编程部分26节

**贯穿整体**

**结构的搭建与切换**

* 页面的横向布局
* 页面之间的卷滚切换效果
* 页面切换部分的代码封装

**小男孩的动作实现与封装**

* 布局与自适应调整
* 精灵动画的实现
* 走路的实现
* 运动的状态控制
* 路径动画的坐标计算

**流程的编写与控制**

* 异步编程的处理
* 小男孩部分代码的封装
* 页面与人物之间形成的视觉差效果

**第一幅图**

* 太阳的结构与动画效果
* 云的结构与动画效果

**第二幅图**

* 页面布局搭建
* 开门关门效果的实现
* 灯光处理
* 灯光效果的实现
* 人物进出商店的坐标计算
* 等待取花
* 鸟动画的实现

**第三幅图**

* 页面的布局
* 星星与水波
* 运动个轨迹处理
* Logo效果的实现
* 飘花效果的实现

背景音乐

* HTML5 auio

**最终效果**

* **最终效果与总结**