

Arrancando múltiples agentes desde otro agente Jade

Resumen

Esta mini-guía está enfocada a lanzar agentes Jade desde otro agente.

1. Definición

El primer requisito que debemos de cumplir para poder lanzar agentes Jade desde una aplicación exterior hacia dentro de la plataforma es que la plataforma Jade esté funcionando previamente, en caso contrario, nuestra aplicación fallará y lanzará una excepción.

El procedimiento se divide principalmente en 3 partes:

- Definición de parámetros
- Enlace con la plataforma
- Lanzamiento de los agentes

Definición de parámetros

Los parámetros de un agente los definiremos como un array de objetos Object, de forma que pueda albergar cualquier tipo de objeto a la hora de arrancarlo.

```
1      Object[] args = new String[2];  
2      args[0] = "Envir";  
3      args[1] = "Gui";
```

Enlace con la plataforma

Este enlace consiste en recuperar una referencia al “Controlador” de la plataforma, para poder pedirle posteriormente que cree los agentes. Esto tiene una forma fija y concreta de realizarse:

```
1      PlatformController plataforma = this.getContainerController();  
2      AgentController control;
```

Lanzamiento de los agentes

Para esta última parte, lo más característico es invocar el método `createNewAgent` del agente controlador de la plataforma con los parámetros adecuados:

- Nombre (único) del agente
- (string) el nombre de la clase del agente, con referencia al paquete incluida.
- parámetros del agente: Array de objetos, como el que definimos anteriormente.

```
2      for (int i=0; i<Num.Agents; i++) {  
3          try {  
4              control = plataforma.createNewAgent("nombreagente_" + i, "agents.Bee", args);  
5              control.start();  
6          } catch (ControllerException e) {  
7              e.printStackTrace();  
8          }  
9      }
```

Todo ese lanzamiento lo debemos de rodear con un `try {...} catch()` por si algún caso fallara el lanzamiento que nuestro agente original no sufra demasiado.