

Aufgabe: Fenster und Events

1. Erstellen Sie ein einfaches Fenster. Nutzen Sie hierfür zwei Klassen, z.B. Start und Fenster.
2. Bei Mausklick ins Fenster soll sich die Hintergrundfarbe zufällig ändern.
 - a) Suchen Sie in der Klassenmethode „Component“ nach Hintergrundfarbe. Eine Zufallszahl kann man mit einer (statischen) Methode der Klasse „Math“ erhalten. Legen Sie die Hintergrundfarbe auf die oberste Schicht des Fensters. Eine Referenz auf diese Schicht bekommt man mit **this.getContentPane()**
 - b) Beachten Sie, dass eine Farbe ein Objekt ist. Es besteht aus R/G/B-Anteilen.
3. Beim Schließen des Fensters soll ein modaler Dialog erscheinen z.B. „Wollen Sie wirklich das Fenster schließen?“ und der Auswahl „ja“ und „nein“. Bei Bestätigung des „ja“-Buttons soll das Fenster schließen, bei „nein“ soll nur das Popup-Fenster geschlossen werden.
 - a) Tipp: WindowListener verwenden.
 - b) Ein Programm wird mit **System.exit(0)** beendet.
 - c) Grundsätzlich mit symbolischen Konstanten arbeiten. Diese sind in der Klassenbibliothek der jeweiligen Klasse definiert. Also **NIEMALS** `if (wahl == 1)` oder ähnliches verwenden!