

Plataforma CTF - 2015

Objetivos detallados

Objetivo 1

- Encontrar el nombre del servidor, en función a sus servicios.

Objetivo 2

- Negociar la entrada dentro de la plataforma CTF

Objetivo 3

- Construir todos los métodos necesarios para “entender” toda la información que llega desde el servidor
- Construir todos los métodos para conseguir que el agente se dirija a un punto dado (a ser posible, de la mejor forma)
- Conseguir que el agente llegue a la bandera contraria

Objetivo 4

- Construir un autómata para conseguir que el agente vaya a la bandera contraria y que cuando la consiga vuelva a su base y gane el juego.

Objetivo 5

- “Competición”
- Crear un agente cuya misión sea perseguir a un jugador contrario y darle caza
- Crear un agente que esquive a los agentes contrarios para conseguir el objetivo.

Objetivo 6

- “Coordinación”
- Los agentes deberán de mostrar algún tipo de coordinación, implícita Y explícita, que ayude al equipo a conseguir el objetivo.