



Práctica Pr1 – Intro PHP

Programa los siguientes para que al ejecutarse realizan las funcionalidades definidas.

Exercise01.php

1. Declare dos variables numéricas, las sume, reste, divida y muestre los valores de las variables y los resultados de sus operaciones.
2. Muestra cuál es mayor, cuál menor o si son iguales.
3. Si las dos variables son valores superiores a 1,
 - a. calcula el área del triángulo con base y altura igual a los valores de las variables.

```
the numbers are 4 and 5
the sum of 4+5=9
the subtraction of 4-5=-1
the division of 4/5=0.8
the number 5 is the greatest number
the triangle area is 10
```

Exercise02.php

1. Se declara una variable con un valor numérico. Utilizando una estructura switch/case genera un mensaje que indique a qué día de la semana se corresponde.
 - a. En caso de que no sea un valor entre el 1 y el 7 indica que no se corresponde con ningún día.

```
Today is Thursday
```

para valor 4

```
The value does not corresponding with any day
```

para valor 0

Exercise03.php

1. Se declaren dos variables con valores numéricos superiores a 10 y seguidamente:
2. Muestra la progresión numérica de los números pares desde 0 hasta el valor de la primera con un bucle **for**.

```
0, 2, 4, 6, 8, 10, 12,
```

para valor 12

3. Muestra la progresión numérica desde la segunda variable hasta 0 con un bucle **while**.

```
15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0,
```

para valor 15

4. Muestra la progresión numérica desde la primera variable a la segunda con un bucle **do/while**.

- a. Si la segunda variable es más pequeña, sólo queremos que imprima una vez el valor de la primera variable.

12, 13, 14, 15, para valores 12 y 15

12, para valores 12 y 6

Exercise04.php

1. Genere un número aleatorio entre el 1 y el 6 usando la función [rand\(\)](#)
2. Calcula la raíz cuadrada del número previo usando la función [sqrt\(\)](#)

The square root of 2 is 1.4142135623731

Exercise05.php

1. Se genere un número aleatorio entre 0 y 20 y se muestre por pantalla.
2. Se repita la operación hasta que el total de valores sumados sea superior a 100.
3. Muestra la suma de los valores generados.
4. Muestra el total de números pares e impares generados.

**8,14,19,16,17,20,3,2,12,
The sum total is 111
There were 6 numbers
There were 3 numbers**