视频部分

* 整体的效果预览与介绍
* 分离结构、表现和行为
* 实现动画的几种方式介绍
* 布局中的一些注意的地方
* 自适应布局的问题
* 异步编程的介绍
* 编程部分的分析流程介绍

编程部分

**贯穿整体**

**结构的搭建与切换**

* 页面的横向布局
* 页面内容的填充
* 页面之间的卷滚切换效果
* 页面切换部分的代码封装

**小男孩的动作实现与封装**

* 布局与自适应调整
* 精灵动画的实现
* 走路的实现
* 运动的状态控制
* 路径动画的坐标计算
* 分辨率的自适应处理

**流程的编写与控制**

* 异步编程的处理
* 小男孩部分代码的封装
* 页面与人物之间形成的视觉差效果
* 流程的编写与控制

**第一幅图**

* 应用的背景HTML5音频
* 太阳的结构与动画效果
* 云的结构与动画效果

**第二幅图**

* 商店的布局搭建
* 开门关门效果的实现
* 取花的处理
* 灯光效果的实现
* 人物进出商店的坐标计算
* 鸟动画的实现
* 流程控制的编写

**第三幅图**

* 小女孩的坐标修正
* 转身效果的实现
* Logo效果的实现
* 飘花效果涉及的一些知识点
* 飘花效果的实现
* 流程控制的编写