

## Flink流批一体 在Shopee的大规模实践

演讲人 | 李明昆 高级研发工程师

01

流批一体在 Shopee的应用场景 02

批处理能力 的生产优化 03

与离线生态 的完全集成 04

平台在流批一体 上的建设和演进



# 01 Shopee的应用场景



### Flink Batch 使用情况

60+

项目数量

1000+

作业数量

700+

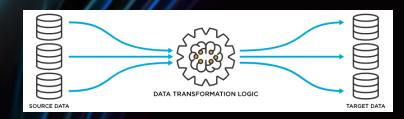
每天活跃作业

5000+

每天生成的实例



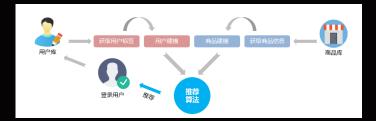
#### 数据集成





## 应用场景

#### 推荐系统



#### 数据湖仓

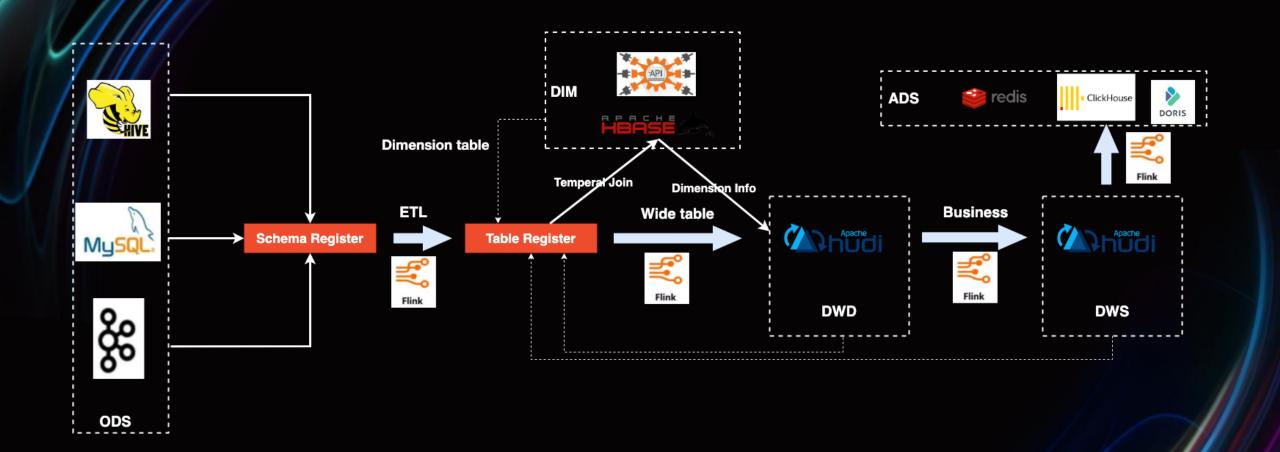


#### 风控&反作弊



### 近实时数仓





**Data Mart** 

**Deep Ads** 

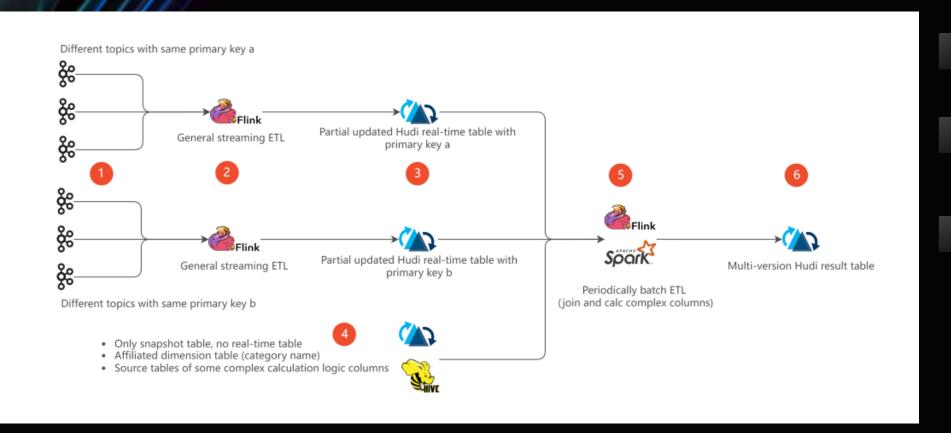
WMS

Mkpldp\_bd

offline-platform







Partial Update替代Join

分级的结果表

降低了计算资源的消耗

Partial Update Hudi 表提供部分核心实时数据

Multi-version Hudi 表提供完整且更准确的数据

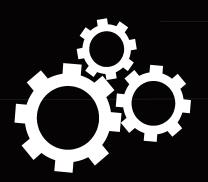
#### **Data Hub**







离线集成



实时集成

使用Flink后:

Data Hub不再需要引入不同的引擎来解决批和流两套数据集成

### **Feature Station**



de   Welcome, mingkun li 🖟
Action
Delete

Feature生成SQL化

迁移Spark到Flink



## 02 批处理能力的生产优化

01

稳定性

02

易用性





#### Batch作业

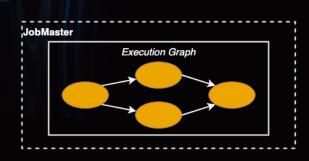
- 当大作业执行时间长时,任务失败次数会显著增加
- 任务失败后的故障转移导致作业的耗时会严重拉长

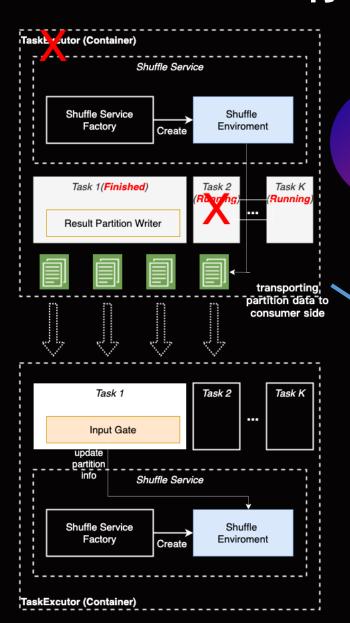
Shuffle



#### Shuffle 存在的问题







Shuffle 服务的稳定性会被task所影响

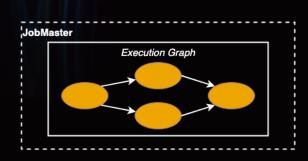
#### Container重启 & shuffle数据丢失

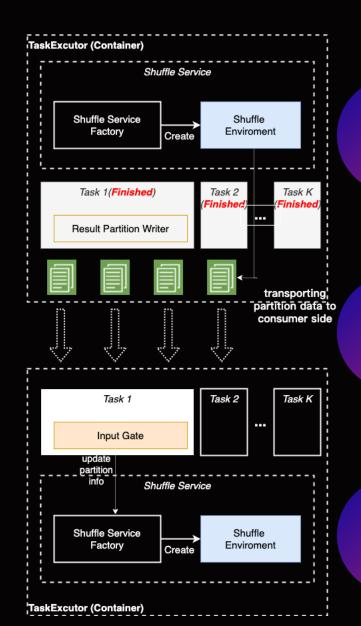
No space left on device
Container was preempted
Container killed by resource manger
Too many open files
Out of memory error



### Shuffle 存在的问题







Shuffle 服务的稳定性会被task所影响

在所有的task完成之后, TaskManager不能立刻被释放

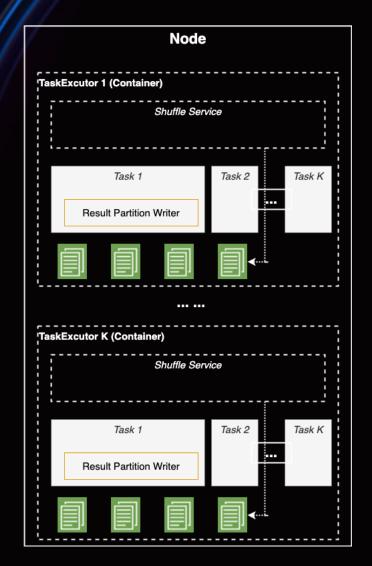
Yarn 必须维护task执行完的 container,这会造成资源利用率不 高

## 稳定性 Internal Shuffle VS Remote Shuffle FORWARD #ASIA 2022 WINTERNAL SHUFFLINK ASIA 2022 WINTERN

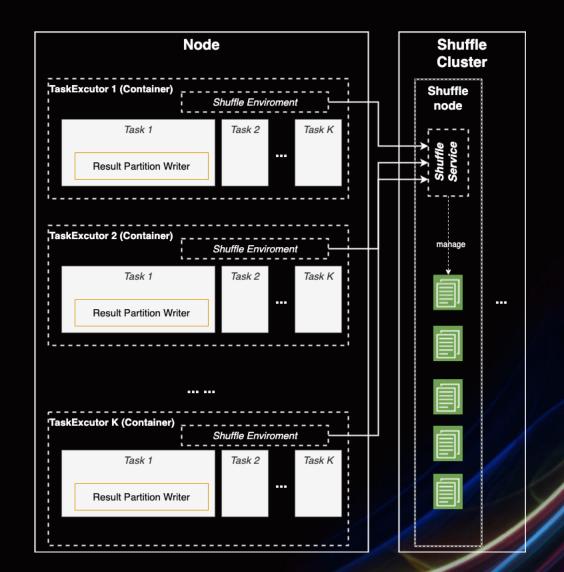




#### Internal Shuffle



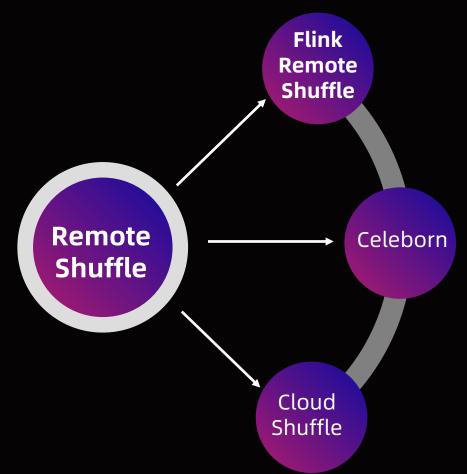
#### **Remote Shuffle**



### RemoteShuffle的选型







项目成熟度

社区对Flink支持度

与Flink匹配度

#### RemoteShuffle的部署

VS



#### Flink RSS

Flink Remote Shuffle 是Flink 的一个扩展项目,专门用来解决shuffle稳定性,提高shuffle性能

CGroup提供资源隔离

占用大多数的磁盘

使用少量的memory

晚上任务多

#### **Presto**

Presto 是一个分布式并行查询执行引擎, 主要用来进行低延迟和交互式查询分析

CGroup提供资源隔离

占用大多数的CPU

使用大量的memory

白天任务多

### RemoteShuffle的部署



**CPU** 

4 cores

内存

**20GB** 

磁盘

**3TB** 

网络

20Gb/s



稳定性

### RemoteShuffle的效果



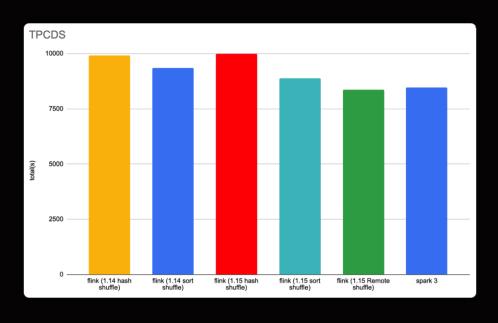
**DECREASE** 

19.3%

By Hash Shuffle

6.1%

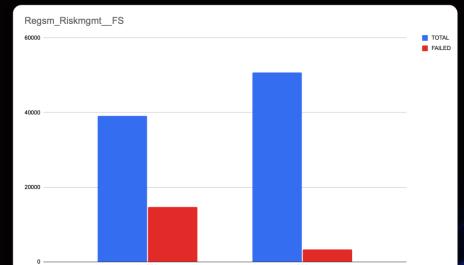
By Sort Shuffle



更好的性能

Regsm\_Riskmgmt\_\_FS





27.62%

**DECREASE FAIL RATE** 

From

6.47%

То

18



#### RemoteShuffle实践中的问题

#### 网络波动

网络环境的异常波动导致Shuffle服务不稳定

表现: ShuffleClient与ShuffleWorker之间连接中断

反映问题:数据重传机制的缺失

实践难点

#### 资源隔离缺失

网络带宽,内存资源隔离 目前暂无资源隔离机制,导致不同job之间相互影响



#### SQL Batch使用时的问题

SQL定 位困难

SQL任务经过Planner优化之后,执行计划与SQL结构上有了较大差异,用户使用过程经常很难根据WebUI中的task信息定位到相关的SQL子句

SQL任务各task之间资源使用经常不均衡,有的是CPU密集型,有的是内存密集型,导致执行时耗时和资源使用量存在倾斜的情况,社区SQL API在细粒度资源配置上存在缺失。导致SQL任务的资源优化十分困难,门槛很高

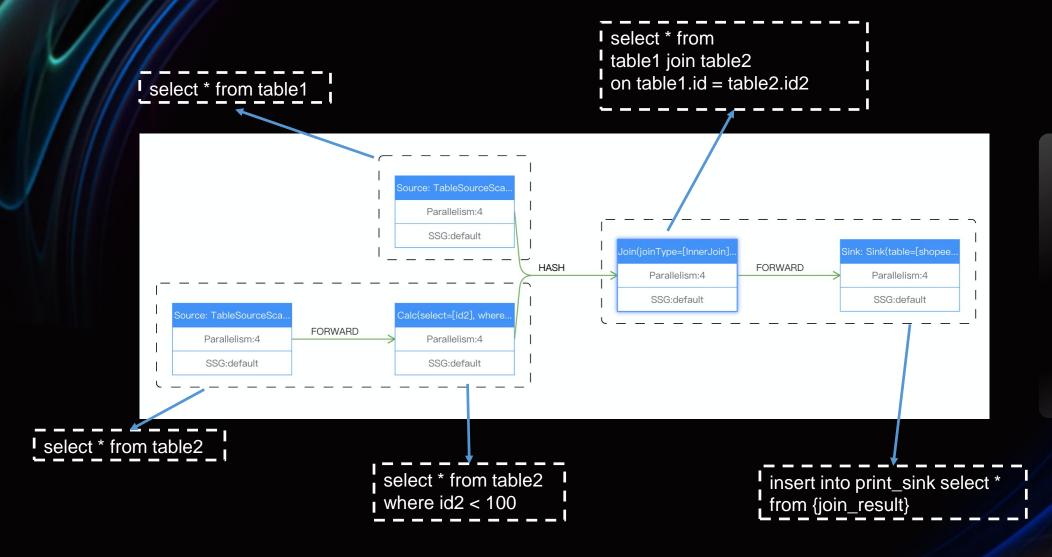
SQL配 置困难

流批一体是以 Flink SQL 为核心载体





### SQL 分析工具



将执行节点 转换成对应 SQL,帮助 定位SQL问 题位置



### SQL 分析工具

**Generated Code** BatchExecSortComparator\$13 BatchExecSortComputer\$12 public class BatchExecSortComparator\$13 implements org.apache.flink.table.runtime.generated.RecordComparator { private final Object[] references; public BatchExecSortComparator\$13(Object[] references) { this.references = references; 10 11 12 13 @Override 14 public int compare(org.apache.flink.table.data.RowData o1, org.apache.flink.table.data.RowData o2) { 15 boolean isNullA\$15 = o1.isNullAt(4); 16 17 boolean isNullB\$17 = o2.isNullAt(4); 18 if (isNullA\$15 && isNullB\$17) { 19 // Continue to compare the next element 20 } else if (isNullA\$15) { 21 return -1: 22 } else if (isNullB\$17) { 23 return 1; 24 } else { org anache flink table data hinary RinaryCtringData fieldAt14 - ((org anache flink table data hinary Rin

展示SQL算子对 应生成的Java code,以确定算 子底层实现逻辑, 辅助排查SQL故 障





### GraphConfig

Graph Configuration									X	×
Graph Configuration	SSG Resource Profile					Parallelism Mod	lification Tool	② Delete Graph Configuration		
Stream Graph										iting
								@ @ 5		\$
								redis_sink		盎
								Parallelism: 64		C
recall		label		aggregate		count	THE A	SSG: default		
► Parallelism: 32	FORWARD	Parallelism: 32	HASH	Parallelism: 32	HASH	Parallelism: 64				
SSG: default		SSG: default		SSG: default		SSG: default	TARST	hbase_sink		
								Parallelism: 64		
								SSG: default		
Node Info										
Operator:			a a a va a a ta							
Operator.			aggregate						,	
UID ⊚:			aggregate							
Parallelism:			32							
Max Parallelism ⑦:			-1							
Slot Sharing Group(SSG)	<b>%</b> :		default					V	′	
Chain Strategy ⑦:			ALWAYS					V	/	

预览拓扑

修改配置

SQL任务

Jar任务

并发度

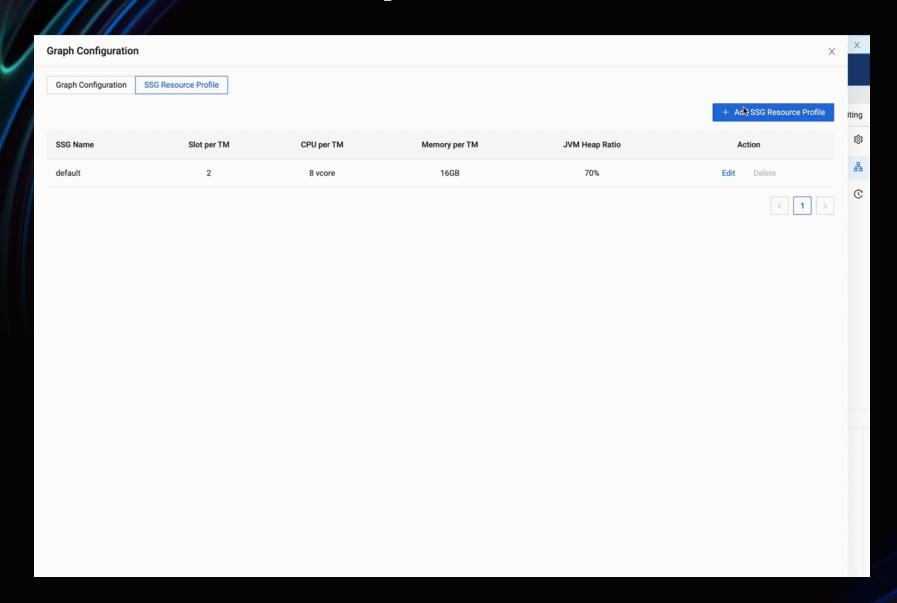
Slot组

链接策略





## SQL任务设置不同的资源



用户为不同SSG 设置不同的TM

TM规格按照 SSG各不相同

不同Slot调度到 对应SSG对应规 格的TM上



### 其他生产优化

SlotGroup 粒度的资源调度

Batch SQL Compact 小文件

Parquet的nested projection/filter pushdown

优化超过64位GroupId生成策略

优化FileSourceCoodinator creation

其他 优化



# 03 与离线生态的完全集成

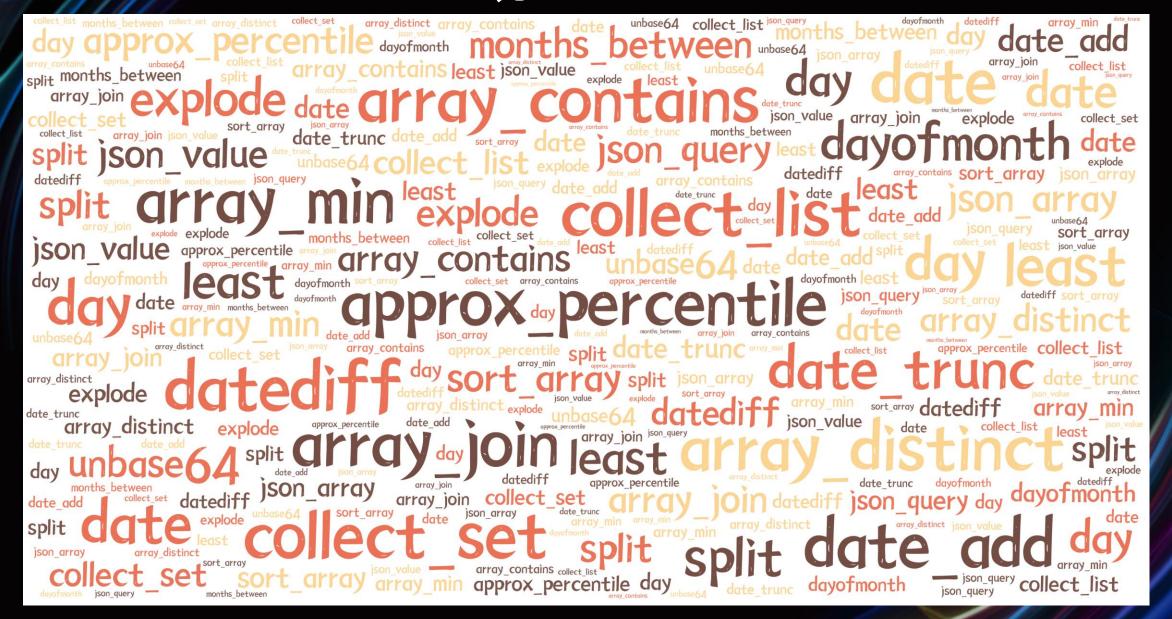
01 开发层面

02

执行层面



#### 统一UDF











Flink build-in function 下放支持低版本

Flink

Spark

迁移 Spark UDF 到 Flink SQL

增加Shopee内部 常用的UDF Add-on

Hive

User

支持SQL语句中加入 Java 代码并解析成UDF

依赖load module支持 hive UDF 支持用户上传 自定义funciton

Inline

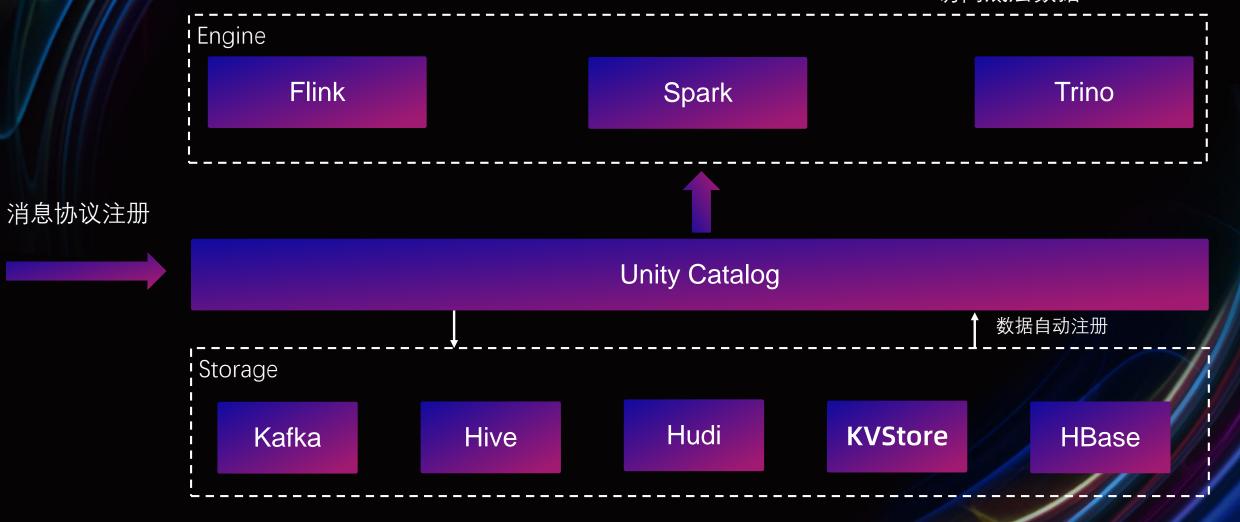
create function `split`
as 'new com.shopee.Split(",")'
LANGUAGE JAVA\_EXPRESSION;





### 统一元数据

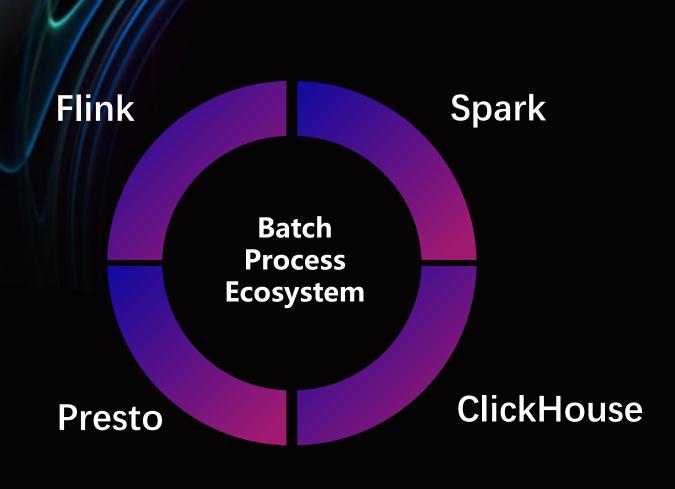
用户通过Unity Catalog 访问底层数据



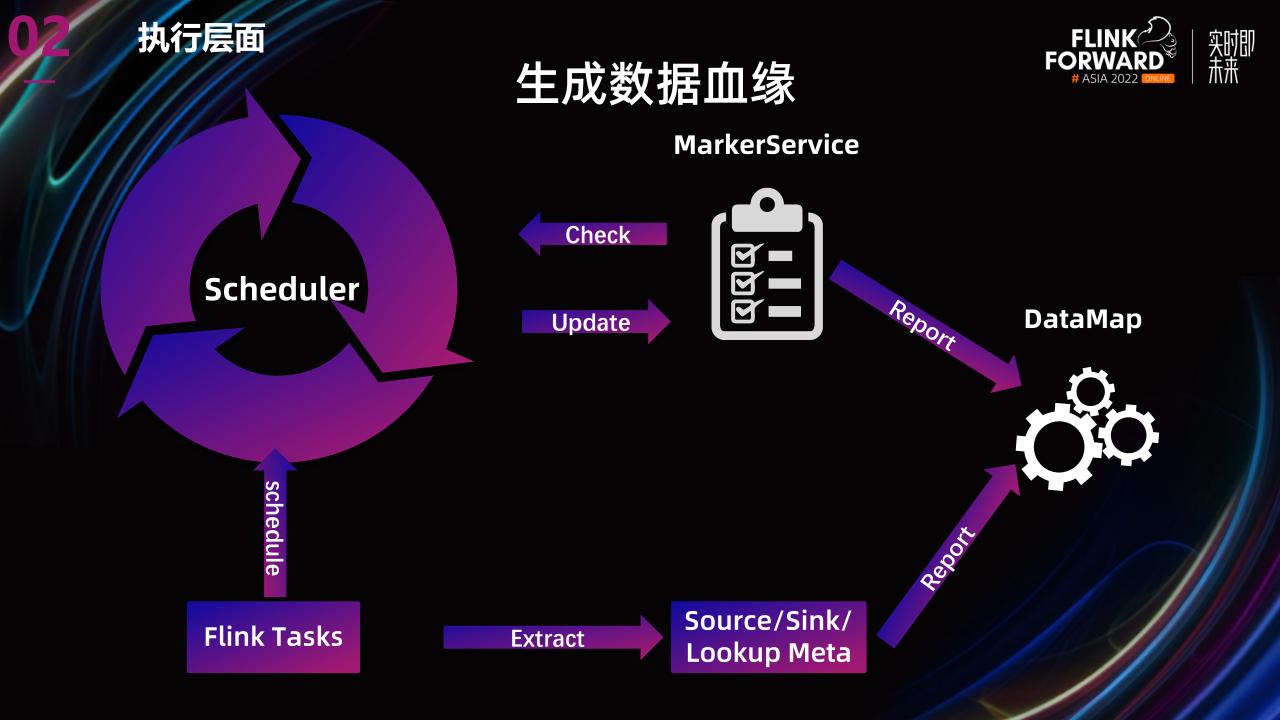




## 接入统一调度平台



Properties Setting									
General Scheduled									
Task Information									
Application Name	hive_write_hudi_test								
Task Code	data_infra.flinkPlatform_25758								
Last Modified by	bingeng.huang at 2022-08-	25 12:48:01							
Last Submitted by	bingeng.huang at 2022-08-	25 12:48:01							
Schedule									
Frequency	WEEKLY								
Day of Week ⑦	Wednesday × Tuesday	x Saturday x	Friday ×						
Run at	03:04								
	Local time. Equivalent to 03:04 SGT.  Actual starting time will be depends on when all dependencies are ready.								
Dependencies(Input Markers)									
abtest shopee abtest admin db bi	audit tab co daily s0 live						-	г	
Marker Name ⑦			Cascade Rerun ⑦	Offset ⑦		Markers ⑦	Action		
		DAILY	Auto	-1  day	V	-	Delete		
Output Markers									
Enter Output Marker							-	r	
Marker Name ⑦	Offset ⑦	Туре 🤅		Is Table ⑦	Action				

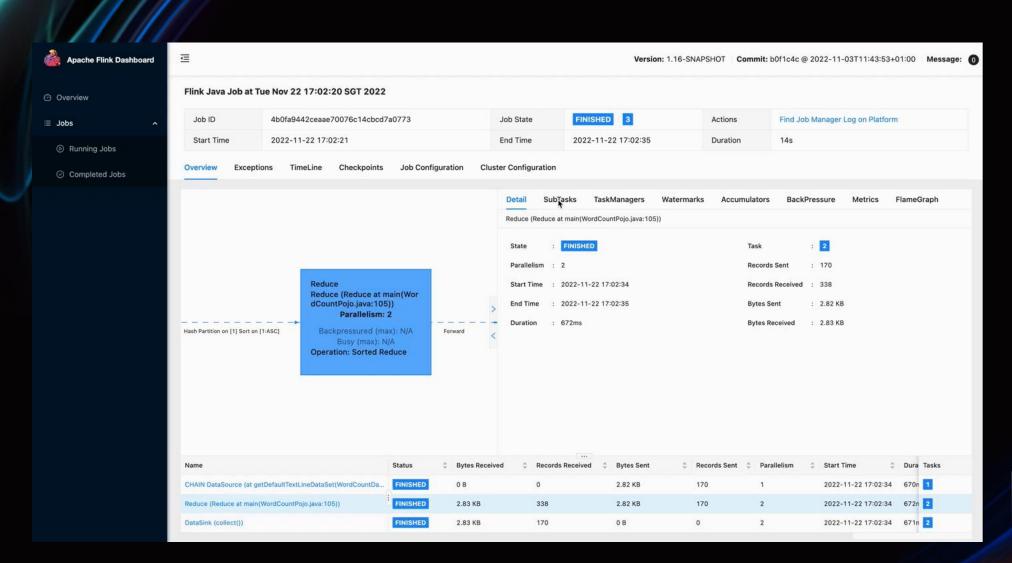




# 平台在流批一体 上的建设和演进







#### 痛点:

• 查看问题任务的 全量日志一直不 方便

依赖1.16新特性



### HistoryServer小文件问题

 History Server 将历史任务存储为大量Json小文件用 于服务Web UI

增加批任务后 历史任务数量剧增:

从

万级

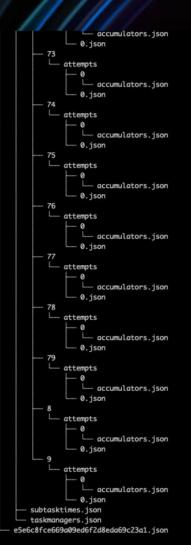
到

百万级

· 大拓扑,大并发的任务的解压对History

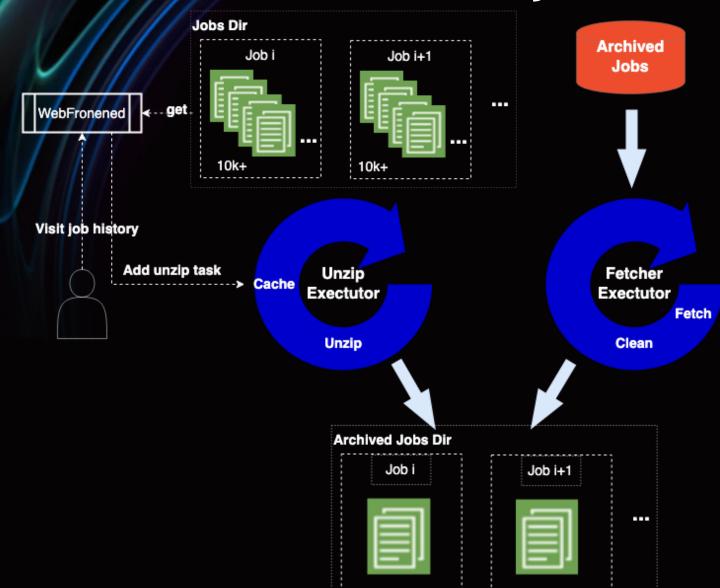
Server服务产生压力

- 历史任务产生的大量文件对部署节点文件 系统产生大量存储开销
- · 大量Json小文件导致单个History Server只能保存很短时间的历史任务
- History Server重启后需要重新拉取历史 job信息





### HistoryServer优化方案



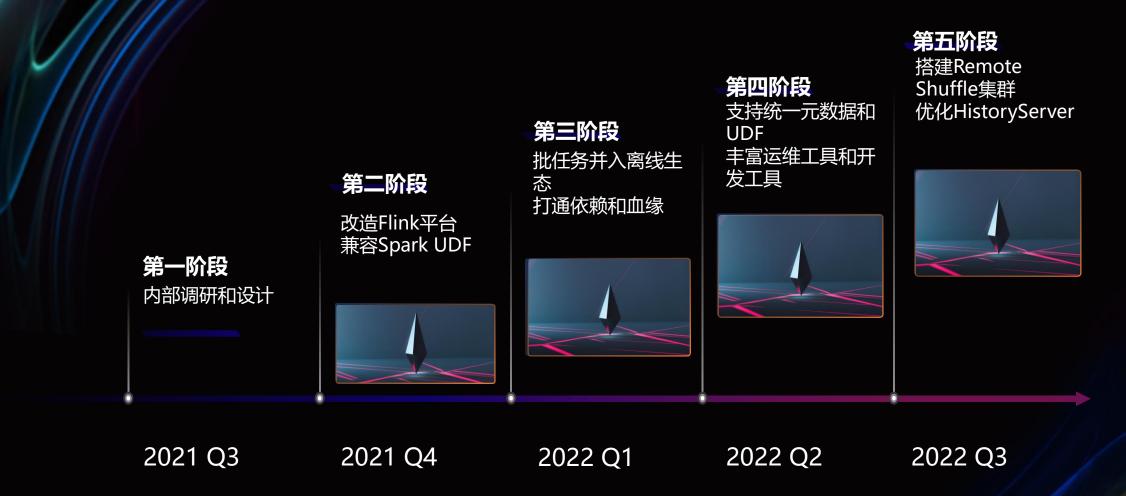
支持历史任务的懒解压

#### 方案:

- 拆分拉取和解压两个功能
- 从远端拉取的历史任务不立刻进 行解压
- 增加archivedjobs目录存储压缩 后的历史任务文件
- 增加UnzipExecutor专门处理 archivedJobFile解压
- 当用户访问时才进行解压



### Flink平台的演进





# THANK YOU

谢 谢 观 看