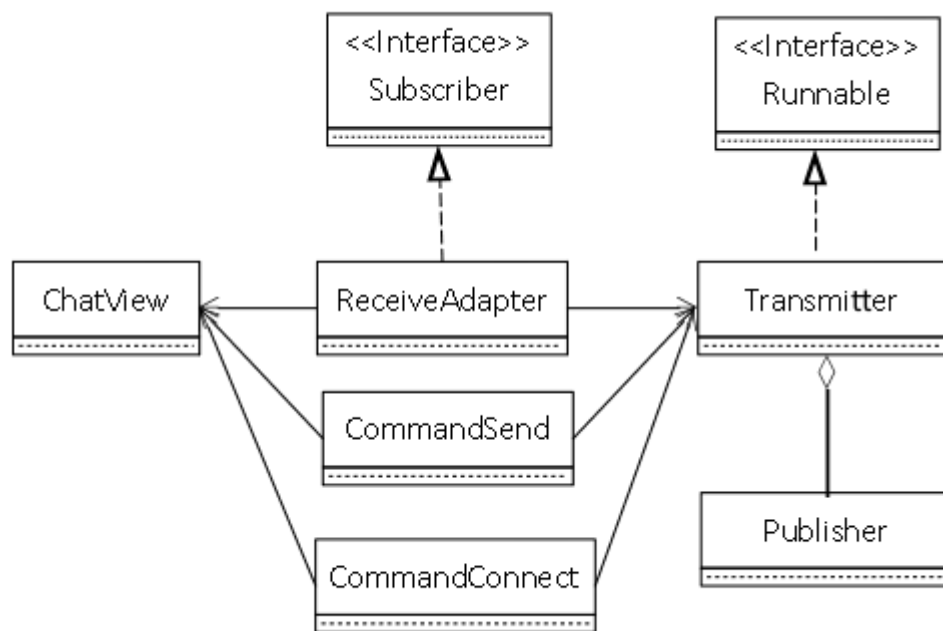


Aufgabe: Chat-Programm

1. Man realisiere ein textuelles Chat-Programm in MVC-Struktur.
HINWEIS: Unbedingt den OhmLogger verwenden!
2. Vereinfachungen:
 - a) Es sollen nur 2 Teilnehmer kommunizieren können.
 - b) Zu Beginn kann man wählen: Programm im Server- oder Client-Modus.
 - c) Der Client kann sich mit dem Server verbinden.
 - d) Nach der Verbindung ist eine bidirektionale Kommunikation möglich. Client und Server sind nun nicht mehr zu unterscheiden.
 - e) Das folgende UML-Diagramm dient als Grundlage für die Implementierung.



Zusatzaufgaben:

1. Kommunikation zwischen mehreren Teilnehmern (peer-to-peer). Man vermeide eine Client-Server-Lösung bei der ein zentraler Server die Verbindungen verwaltet.
2. Trennen der Verbindung („abmelden“) sollte möglich sein.