

UNIVERSIDADE FEDERAL DO AMAZONAS INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA Introdução à Programação II

Prof. Alternei Brito



Lista de Exercícios I - Funções em C

(Parte 4)

Instruções:

- > As questões devem ser resolvidas utilizando a linguagem C.
- > Os códigos podem ser testados no compilador, mas a lista deve ser entrega de forma manuscrita.
- ➤ As questões podem ser resolvidas em equipe, de forma a ajudar na troca de conhecimento, mas a entrega é individual. Sejam éticos! Evitem colar o trabalho do colega.
 - > Se você não conseguir resolver alguma questão, não há problema. Procure o professor ou o monitor e peça ajuda.
 - > Entrega: 30/06/2022, até antes do início da aula.

QUESTÕES

Questão 1. Crie uma função que recebe como parâmetro um número inteiro e retorne o seu dobro. Mostre o resultado.

Protótipo da função: int dobro(int numero);

Questão 2. Faça uma função e um programa de teste para o cálculo do volume de uma esfera. Sendo que o raio é passado por parâmetro para a função. Retorne e mostre o resultado.

 $V = 4/3 * \pi * R^3$

Protótipo da função: float volume(float raio);

Questão 3. Faça uma função que receba 3 números inteiros como parâmetro, representando horas, minutos e segundos, e os converta em segundos. Retorne e mostre o resultado.

Protótipo da função: int volume(int horas, int minutos, int segundos);

Questão 4. Faça uma função que receba dois números inteiros positivos por parâmetro e retorne a soma dos **N** números inteiros existentes entre eles.

Protótipo da função: int somatorio(int numero1, int numero2);

Questão 5. Faça um programa que calcule o fatorial de um número, utilizando uma função. O número deve ser passado por parâmetro para a função. Retornar e mostrar o resultado.

Protótipo da função: int fatorial(int numero);