

EJERCICIOS UNIDAD 6

EJERCICIO 6.1.

Crea un aplicación en javascript que permita realizar una lista de tareas, inicialmente la lista se cargará desde un array que se irá modificando a la vez que el listado en pantalla y el usuario podrá introducir una nueva tarea desde un input al hacer click en un botón. Será similar a lo siguiente:

- Hacer la colada
- Preparar la cena
- Tirar la basura

EJERCICIO 6.2.

Crea un aplicación en javascript que coloque el foco en el primer input de tipo texto del primer formulario.

EJERCICIO 6.3.

Crea de manera dinámica (es decir, al cargarse la página) el formulario que definimos en el ejercicio 5.5 de la unidad 5

Ten en cuenta que el formulario deberá tener los atributos necesarios para que, al crearse, tenga la misma funcionalidad que el que creaste en html.

EJERCICIO 6.4.

Crea una aplicación que te permitirá generar tus propios formularios de manera dinámica. Para ello dibuja una tabla de una sola fila y varias columnas. En cada columna habrá un botón que realice lo siguiente:

- Crear un input de tipo texto. Le preguntará al usuario mediante un prompt qué nombre (atributo name) tiene el input.
- Crear un input de tipo password. Le preguntará al usuario mediante un prompt qué nombre (atributo name) tiene el input.
- Crear un textarea. Le preguntará al usuario el nombre y generará automáticamente un textarea de 40 columnas y 5 filas.
- Crear un label. Preguntará al usuario a qué input va referido (atributo for).
- Crear una imagen. Preguntará al usuario qué ruta tiene la imagen (atributo src).
- Crear un checkbox. Preguntará al usuario el nombre y el valor (atributos name y value).
- Crear un radio. Preguntará al usuario el nombre y el valor (atributos name y value).
- Crear un botón (submit). Preguntará al usuario el nombre y el valor (atributos name y value).

EJERCICIO 6.5.

Crea una página web que tenga un TextArea y un botón "Crear párrafo". Cuando el usuario haga clic sobre el botón se creará un nuevo párrafo que contendrá el texto del TextArea. En caso de que el TextArea esté vacío, mostrará un mensaje de error y no creará ningún párrafo.

EJERCICIO 6.6.

Crea una página HTML e incorpora las siguientes funciones Javascript para analizar los elementos de la página web, mostrando la información al final de la página:

- El número de párrafos de la página.
- El texto del segundo párrafo.
- El número de enlaces de la página.
- La dirección del primer enlace.
- La dirección del penúltimo enlace.
- El número de enlaces que apuntan a /wiki/Municipio
- El número de enlaces del primer párrafo.

Intenta hacer lo mismo, eligiendo una página html de tu mismo sitio web y cargándola dentro de un `<iframe>` . La página HTML la puede elegir el usuario con un `<input type="file">` (Comprueba si te es de utilidad la propiedad `.contentDocument` de un `iframe`).

EJERCICIO 6.7.

Vamos a hacer unas modificaciones a partir de la tarea de la unidad 4,

Crea también un Formulario que permita crear un edificio pidiendo sus datos principales y haciendo las validaciones que consideres oportunas. Cuando los datos sean correctos se añadirá a un array de edificios.

En otro formulario se mostrará una lista de edificios con su dirección y un radiobutton y 3 campos de texto (planta, puerta y propietario) para modificar el propietario de un piso.

Crea otro formulario que permita mostrar un edificio, seleccionandolo a partir de su dirección mostrada en un elemento `<input type="select">` y un botón mostrar edificio que muestre un edificio en forma de tabla con sus propietarios. La salida será similar a lo siguiente:

EDIFICIO Calle Real 25

Planta 3	Pepe López		Manuel González
Planta 2	María López		
Planta 1		Rosa Pérez	