



Faculdade de Design,
Tecnologia e Comunicação
Universidade Europeia

Relatório 1ª Entrega

Together Now



Licenciatura: Informática de Gestão

Cadeiras: Programação Web, Gestão de Projetos Informáticos, Sistemas de Informação Geográficos e Análise de Sistemas

Docentes: Professores Miguel Bugalho, José Braga Vasconcelos, Jacinto Estima e Gabriel Pestana

Alunos Responsáveis: João Belo Nº20190848, Tomás Gama Nº20190796, João Águas Nº50039634

Data de Entrega: 10/10/2021

Índice

Enquadramento	3
Guiões de Teste	4
Guião Nº1 - Utilizador regista-se num evento:	4
Guião Nº2 - Gestor de Evento cria um Evento:	4
Guião Nº3 - Execução do Evento:	5
Diagrama de Contexto	6
Casos de Uso	7
Caso de Uso 01: Consultar Catálogo de Eventos	7
Caso de Uso 02: Escolher Evento	7
Caso de Uso 03: Avaliar Evento	8
Caso de Uso 04: Pesquisar Evento por Categoria	8
Caso de Uso 05: Consultar Mapa	9
Caso de Uso 06: Pesquisar Evento por Distrito	9
Caso de Uso 07: Consultar Catálogo de Eventos a Gerir (Gestor de Eventos)	10
Caso de Uso 08: Consultar Lista de Participantes/ Estatísticas de Utilizador (Gestor de Eventos)	10
Mock-Ups	11
Página Inicial	11
Catálogo de Eventos	12
Evento	13
Mapa	14
Catálogo de Eventos a Gerir (Vista Gestor de Eventos)	15
Lista de Participantes (Vista Gestor de Eventos)	16
Referências Bibliográficas	17

1. Enquadramento

A solidão (unwanted loneliness) é hoje uma preocupação social com impacto na qualidade de vida. Com a pandemia, as medidas de isolamento e distanciamento social têm tido graves impactos para as pessoas que vivem sozinhas ou para as que vivem em ambientes de isolamento social.

O nosso projeto pretende operacionalizar uma app onde as pessoas, que integram uma determinada comunidade, são incentivadas a participar em eventos solidários que, ao mesmo tempo, promovem a entreajuda e sinergia entre elas, com o objetivo de sensibilizar o cidadão para a necessidade de uma maior participação e coesão social.

Existem no mercado outras ferramentas que disponibilizam funções semelhantes, como Feverup, Eventbrite, Meo blueticket e a MeetUp. Todas estas apresentam à sua maneira uma forma de aproximar o *user* de eventos, quer sejam solidários ou não. Das quatro aplicações mencionadas, apenas a Eventbrite disponibiliza eventos solidários, no entanto estes não são numerosos. Foi a partir desta observação que tivemos a ideia para a TogetherNow, uma plataforma semelhante às mencionadas, mas, orientada para eventos solidários.

Para aumentar o compromisso, utilizamos o nosso sistema de pontos, em que o utilizador procura participar em eventos, de forma a ganhar pontos que resultam em doações a instituições. O utilizador poderá ganhar pontos registando-se em eventos (10 pontos), respondendo a questões do formulário (cada pergunta não obrigatória equivale a 5 pontos), em que valorizamos a data monetization, por último, a conclusão de um evento resultará na atribuição de 50 pontos, sendo que cada ponto vale 1 cêntimo.

Deste modo, os fatores críticos para o sucesso da nossa aplicação serão: Fidelização de Clientes, Parcerias, Marketing e Publicidade.

2. Guiões de Teste

Guião Nº1 - Utilizador regista-se num evento:

O utilizador entra no sistema, seja como *guest* ou utilizando as credenciais definidas por si ao ter criado sua conta. Dentro da aplicação, é-lhe apresentado o catálogo com todos os eventos ativos naquela altura. O utilizador pode escolher qualquer um dos eventos que lhe são apresentados por forma a consultar a sua informação descritiva (ponto de encontro, duração aproximada, número de participantes, evento outdoor ou indoor, entre outras informações*).

Caso pretenda inscrever-se no evento, deve preencher um formulário desenhado pela organização responsável pelo evento. Por cada campo não obrigatório preenchido, o utilizador será premiado com 5 pontos. O envio de um formulário preenchido, à semelhança dos campos não obrigatórios, confere ao utilizador 10 pontos. Após ter enviado o formulário preenchido, o utilizador deve aguardar uma resposta por parte da organização. Quer seja aceite ou não no evento, este será notificado, estas apenas diferem na medida em que ao ser aceite, a notificação poderá conter alguma informação adicional que a Organização responsável acredite ser relevante.

*As Informações são disponibilizadas pela organização que idealizou o evento, e sendo assim, esta pode adicionar outras informações que ache relevantes.

Guião Nº2 - Gestor de Evento cria um Evento:

Uma certa Organização pretende criar um evento na nossa aplicação. A Organização elege um gestor de Evento que interage com o nosso sistema através de uma interface GUI (Graphical User Interface).

O Gestor de Evento ao aceder à nossa aplicação web vai ter uma Página Inicial, em que descrevemos o nosso projeto e os objetivos que pretendemos alcançar, e os diferentes menus, que vão diferir dos do Utilizador, pois não têm as mesmas permissões/funções. Ele vai ter que selecionar o Menu Criar Evento em que vai fazer um pedido de criação ao nosso sistema, depois de ser aprovado vai ter que solicitar os detalhes do Evento (e.: nome do evento, duração, data, morada, beneficiário, número máximo de participantes, funções desempenhadas pelos participantes), com aprovação posteriormente do nosso sistema. Depois de ser aprovado, vai ser notificado que o Evento foi criado, e vai poder consultar os participantes no Menu Consultar Lista de Participantes, de modo a conhecer quantas pessoas estão registadas e quantas pessoas das registadas participaram no evento, funcionando como uma Lista de Presenças, o gestor de evento neste menu também vai poder consultar informações sobre os registados.

Guião Nº3 - Execução do Evento:

São atribuídos ao Gestor de Eventos vários eventos mas só poderá gerir um de cada vez.

Após receber os dados do determinado evento, este é iniciado de forma automática do pelo sistema e será enviado um pedido ao Gestor, a lista de Presenças para serem posteriormente de volta ao sistema para o sistema.

Ao esperarem meia hora e se não houver qualquer presença de participantes, o gestor dará o evento como finalizado.

Caso contrário o evento irá se realizar normalmente. Quando concluído o objectivo do evento e/ou dado a hora da sua conclusão, este será dado como terminado, o Gestor de Evento que vai enviar a informação relativa ao evento para o sistema de registo de informação. Com essas informações a aplicação irá atribuir 50 pontos a todos os participantes pela sua participação, (a todos os inscritos não presentes, nenhum ponto será atribuído).

Os pontos ganhos em eventos poderão ser trocados por dinheiro para doações a instituições de solidariedade social.

3. Diagrama de Contexto

O diagrama de contexto é um diagrama de fluxo de informação de alto nível e representa todo o sistema (**black box**). Ele identifica os fluxos de informações entre o sistema e entidades externas. Como intervenientes do nosso Diagrama de contexto temos, o Utilizador, o Gestor de Evento, as Instituições, as Organizações que são os nossos stakeholders e todos eles interagem como atores. Por último, temos os nossos enabling systems que são a Comunicação Wireless, a Internet (Web) e o GPS (Global Positioning System).

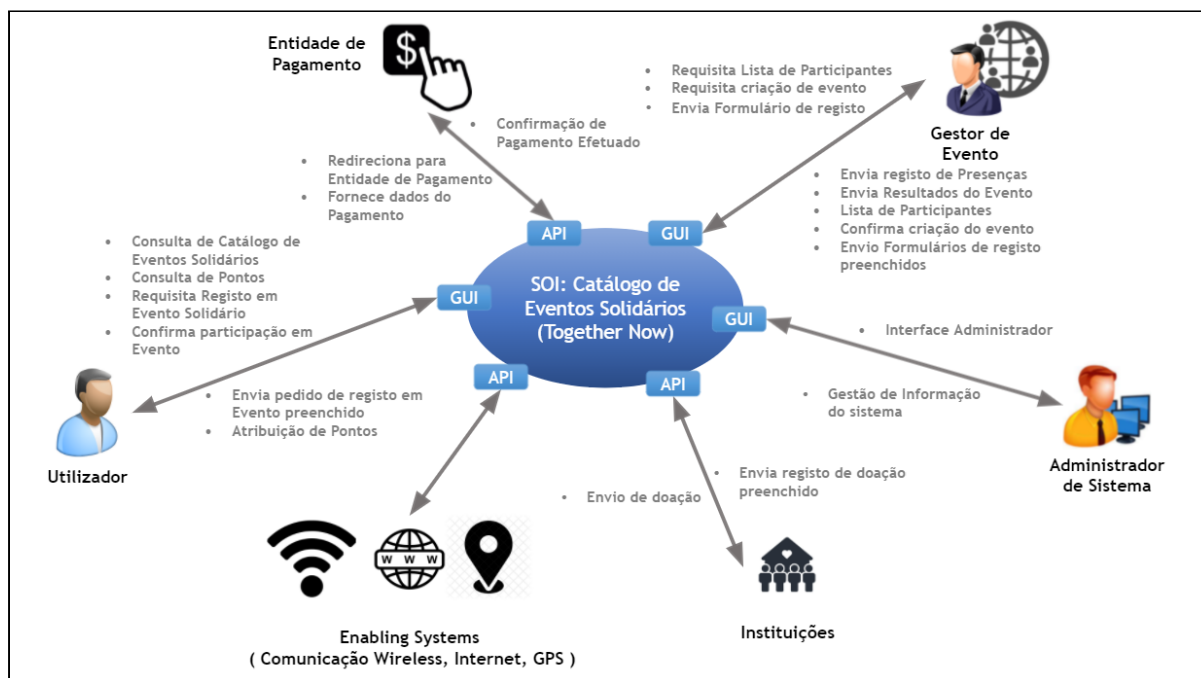


Figura 1. Diagrama de Contexto do sistema Together Now

4. Casos de Uso

Caso de Uso 01: Consultar Catálogo de Eventos

Descrição: Esta opção permite ao Utilizador consultar a lista onde estão inseridos os Eventos.

Pré-condições: Encontrar-se no Menu Inicial da nossa aplicação.

Passo a passo: 1. O utilizador encontra-se no menu inicial.
2. O utilizador escolhe a opção Consultar Catálogo de Eventos.

Pós-condições: É disponibilizada uma lista onde estão contidos todos os Eventos.

Caso de Uso 02: Escolher Evento

Descrição: Após consultar o Catálogo de Eventos, o utilizador na nossa aplicação consegue escolher um, de modo a conhecer os seus detalhes (e.: nome do evento, duração, data, morada, beneficiário, número máximo de participantes, funções desempenhadas pelos participantes).

Pré-condições: Consultado o Catálogo de Eventos.

Passo a passo: 1. O utilizador seleciona a opção Consultar Catálogo de Eventos.
2. Após selecionar a opção, é apresentada uma Lista de Eventos.
3. O utilizador escolhe um Evento para conhecer os seus detalhes.
4. O utilizador indica o Evento pretendido.

Pós-condições: O Evento selecionado é apresentado ao Utilizador pela aplicação.

Caso de Uso 03: Avaliar Evento

Descrição: Após consultar o Catálogo de Eventos, o utilizador na nossa aplicação consegue ver todos os eventos disponíveis. Abaixo de cada evento está um pequeno botão no qual este poderá avaliar o evento com um *like*.

Pré-condições: Consultado o Catálogo de Eventos.

Passo a passo: 1. O utilizador seleciona a opção Consultar Catálogo de Eventos.
2. Após selecionar a opção, é apresentada uma Lista de Eventos.
3. O utilizador clica no botão de *like* do evento que pretende avaliar.

Pós-condições: O Evento é avaliado pelo utilizador.

Caso de Uso 04: Pesquisar Evento por Categoria

Descrição: O utilizar com a opção "Pesquisar Evento por Categoria", consegue fazer a filtragem da sua pesquisa através da extensão, do distrito e da cidade. Na categoria, poderá escolher categorias como por exemplo, são apresentados todos os Eventos que coincidem com a categoria indicada.

Pré-condições: Consultado o Catálogo de Eventos.

Passo a passo: 1. O utilizador encontra-se no Menu Inicial.
2. O utilizador seleciona o menu "Consultar Catálogo de Eventos".
3. O utilizador seleciona a opção "Pesquisar Evento por Categoria".
4. O utilizador seleciona a categoria que pretende ver os Eventos.

Pós-condições: Apresenta ao Utilizador todos os Eventos que coincidem com a filtragem que fez.

Caso de Uso 05: Consultar Mapa

Descrição: Esta opção permite ao Utilizador consultar um Mapa onde os Eventos estão inseridos nos locais em que decorrem.

Pré-condições: Encontrar-se no Menu Inicial da nossa aplicação.

Passo a passo: 1. O utilizador encontra-se no menu inicial.
2. O utilizador escolhe a opção Consultar Mapa.

Pós-condições: É apresentado ao Utilizador um Mapa com os devidos Eventos localizados.

Caso de Uso 06: Pesquisar Evento por Distrito

Descrição: O utilizador, através da opção Pesquisar Evento por Distrito, consegue pesquisar eventos na sua área de interesse, que considera pertinente ajudar a sua comunidade. Quando seleciona o distrito é-lhe apresentado um mapa aproximado apenas da sua zona de interesse, em que todos os Eventos são coincidentes com o distrito mencionado.

Pré-condições: Encontrar-se no Mapa da nossa aplicação.

Passo a passo: 1. O utilizador seleciona a opção “Pesquisar Evento por Distrito”.
2. Após selecionar a opção, é apresentada uma Lista de Distrito.
3. O utilizador escolhe um Distrito.

Pós-condições: É apresentado ao Utilizador um Mapa aproximado, da sua zona de interesse, com os Eventos do Distrito escolhido localizados.

Caso de Uso 07: Consultar Catálogo de Eventos a Gerir (Gestor de Eventos)

Descrição: Esta opção permite ao Gestor de Eventos consultar a lista onde estão inseridos os Eventos de que está encarregue.

Pré-condições: Encontrar-se no Menu Inicial da nossa aplicação.

Passo a passo: 1. O utilizador encontra-se no menu inicial.
2. O utilizador escolhe a opção Consultar Catálogo de Eventos a Gerir.

Pós-condições: É disponibilizada uma lista onde estão contidos todos os Eventos dos quais o Gestor está encarregado.

Caso de Uso 08: Consultar Lista de Participantes/ Estatísticas de Utilizador (Gestor de Eventos)

Descrição: Após consultar o Catálogo de Eventos a Gerir, o Gestor de Eventos na nossa aplicação consegue escolher um, de modo a conhecer os utilizadores que irão participar.

Pré-condições: Consultado o Catálogo de Eventos a Gerir.

Passo a passo:

1. O Gestor de Eventos seleciona a opção Consultar Catálogo de Eventos a Gerir.
2. O Gestor de Eventos após selecionar a opção, é apresentada uma Lista de Eventos dos quais está encarregue.
3. O Gestor de Eventos escolhe um Evento para consultar a lista de participantes.
4. O Gestor de Eventos indica o Evento pretendido.
5. O Gestor de Eventos consulta a lista de participantes.

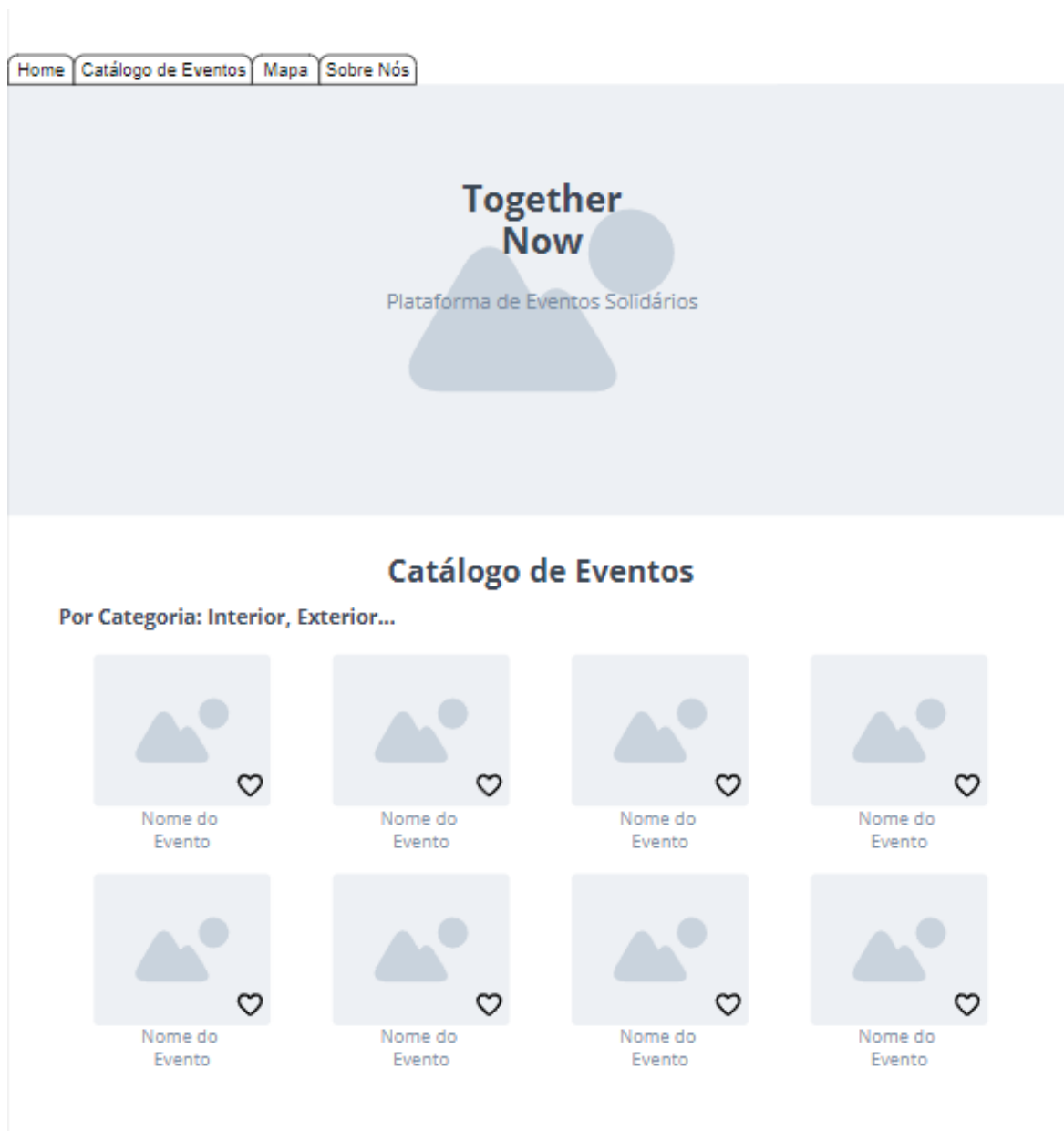
Pós-condições: A lista de participantes é apresentada ao Gestor de Eventos.

5. Mock-Ups

Página Inicial



Catálogo de Eventos



Evento

Together Now

[Home](#) [Catálogo de Eventos](#) [Mapa](#) [Sobre Nós](#)

Nome do Evento



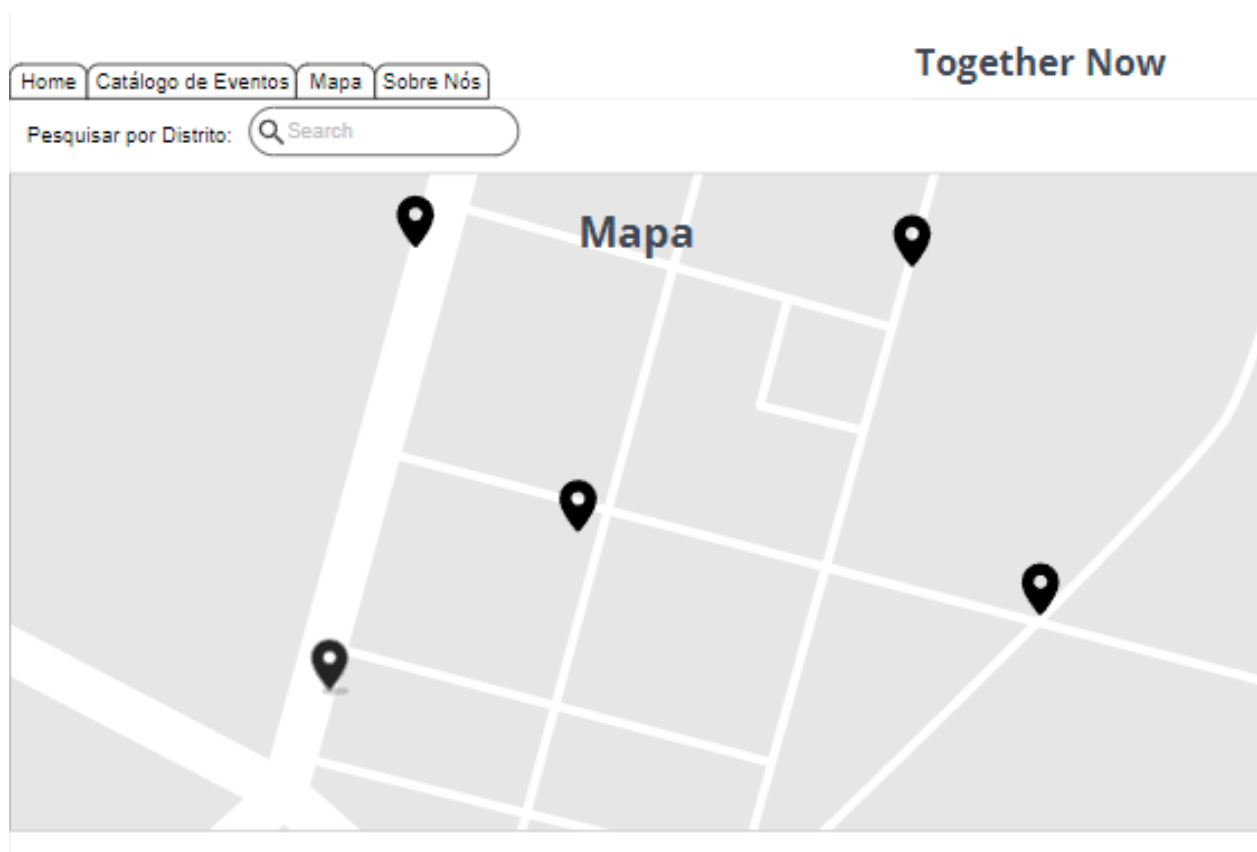
Detalhes do Evento

Localização



Registrar

Mapa

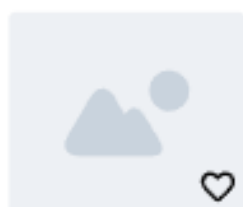


Catálogo de Eventos a Gerir (Vista Gestor de Eventos)

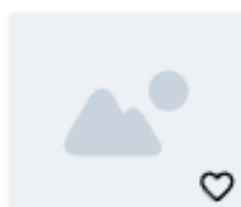
[Home](#) [Catálogo de Eventos](#) [Criação de Evento](#) [Sobre Nós](#)



Catálogo de Eventos a Gerir



Nome do
Evento
Estado do Evento



Nome do
Evento
Estado do Evento



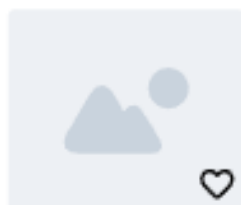
Nome do
Evento
Estado do Evento



Nome do
Evento
Estado do Evento



Nome do
Evento
Estado do Evento



Nome do
Evento
Estado do Evento



Nome do
Evento
Estado do Evento



Nome do
Evento
Estado do Evento

Lista de Participantes (Vista Gestor de Eventos)

Home

Catálogo de Eventos

Criação de Evento

Sobre Nós

Together Now

Nome do Evento a Gerir



Detalhes do Evento

Localização



Lista de Participantes:
João Águas 23/10/2000 Estudante
João Belo 24/11/2000 Estudante

6. Referências Bibliográficas

- [1] BiWorldwide.(2020). *What is gamification?* [Online]. Available:
<https://www.biworldwide.com>
- [2] Sisense.(2020). *Data Monetization: A Definition* [Online]. Available:
<https://www.sisense.com>
- [3] Jornal Expresso.(2020). *O que esperar da solidariedade em 2021?* [Online]. Available:
<https://expresso.pt>
- [4] PortugalVoluntario.(2020). *Lista de Organizações* [Online]. Available:
<https://portugalvoluntario.pt>