

Flink在米哈游的应用实践

Practice for flink in Mihoyo

张剑 | 米哈游大数据实时计算团队负责人

miHoYo
TECH OTAKUS SAVE THE WORLD

01

**Flink在米哈游的
发展历程和平台建设**

02

**Flink在米哈游的
场景应用实践**

03

**Flink在米哈游的
未来展望**

米哈游产品概览

FLINK
FORWARD
ASIA 2022 ONLINE

实时即
未来



全球发行

01 发展历程和平台建设

TECH
OTAKUS
SAVE
THE WORLD

实时计算平台发展历程

FLINK
FORWARD
ASIA 2022 ONLINE

实时即
未来



小试牛刀

1.0 以API开发为主的Flink平台



毫秒延迟



窗口计算



状态存储



容错恢复

为什么选择Flink?

高速发展

2.0 以SQL为主一站式开发平台



多云跨区域



FlinkSQL能力

90%

平台SQL化



指标和日志体系



元数据和血缘

大有可为

3.0 一站式开发平台功能深化和场景覆盖

静态和动态调优 

 资源弹性能力

自动扩缩容 

 近实时数仓

效率

50%

整体架构

用户权限及鉴权

功能和服务

概览大盘

作业开发

版本管理

作业运维

作业日志

元数据及血缘



监控告警



自动扩缩容



安全管控



资源调优



弹性资源管理

环境和资源

高可用后端服务

多云环境执行端

资源管理层 (Yarn/K8S/Standalone)

多云跨区域环境

02 场景应用实践

全球游戏日志标准化采集加工



客服查询系统

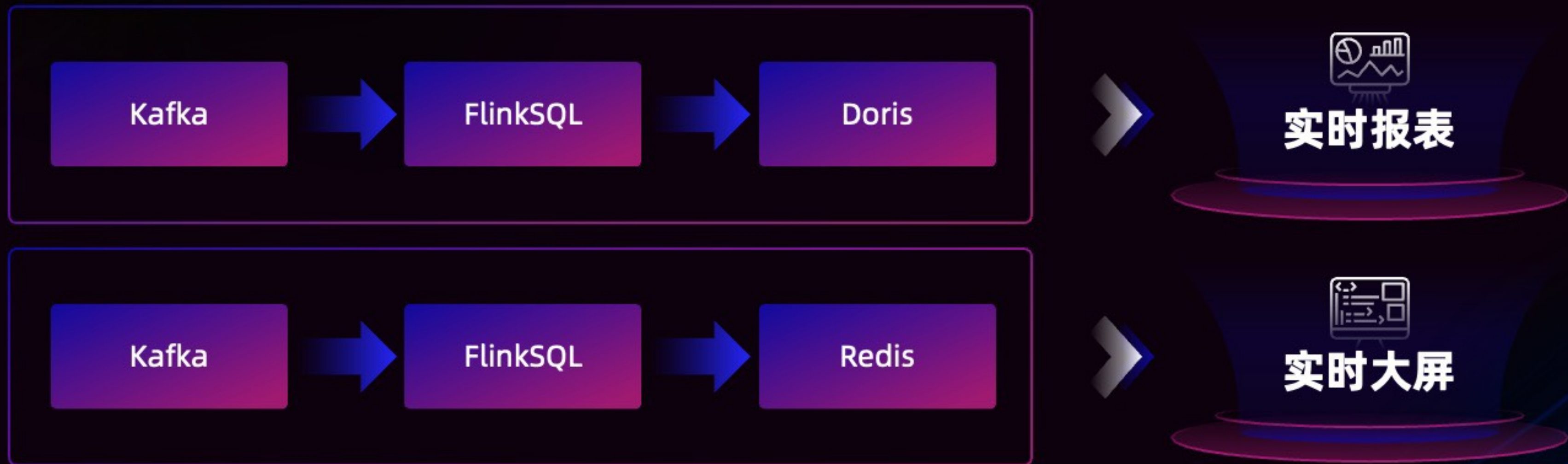


运营实时分析

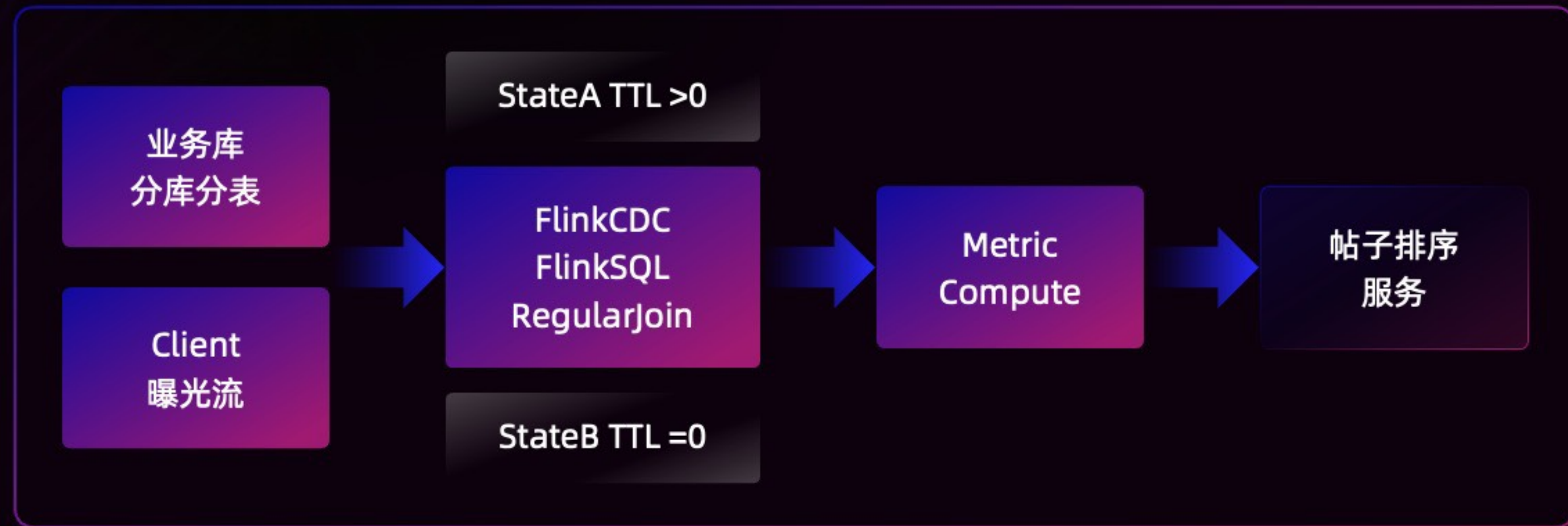


离线数仓

实时报表及实时大屏



实时指标：社区帖子排序



近实时数仓



分钟

时效

小时

IO平稳

稳定

IO波动

SQL

效率

自动

查询

数据库

Binlog

近实时数仓：玩家战绩



实时风控：平台服务化



03 未来展望

平台能力建设

FLINK
FORWARD
ASIA 2022 ONLINE

实时即
未来


FlinkSQL


资源调优


自动化运维


资源弹性

Yarn On ECS
(过去)

Yarn On K8S
(EMR)

Flink Native K8S
(未来)

使用场景的探索

消息队列团队



运维团队



业务开发团队



基于FlinkSQL提供延迟消息服务



基于FlinkCDC的Binlog服务



应用级别指标服务能力

探索Flink使用场景 让Flink发挥更大价值

数据湖和TableStore不断实践

TableStore



FlinkSQL



流批一体
实践探索

TableStore
ICEBERG



近实时数仓
建设探索



数据源WaterMark/FileMark



近实时数仓管理中心

THANK YOU

谢 谢 观 看