

# Scrum na Prática

...

# Acordos



VÍDEO



ÁUDIO



INTERAÇÃO

# AGENDA

Abertura

Apresentação

Certificação

Mercado de trabalho

Dúvidas

Quiz - Kahoot

O QUE É SCRUM?

# SCRUM



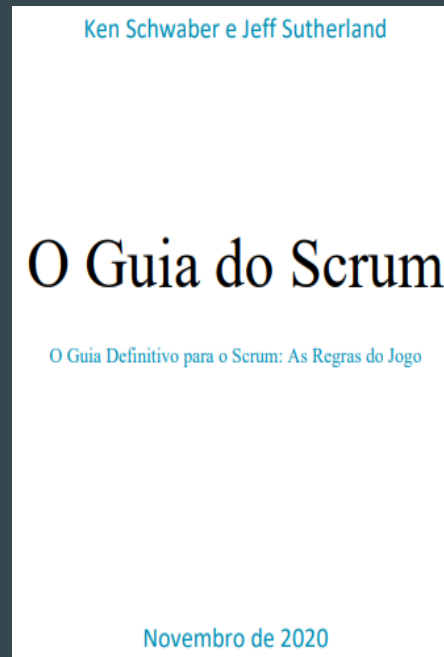
# Manifesto ágil

Estamos descobrindo maneiras melhores de desenvolver software, fazendo-o nós mesmos e ajudando outros a fazerem o mesmo. Através deste trabalho, passamos a valorizar:

Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas  
Software em funcionamento mais que documentação abrangente  
Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos  
Responder a mudanças mais que seguir um plano

Ou seja, mesmo havendo valor nos itens à direita, valorizamos mais os itens à esquerda.

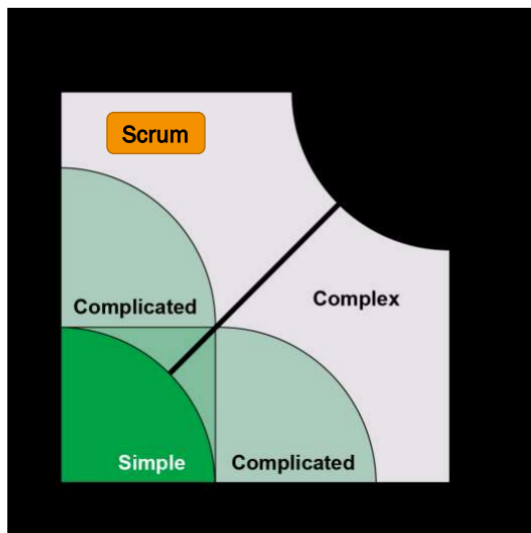
# FRAMEWORK SCRUM



# DEFINIÇÃO

Scrum é um framework leve que ajuda pessoas, times e organizações a gerar valor por meio de soluções adaptativas para problemas complexos.

## The Complexity of Product Development



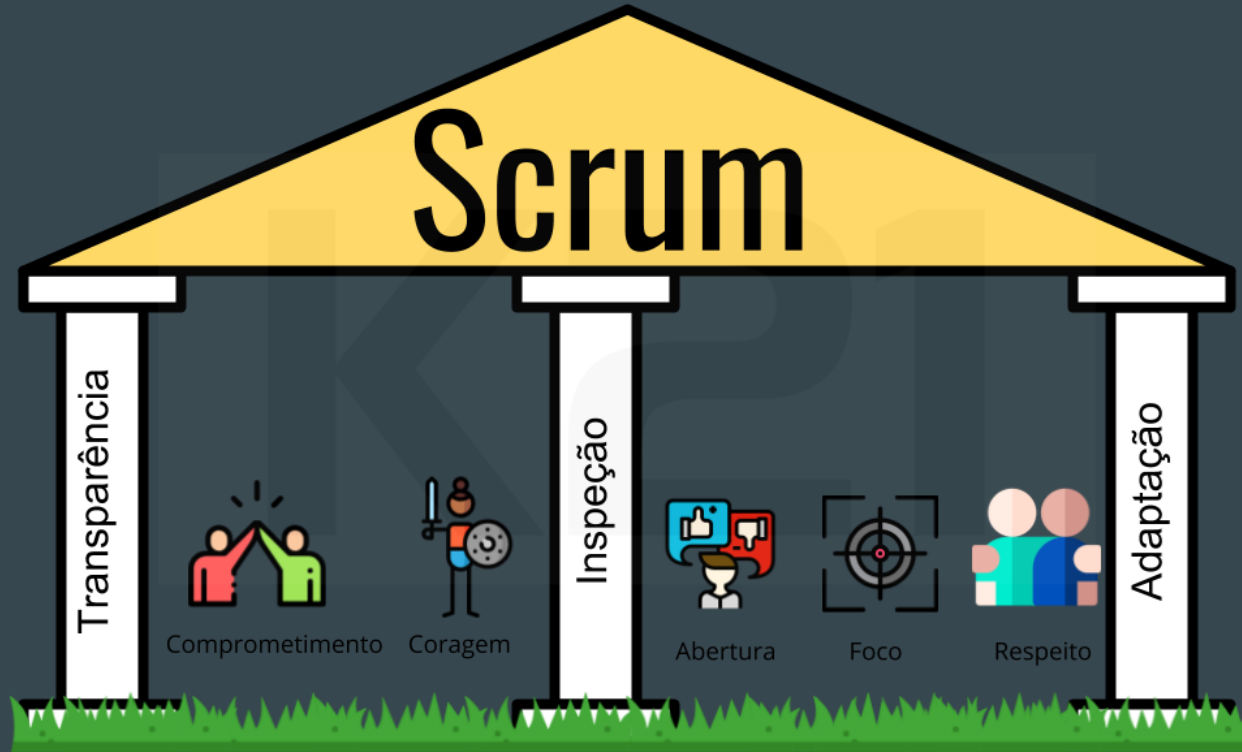
- Simple  
*everything is known*
- Complicated  
*more is known than unknown*
- Complex  
*more is unknown than known*
- Chaotic  
*very little is known*



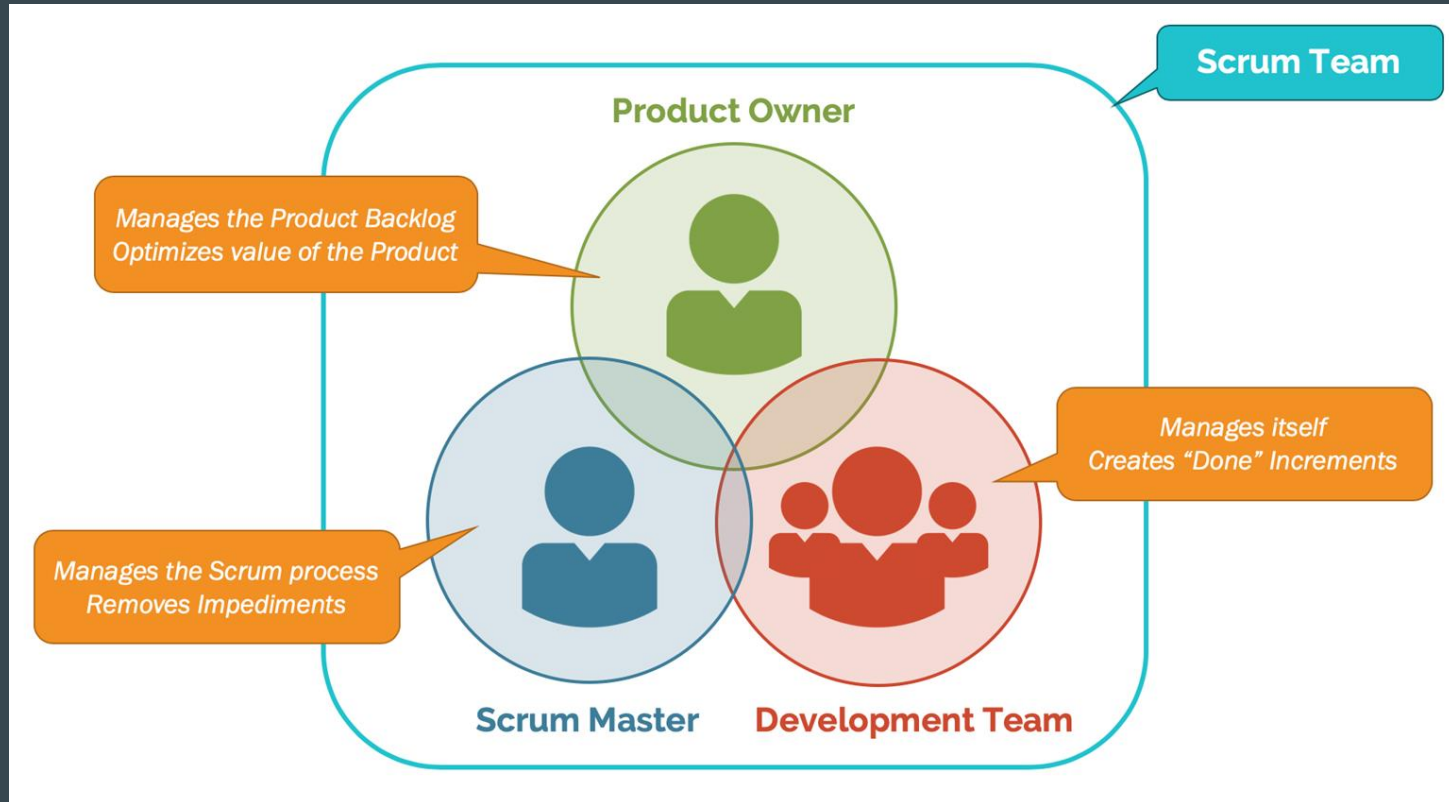
# TEORIA DO SCRUM



# Pilares e Valores Scrum



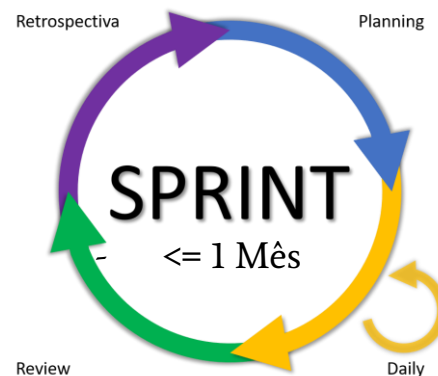
# SCRUM TEAM



# Sprint



- Sprints são o coração do Scrum.
- Ideias => Valor
- Contínua
- Previsibilidade
- burn-downs, burn-ups ou cumulative flows



---

Vamos esticar a sprint?

# Sprint Planning



Timebox: 8h

- O objetivo e planejar o que de maior valor será desenvolvido na sprint
- São discutidos itens mais importantes.
- Inspeção do Product Backlog

1- Por que esta Sprint é valiosa?  
(Meta Sprint)

2- O que pode ser feito nesta Sprint?

3- Como o trabalho escolhido será realizado?

Meta da Sprint + PBI + Plano Entrega = Sprint Backlog

---

Por que? O que ? Como?

# Daily Scrum



Timebox: 15 min

- Inspecionar o progresso em direção a Meta da Sprint.

- Developers
- Mesmo local, horário e lugar..
- Pode adaptar o sprint backlog
- Momento de levantar impedimentos a meta da sprint

Preciso fazer as 3 perguntinhas?

O que eu fiz?

O que vou fazer?

Tenho impedimento?(Conceito Impedimento)

---

Só preciso falar com o meu time na daily?

# Sprint Review

***WHEN CLIENT COMES BACK  
WITH CHANGES***



**Timebox: 4h**

- Inspeccionar o resultado da Sprint e determinar as adaptações futuras
  - Apresentado pelo Scrum Team
  - Scrum Team e os stakeholders revisam o que foi realizado na Sprint
  - Não é uma apresentação.ppt

The Evolution of the Playstation Controller



GADGETLOVE

WWW.GADGETLOVE.COM

---

Precisa de review quando o time sabe o que o cliente quer?

# Sprint Retrospective



Timebox: 3h

- Planejar maneiras de aumentar a qualidade e a eficácia.
  - O Scrum Team discute o que deu certo durante a Sprint, quais problemas encontraram e como esses problemas foram (ou não) resolvidos.
  - As melhorias são Adicionadas ao Sprint Backlog para a próxima Sprint



---

O que foi bom? O que tem que melhorar?



# Eventos Scrum



Event	Inspection	Adaptation
Sprint Planning	<ul style="list-style-type: none"><li>• Product Backlog</li><li>• (Commitments Retrospective)</li><li>• (Definition of Done)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprint Goal</li><li>• Forecast</li><li>• Sprint Backlog</li></ul>
Daily Scrum	<ul style="list-style-type: none"><li>• Progress toward Sprint Goal</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprint Backlog</li><li>• Daily Plan</li></ul>
Sprint Review	<ul style="list-style-type: none"><li>• Product Increment</li><li>• Product Backlog (Release)</li><li>• Market-business conditions</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Product Backlog</li></ul>
Sprint Retrospective	<ul style="list-style-type: none"><li>• Team &amp; collaboration</li><li>• Technology &amp; engineering</li><li>• Definition of Done</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Actionable improvements</li></ul>

# Scrum Artifacts



- Representam trabalho ou valor e são projetados para maximizar a transparência e o foco contra o qual o progresso pode ser medido.
- Product Backlog => Meta do produto.
- Sprint Backlog => Meta da Sprint.
- Incremento => Definição de Pronto



Product Backlog



Sprint Backlog











Increment

# CERTIFICADORAS

## SCRUM



# MERCADO DE TRABALHO

	Alterdata Software <b>Agile Master</b> Teresópolis	14 dias
	The Coca-Cola Company <b>Scrum Master / Agile Project Manager</b> Rio de Janeiro	4 dias
	Buscar Vagas <b>Scrum Master – Rio De Janeiro – RJ - BV</b> Rio de Janeiro	4 dias
	Daniel Advogados <b>Agilista (Scrum Master)</b> Rio de Janeiro	30 dias
	GRUPO SOMA <b>FARM GLOBAL   Scrum Master</b> Rio de Janeiro	14 dias
	Lojas Renner <b>ANALISTA DE PROCESSOS - MÉTODOS ÁGEIS - RJ</b> Rio de Janeiro	30 dias
	Zoop <b>Agilista Sênior</b> Rio de Janeiro	12 dias
	Unisys <b>Programador (ePortal, VB.NET e C#)</b> Rio de Janeiro	4 dias

## Salários de Scrum Master em Área de Rio de Janeiro

50 Salários Atualizado em 29 de mar 2021

Salário médio

R\$ 7.564 / mês



Qual é o salário de Scrum Master em Rio de Janeiro?

O salário médio de Scrum Master é de R\$7.564 em Rio de Janeiro. As estimativas de Salários têm como base 50...

[Mais](#)

# Dúvidas?



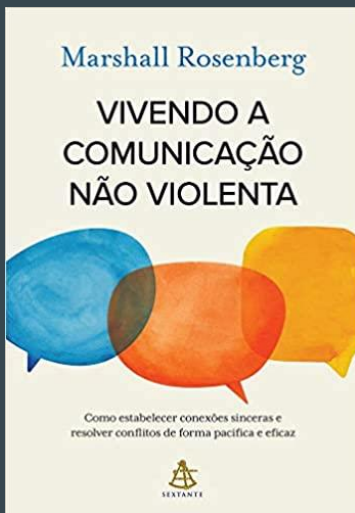
And that, gentlemen, is  
**SCRUM.**

# Quiz

- Web <https://kahoot.it/>
- Aplicativo Android e iOS

<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-PortugueseBR-2.0.pdf>

## 2º Geovane



## 1º Daniel



## 3º Lugar

