

事务传播行为

什么叫事务传播行为？听起来挺高端的，其实很简单。
既然是传播，那么至少有两个东西，才可以发生传播。单体不存在传播这个行为。

事务传播行为（propagation behavior）指的就是当一个事务方法被另一个事务方法调用时，这个事务方法应该如何进行。
例如：methodA事务方法调用methodB事务方法时，methodB是继续在调用者methodA的事务中运行呢，还是为自己开启一个新事务运行，这就是由methodB的事务传播行为决定的。

Spring定义了七种传播行为：

传播行为	含义
PROPAGATION_REQUIRED	表示当前方法必须运行在事务中。如果当前事务存在，方法将会在该事务中运行。否则，会启动一个新的事务
PROPAGATION_SUPPORTS	表示当前方法不需要事务上下文，但是如果存在当前事务的话，那么该方法会在这个事务中运行
PROPAGATION_MANDATORY	表示该方法必须在事务中运行，如果当前事务不存在，则会抛出一个异常
PROPAGATION_REQUIRED_NEW	表示当前方法必须运行在它自己的事务中。一个新的事务将被启动。如果存在当前事务，在该方法执行期间，当前事务会被挂起。如果使用JTATransactionManager的话，则需要访问TransactionManager
PROPAGATION_NOT_SUPPORTED	表示该方法不应该运行在事务中。如果存在当前事务，在该方法运行期间，当前事务将被挂起。如果使用JTATransactionManager的话，则需要访问TransactionManager
PROPAGATION_NEVER	表示当前方法不应该运行在事务上下文中。如果当前正有一个事务在运行，则会抛出异常
PROPAGATION_NESTED	表示如果当前已经存在一个事务，那么该方法将会在该事务中运行。嵌套的事务可以独立于当前事务进行单独地提交或回滚。如果当前事务不存在，那么其行为与PROPAGATION_REQUIRED一样。注意各厂商对这种传播行为的支持是有所差异的。可以参考资源管理器的文档来确认它们是否支持嵌套事务

现在来看看传播行为

1、PROPAGATION_REQUIRED

如果存在一个事务，则支持当前事务。如果没有事务则开启一个新的事务。
可以把事务想像成一个胶囊，在这个场景下方法B用的是方法A产生的胶囊（事务）。



举例有两个方法：

```
1 @Transactional(propagation = Propagation.REQUIRED)
2 public void methodA() {
3     methodB();
4     // do something
5 }
6
7 @Transactional(propagation = Propagation.REQUIRED)
8 public void methodB() {
9     // do something
10 }
```

单独调用methodB方法时，因为当前上下文不存在事务，所以会开启一个新的事务。
调用methodA方法时，因为当前上下文不存在事务，所以会开启一个新的事务。当执行到methodB时，methodB发现当前上下文有事务，因此就加入到当前事务中来。

2、PROPAGATION_SUPPORTS

如果存在一个事务，支持当前事务。如果没有事务，则非事务的执行。但是对于事务同步的事务管理器，PROPAGATION_SUPPORTS与不使用事务有少许不同。
举例有两个方法：

```
1 @Transactional(propagation = Propagation.REQUIRED)
2 public void methodA() {
3     methodB();
4     // do something
5 }
6
7 // 事务属性为SUPPORTS
8 @Transactional(propagation = Propagation.SUPPORTS)
9 public void methodB() {
10    // do something
11 }
```

单纯的调用methodB时，methodB方法是非事务的执行的。当调用methdA时,methodB则加入了methodA的事务中,事务地执行。

3、PROPAGATION_MANDATORY

如果已经存在一个事务，支持当前事务。如果没有一个活动的事务，则抛出异常。

```
1 @Transactional(propagation = Propagation.REQUIRED)
2 public void methodA() {
3     methodB();
4     // do something
5 }
6
7 // 事务属性为MANDATORY
8 @Transactional(propagation = Propagation.MANDATORY)
9 public void methodB() {
10    // do something
11 }
```

当单独调用methodB时，因为当前没有一个活动的事务，则会抛出异常throw new IllegalStateException("Transaction propagation 'mandatory' but no existing transaction found");当调用methodA时，methodB则加入到methodA的事务中，事务地执行。

4、PROPAGATION_REQUIRES_NEW



使用PROPAGATION_REQUIRES_NEW需要使用 JtaTransactionManager作为事务管理器。
它会开启一个新的事务。如果一个事务已经存在，则先将这个存在的事务挂起。

```
1 @Transactional(propagation = Propagation.REQUIRED)
2 public void methodA() {
3     doSomethingA();
4     methodB();
5     doSomethingB();
6     // do something else
7 }
8
9
10 // 事务属性为REQUIRES_NEW
11 @Transactional(propagation = Propagation.REQUIRES_NEW)
12 public void methodB() {
13     // do something
14 }
```

当调用

```
1 main{
2     methodA();
3 }
```

登录后复制

相当于调用

```
1 main(){
2     TransactionManager tm = null;
3     try{
4         // 获得一个JTA 事务管理器
5         tm = getTransactionManager();
6         tm.begin();// 开启一个新的事务
7         Transaction ts1 = tm.getTransaction();
8         doSomething();
9         tm.suspend();// 挂起当前事务
10        try{
11            tm.begin();// 重新开启第二个事务
12            Transaction ts2 = tm.getTransaction();
13            methodB();
14            ts2.commit();// 提交第二个事务
15        } catch (RuntimeException ex) {
16            ts2.rollback();// 回滚第二个事务
17        } finally {
18            // 释放资源
19        }
20        //methodB 执行完后，恢复第一个事务
21        tm.resume(ts1);
22        doSomethingB();
23        ts1.commit();//提交第一个事务
24    } catch (RuntimeException ex) {
25        ts1.rollback();//回滚第一个事务
26    } finally {
27        // 释放资源
28    }
29 }
```

在这里，我把ts1称为外层事务，ts2称为内层事务。从上面的代码可以看出，ts2与ts1是两个独立的事务，互不相干。Ts2是否成功并不依赖于ts1，如果methodA方法在调用methodB方法后的doSomethingB方法失败了，而methodB方法所做的结果依然被提交。而除了methodB之外的其它代码导致的结果却被回滚了

5、PROPAGATION_NOT_SUPPORTED

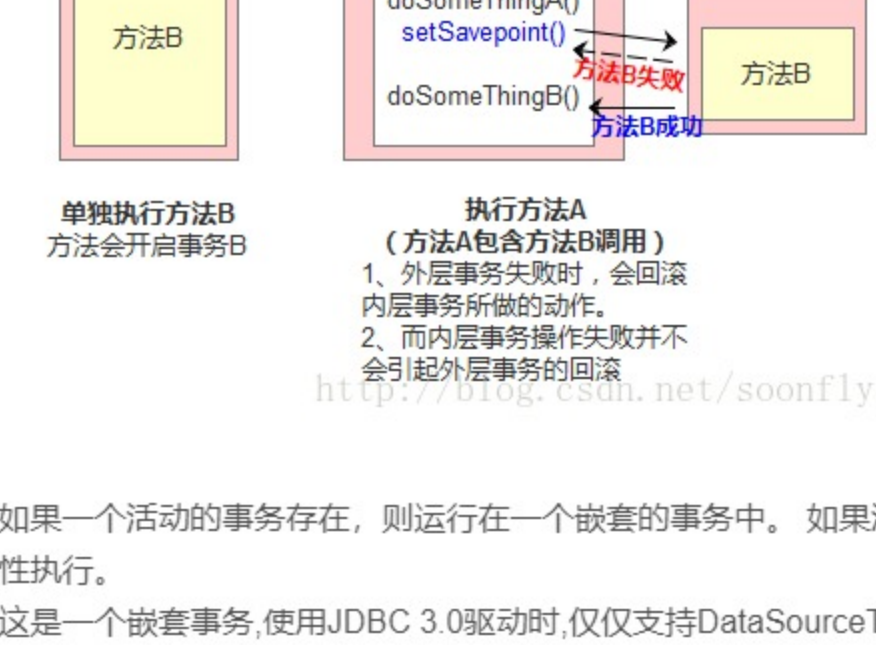
PROPAGATION_NOT_SUPPORTED 总是非事务地执行，并挂起任何存在的事务。使用PROPAGATION_NOT_SUPPORTED,也需要使用JtaTransactionManager作为事务管理器。



6、PROPAGATION_NEVER

总是非事务地执行，如果存在一个活动事务，则抛出异常。

7、PROPAGATION_NESTED



如果一个活动的事务存在，则运行在一个嵌套的事务中。如果没有活动事务，则按TransactionDefinition.PROPAGATION_REQUIRED 属性执行。

这是一个嵌套事务,使用JDBC 3.0驱动时,仅仅支持DataSourceTransactionManager作为事务管理器。

需要JDBC 驱动的java.sql.Savepoint类。使用PROPAGATION_NESTED，还需要把PlatformTransactionManager的nestedTransactionAllowed属性设为true(属性值默认为false)。

这里关键是嵌套执行。

```
1 @Transactional(propagation = Propagation.REQUIRED)
2 methodA(){
3     doSomethingA();
4     methodB();
5     doSomethingB();
6 }
7
8 @Transactional(propagation = Propagation.NESTED)
9 methodB(){
10    .....
11 }
```

如果单独调用methodB方法，则按REQUIRED属性执行。如果调用methodA方法，相当于下面的效果：

```
1 main(){
2     Connection con = null;
3     Savepoint savepoint = null;
4     try{
5         con = getConnection();
6         con.setAutoCommit(false);
7         doSomethingA();
8         savepoint = con2.setSavepoint();
9         try{
10            methodB();
11        } catch (RuntimeException ex) {
12            con.rollback(savepoint);
13        } finally {
14            // 释放资源
15        }
16        doSomethingB();
17        con.commit();
18    } catch (RuntimeException ex) {
19        con.rollback();
20    } finally {
21        // 释放资源
22    }
23 }
```

登录后复制

当methodB方法调用之前，调用setSavepoint方法，保存当前的状态到savepoint。如果methodB方法调用失败，则恢复到之前保存的状态。但是需要注意的是，这时的事务并没有进行提交，如果后续的代码(doSomethingB()方法)调用失败，则回滚包括methodB方法的所有操作。嵌套事务一个非常重要的概念就是内层事务依赖于外层事务。外层事务失败时，会回滚内层事务所做的动作。而内层事务操作失败并不会引起外层事务的回滚。

PROPAGATION_NESTED 与PROPAGATION_REQUIRES_NEW的区别:

它们非常类似,都像一个嵌套事务，如果不存在一个活动的事务，都会开启一个新的事务。

使用 PROPAGATION_REQUIRES_NEW时，内层事务与外层事务就像两个独立的事务一样，一旦内层事务进行了提交后，外层事务不能对其进行回滚。两个事务互不影响。两个事务不是一个真正的嵌套事务。同时它需要JTA事务管理器的支持。

使用PROPAGATION_NESTED时，外层事务的回滚可以引起内层事务的回滚。而内层事务的异常并不会导致外层事务的回滚，它是一个真正的嵌套事务。DataSourceTransactionManager使用savepoint支持PROPAGATION_NESTED时，需要JDBC 3.0以上驱动及1.4以上的JDK版本支持。其它的JTATrasactionManager实现可能有不同的支持方式。

PROPAGATION_REQUIRES_NEW 启动一个新的，不依赖于环境的“内部”事务。这个事务将被完全 committed 或 rolled back 而不依赖于外部事务，它拥有自己的隔离范围，自己的锁，等等。当内部事务开始执行时，外部事务将被挂起，内务事务结束时，外部事务将继续执行。

另一方面，PROPAGATION_NESTED 开始一个“嵌套”的事务，它是已经存在事务的一个真正的子事务。潜套事务开始执行时，它将取得一个 savepoint。如果这个嵌套事务失败，我们将回滚到此 savepoint。潜套事务是外部事务的一部分，只有外部事务结束后它才会被提交。

由此可见，PROPAGATION_REQUIRES_NEW 和 PROPAGATION_NESTED 的最大区别在于，PROPAGATION_REQUIRES_NEW 完全是一个新的事务，而 PROPAGATION_NESTED 则是外部事务的子事务，如果外部事务 commit，嵌套事务也会被 commit，这个规则同样适用于 roll back。