 a 7.

NYCE (2011). NMX-I-059-NYCE-2011. Modelos de procesos y evaluación para desarrollo y mantenimiento de software. Partes 1 y 2.

SE. (2008). PROSOFT 2.0 Programa de Desarrollo del Sector de Servicios de Tecnologías de



Universidad Juárez Autónoma de Tabasco

División Académica de Informática y Sistemas

Licenciatura en Tecnologías de la Información

Plan de Estudios 2013



Información. México: Secretaría de Economía.

Mochi Alemán, P. Ó. (2006). La industria del software en México en el contexto internacional y latinoamericano. Cuernavaca: UNAM, Centro Regional de Investigaciones Multidisciplinarias, Colección Digital. <http://www.crim.unam.mx/drupal/?q=node/363>.

Comisión que elaboró el Programa

María Alejandrina Almeida Aguilar	DAIS
Jesús Hernández del Real	DAIS
Pablo Payró Campos	DAIS