

## Лабораторная работа №5 на тему итерационных методов решения СЛАУ

**Цель:** решить систему линейных алгебраических уравнений в виде  $Ax = b$  двумя приближенными методами.

В отличие от прямых методов итерационные методы дают решение системы линейных алгебраических уравнений в виде предела последовательности некоторых векторов, построение которых осуществляется при помощи единообразного процесса, называемого процессом итерации. Обычно итерации продолжают до тех пор, пока не выполнится условие остановки  $\|\tilde{x}^{(k+1)} - \tilde{x}^{(k)}\| \leq \varepsilon$ , где  $\varepsilon$  – это заданная точность. Для того, чтобы нижеописанные методы сходились достаточно проверить выполнимость одного из условий диагонального преобладания:

$$\checkmark \quad |a_{ii}| > \sum_{i \neq j} |a_{ij}|, \quad i = \overline{1, n}$$

или

$$\checkmark \quad |a_{jj}| > \sum_{i \neq j} |a_{ij}|, \quad j = \overline{1, n}.$$

### ➤ Метод Якоби:

$$x^{(k+1)} = \tilde{A}x^{(k)} + \tilde{b},$$

где  $x^{(k+1)}$  — это решение на новом итерационном шаге, а  $x^{(k)}$  — это решение с предыдущего итерационного шага,  $\tilde{b}$  — вектор с компонентами

$$\tilde{b}_i = \frac{b_i}{a_{ii}},$$

$\tilde{A}$  — матрица с компонентами:

$$\begin{cases} \tilde{a}_{ij} = -\frac{a_{ij}}{a_{ii}}, & i \neq j, \\ \tilde{a}_{ij} = 0, & i = j. \end{cases}$$

По итогу формула метода Якоби будет выглядеть следующим образом:

$$x_i^{(k+1)} = \sum_{j=1}^n \tilde{a}_{ij} x_j^{(k)} + \tilde{b}_i.$$

### ➤ Метод Зейделя:

$$x_i^{(k+1)} = \sum_{j=i}^n \tilde{a}_{ij} x_j^{(k)} + \sum_{j=1}^i \tilde{a}_{ij} x_j^{(k+1)} + \tilde{b}_i.$$

Если расписать формулу метода Зейделя в поэлементном виде, то получится следующая система по нахождению  $x_i^{(k+1)}$  на новом итерационном шаге:

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \tilde{a}_{12}x_2^{(k)} + \tilde{a}_{13}x_3^{(k)} + \dots + \tilde{a}_{1n}x_n^{(k)} + \tilde{b}_1 \\ x_2^{(k+1)} = \tilde{a}_{21}x_1^{(k+1)} + \tilde{a}_{23}x_3^{(k)} + \dots + \tilde{a}_{2n}x_n^{(k)} + \tilde{b}_2 \\ \dots \\ x_n^{(k+1)} = \tilde{a}_{n1}x_1^{(k+1)} + \tilde{a}_{n2}x_2^{(k+1)} + \dots + \tilde{a}_{nn-1}x_{n-1}^{(k+1)} + \tilde{b}_n. \end{cases}$$

➤ **Метод последовательной верхней релаксации:**

$$x_i^{(k+1)} = (1 - \omega)x_i^{(k)} + \omega \left( \sum_{j=1}^n \tilde{a}_{ij}x_j^{(k)} + \sum_{j=1}^i \tilde{a}_{ij}x_j^{(k+1)} + \tilde{b}_i \right),$$

где  $x^{(k+1)}$  — это решение на новом итерационном шаге, а  $x^{(k)}$  — это решение с предыдущего итерационного шага,  $\omega$  — это параметр (обычно этот параметр находится в пределах  $0 < \omega < 2$ , но поскольку в данной лабораторной работе расписан процесс верхней релаксации, то выбираем  $1 < \omega < 2$ ),  $\tilde{b}$  — вектор с компонентами

$$\tilde{b}_i = \frac{b_i}{a_{ii}},$$

$\tilde{A}$  — матрица с компонентами:

$$\begin{cases} \tilde{a}_{ij} = -\frac{a_{ij}}{a_{ii}}, & i \neq j, \\ \tilde{a}_{ij} = 0, & i = j. \end{cases}$$

➤ **Метод Рундсона (Итерационный метод с выбором оптимального параметра):**

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \tau(Ax^{(k)} - b).$$

Здесь  $\tau$  — адаптивный шаг в нестационарном методе Рундсона, но в рамках данной лабораторной работы предлагается рассмотреть стационарный процесс и взять:

$$\tau = \frac{2}{\lambda_{\min}(A) + \lambda_{\max}(A)},$$

Числа  $\lambda_{\min}(A)$  и  $\lambda_{\max}(A)$  — минимальные и максимальные собственные значения матрицы  $A$

При таком выборе  $\tau$  данный метод предназначен только для симметричных и положительно определенных матриц СЛАУ.

**Ход работы:**

1. Исходя из номера своего варианта решить СЛАУ двумя итерационными методами. Четный вариант реализует метод Якоби и метод верхней релаксации, нечетный – методы Зейделя и стационарного Рундсона.

2. Решить систему с заданной точностью  $\varepsilon = 10^{-4}$ .

$$\begin{cases} 6.22x_1 + 1.42x_2 - 1.72x_3 + 1.91x_4 = 7.53 \\ 1.42x_1 + 5.33x_2 + 1.11x_3 - 1.82x_4 = 6.06 \\ -1.72x_1 + 1.11x_2 + 5.24x_3 + 1.42x_4 = 8.05 \\ 1.91x_1 - 1.82x_2 + 1.42x_3 + 6.55x_4 = 8.06 \end{cases}$$

3. Вывести полученные решения СЛАУ.
4. Вывести число итераций, потребовавшихся для нахождения решений.
5. Сравнить скорость сходимости двух методов и сделать соответствующий вывод.
6. *Подготовить отчет о выполненной работе.*