# 1. Введение

## 1. 1. Цели и задачи

Сдать beckahahahahahahahahahha

# 3. Используемые технологии

Софт, бд, hibernate, docker

# 4. Основная работа

Планирование структуры проекта, модульность

4.1 Сущности

Основные методы сущностей

4.2 DTO

4.3 Репозиторий

4.4 Исключения

4.5 Контроллер

4.6 Сервис

4.7 Migration

# 5. Вывод

# 6. Источники

Ссылки на документациб