## Ejercicio 1

Para el ejercicio 1 lo he hecho de 2 formas diferentes.

. Función : max\_element

Utilizo el ','.join para convertir la lista a cadena y utilizo la compresión de listas para hacer en un linea el recorrida de la lista y en cada sublista utilizando la funcion max obtengo el valor máximo. Usando pdb ejemplo :

```
# break 46 – Linea donde esta la compresión de listas
# continue-- para que llegue al punto de parada
# list -- para ver el código antes y después de la parada
# next -- para que vaya paso a paso
# next -- para que vaya paso a paso
# p max(sublista) -- para consultar el primer máximo valor de la sublista
# p sublista — para ver que sublista ha sacado el valor máximo
# next — para que vaya paso a paso
# p max(sublista) -- para consultar el segundo máximo valor de la sublista
# next --- Nos muestra el resultado
```

## . Función: max\_element1

En esta función utilizo la función map, que llama al método max\_value , y le paso la lista. El método max\_value devuelve un numero de tipo int que es el máximo valor de cada sublista. En este caso hago un punto para tanto el la linea de lista de compresión del map como en el método max\_value, donde me va mostrando como entra en el método devuelve un numero y vuelve a meterse en el método para devolver el segundo numero y por ultimo muestra el return de la lista con los 2 valores.

## Ejercicio 2

En este ejercicio utilizando la función filter , usando lambda , pongo la función y le paso la lista. La función hace la división del numero entre 2 y si el resto es distinto que 0 es correcto, y al utilizar filter va cogiendo los valores correctos.

Haciendo el punto de parada en esta linea , te va mostrando si lamda es true, es decir, es primo o false, que no lo es.

## Conclusión

Después de estar practicando la clase 4 y haciendo la practica.

Pdb: me parece mas rápido, visible y fácil de usar hacer el debug desde vsc que desde el terminal, pero ha gustado saber otra opción de poder hacerlo.

Compresión de listas: me ha parecido muy útil aprenderlo ya que te ahorras bastantes lineas de código y tenía algunas dudas de cuando se podían utilizar y como utilizarlas.