编程部分26节

**贯穿整体**

**结构的搭建与切换**

1. 页面的横向布局 2
2. 页面之间的卷滚切换效果 2
3. 页面切换部分的代码封装 2

**小男孩的动作实现与封装**

1. 布局与自适应调整 2
2. 精灵动画的实现 2
3. 走路的实现 1
4. 运动的状态控制 2
5. 路径动画的坐标计算 1

**流程的编写与控制**

1. 异步编程的处理 2
2. 小男孩部分代码的封装 2
3. 页面与人物之间形成的视觉差效果 2

**第一幅图**

1. 太阳的结构与动画效果 2
2. 云的结构与动画效果 1

**第二幅图**

1. 页面布局搭建 2
2. 开门关门效果的实现 3
3. 灯光处理 2
4. 人物进出商店的坐标计算 3
5. 等待取花 1
6. 鸟动画的实现 2

**第三幅图**

1. 页面的布局 1
2. 星星与水波 3
3. 运动个轨迹处理 2
4. Logo效果的实现 2
5. 飘花效果的实现 3

背景音乐

1. HTML5 auio 1

**最终效果**

1. **最终效果与总结**