

SmartNews 基于Flink的 Iceberg实时数据湖实践

戢清雨 | 数据平台架构师 , Apache Iceberg Contributor



01

SmartNews数 据湖介绍 02

基于Iceberg v1格式的数据 湖实践 03

基于Flink实时 更新的数据湖 (Iceberg v2)解决方案 04

实时更新小文 件问题的优化 05

总结与展望

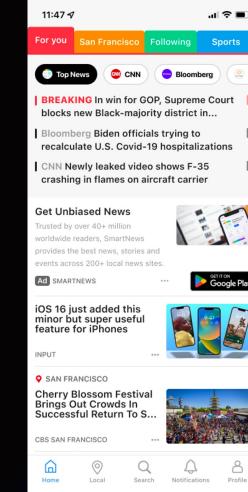




01 SmartNews数据湖介绍







2019

上海/北京 办公室成立



2014

纽约/旧金山/帕托 办公室成立







2012



广告数据湖

点击/转化信息

主要存储在Hive/Kafka

广告
数据

维表
信息

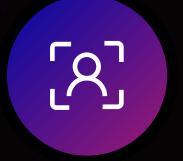
实时更新

实时更新





挑战



需要按广告 主键去重



需要更新点击/转化时间戳字段



下游近实时读取

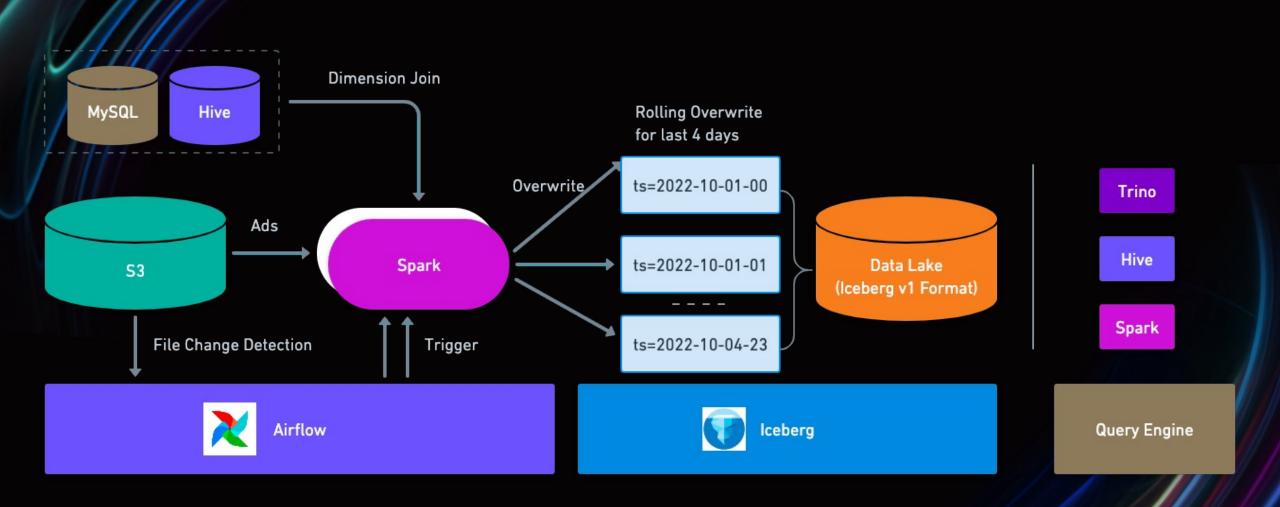




02基于Iceberg v1格式的数据湖实践











解决挑战

在Spark作业中按照主键去重并且更新时间戳通过Iceberg方案解决上下游同时读写问题小时级别更新数据





方案不足

占用Infra资源太多

计算资源浪费 - 需要更新的行只占总体的1%左右

存储资源浪费 - 每次Overwrite都需要重写所有数据

并行提交到Iceberg的锁问题





03 基于Flink实时更新的数据湖 (Iceberg v2)解决方案



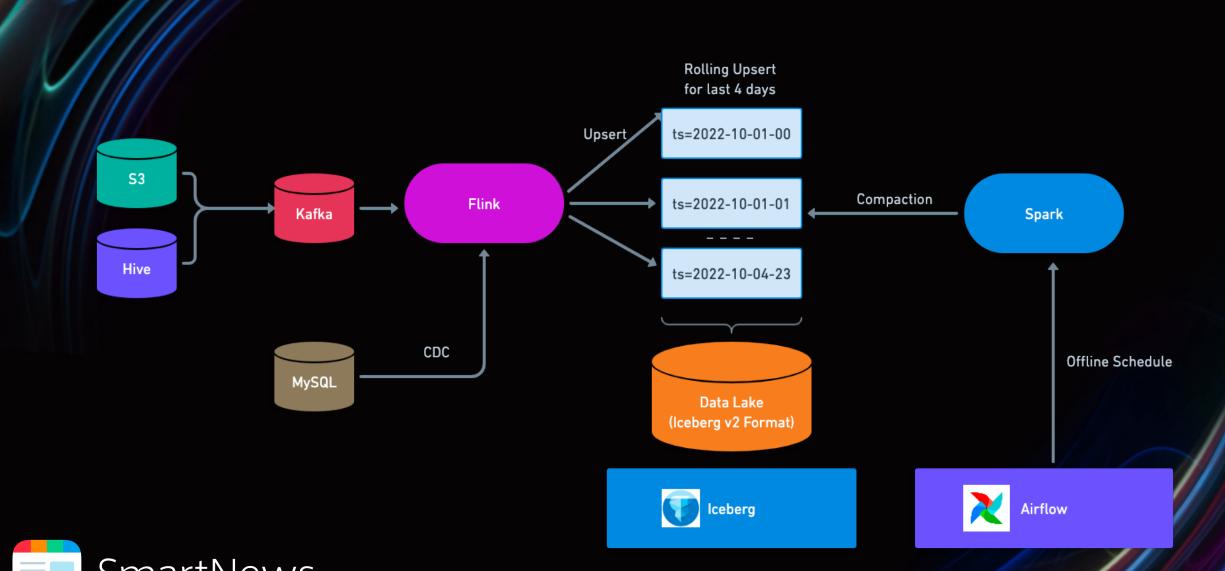


解决方案

Iceberg v2支持行级别更新 Flink实时写入 - Merge On Read MySQL CDC流式解决dimension join











解决方案对比

	Spark + Iceberg v1	Flink + Iceberg v2
写入方式	Overwrite	Upsert
输出文件数量	文件大小平均,数量 可控	小文件数量巨大
计算方式	全部重新计算	Merge on Read,仅 计算更新数据
实效性	小时级别	分钟级别



04 实时更新小文件问题的优化





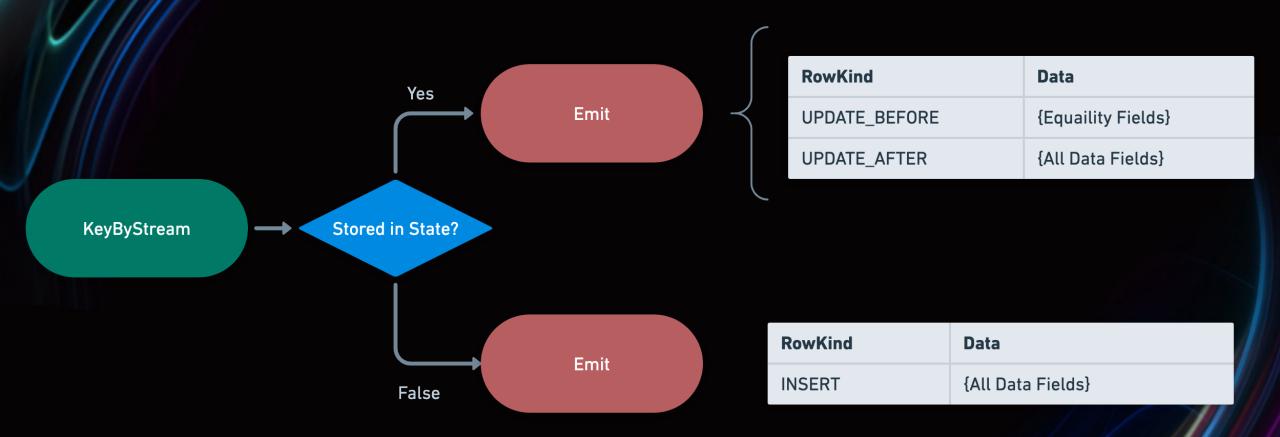
Iceberg Sink - Upsert Mode

每次插入数据会生成两条Record - Delete/Insert 存储空间浪费 下游Writer造成CPU压力





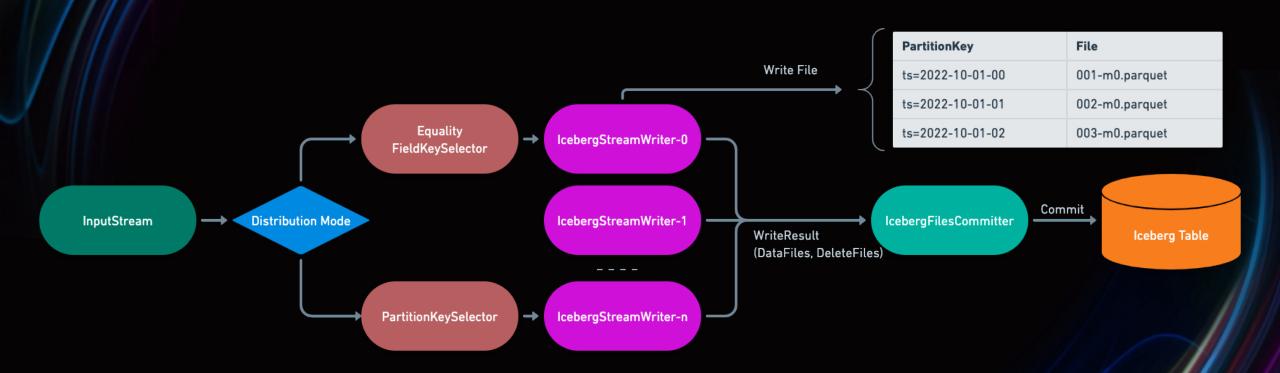
Flink Generated RowData







Iceberg Flink Sink







EqualityFieldKeySelector

按照Record主键shuffle到下游writer 在同一个partition路径下面会有多个writer同时写入





假设checkpoint的间隔为20分钟,使用10个writer去写文件

Partition	Record数量	每小时文件生成数量
ts=2022-10-01-23	xxx M	3(checkpoint interval) * 10(writer) * 3 files(data file/equality delete/position delete)
ts=2022-10-01-22	xx M	90
ts=2022-09-27-00	x K	90



PartitionKeySelector

按照Record的partition信息shuffle到下游writer 在同一个partition路径下面只会有1个writer写入



实时即 未来

假设checkpoint的间隔为20分钟,使用10个writer去写文件

Partition	Record数量	每小时文件生成数量
ts=2022-10-01-23 BackPressure	xxx M	3 * 3 (相同parition的 record会被shuffle到同 一个writer)
ts=2022-10-01-22 BackPressure	xx M	9
ts=2022-10-01-21	x M	9
	•••	
ts=2022-09-27-00	хK	9





Dynamic Shuffle Operator

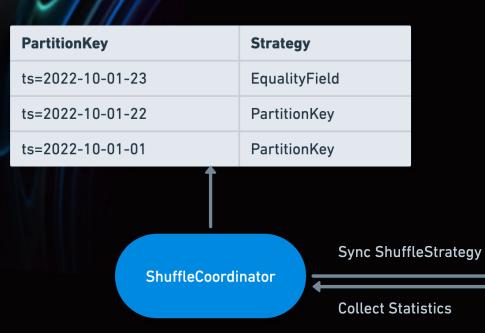
Partition	Record数量	Shuffle Strategy
ts=2022-10-01-23	xxx M	EqualityFieldKeySelector
ts=2022-10-01-22	xx M	EqualityFieldKeySelector
ts=2022-10-01-21	x M	PartitionKeySelector
•••	•••	
ts=2022-09-27-00	x K	PartitionKeySelector

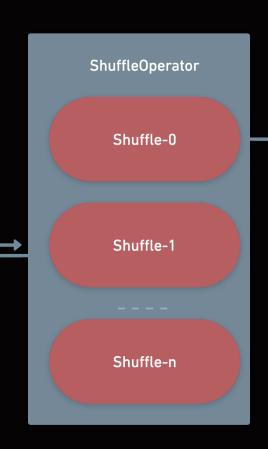




Dynamic Shuffle Operator

ShuffleStrategy





PartitionStatistics

PartitionKey	Statistics (Record Number)
ts=2022-10-01-23	xx M
ts=2022-10-01-22	x M
ts=2022-10-01-01	хК





DynamicShuffleKeySelector

按照当前最大PartitionKey来分配ShuffleStrategy 按照历史数据信息来动态分配ShuffleStrategy 确保所有subtask都使用相同的ShuffleStrategy





实验对比

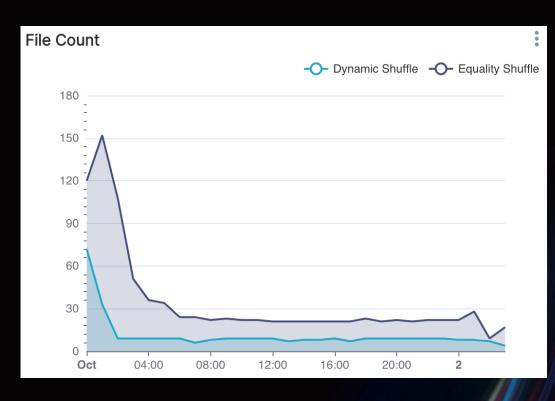
对比24小时以内每小时文件生成的数量以及平均大小 Flink并发设置为20





相同partition每小时新增文件数量

TS Offset (Hour)	No Shuffle	Dynamic Shuffle
+0	120	72
+1	152	33
+2	108	9
+3	51	9
+4	36	9
+5	34	9







相同partition每小时新增文件平均大小

TS Offset (Hour)	No Shuffle	Dynamic Shuffle
+0	34 MB	60 MB
+1	24 MB	40 MB
+2	1 MB	3 MB
+3	100 KB	600 KB
+4	60 KB	300 KB
+5	10 KB	50 KB
+6	20 KB	50 KB



05 总结与展望





总结与展望

相比较于Spark + Iceberg v1的方案, Flink实时写入的方案减少了50%的Infra成本

极大地避免了重复计算以及重复数据文件

实效性也从之前的小时级提高到了分钟级

DynamicShuffleOperator可以进一步按照写进文件的速率来分配ShuffleStrategy





THANK YOU

谢 谢 观 看