

Aufgabe: Adressverwaltung (GUI-Builder)

1. Erstellen Sie eine Desktop-Applikation „Adressverwaltung“ (z.B. Telefon und Adresse). Die Oberfläche der Anwendung soll mindestens folgende GUI-Elemente haben: Menü, Toolbar, Tooltips, Popup-Menü, Datei-Auswahl-Dialog, Anzeige des Dateipfades der Datei für die Datenhaltung.
Das Layout soll durch Verwendung *mehrerer* Container mit zugehörigem Layout-Manager erfolgen (ggf. mit JPanel-Forms). Verwenden Sie zur Übung mehr als nur einen Container und auch *verschiedene* Layout-Manager. Empfohlen wird die Verwendung einer „JTable“, damit **das** bei der nächsten Aufgabe **gegebene Datenmodell** gewinnbringend verwendet werden kann.
2. Nutzen Sie Icons zur Darstellung in der Toolbar.
3. Nutzen Sie Tastenkombinationen (Shortcut) z.B. zum Speichern Strg+s und Mnemonics (Alt-Taste).
4. Mit Hilfe automatischer Codeerzeugung („GUI-Builder“) soll eine ergonomische Oberfläche realisiert werden. Folgende Funktionen sollen in dieser Oberfläche bedienbar sein:
 - a) Die ausgewählte Datei soll in der Statusleiste angezeigt werden.
 - b) Hinzufügen einer Adresse mit zugehörigen Daten (z.B. Telefonnummer, Mobilnummer, E-Mail etc.)
 - c) Löschen eines Eintrags
 - d) Ändern eines Eintrags (funktioniert bei der Verwendung einer JTable *automatisch*)
 - e) (freiwillig optional) Suchfunktion

Erstellen Sie nur die vollständige Oberfläche der Adressverwaltung für alle diese Aktionen. In der nächsten Aufgabe werden dann die eigentlichen Funktionalitäten via „Command-Design-Patterns“ implementiert.