



## AI安全实践:探索图模型异常检测

孟雷 斗象科技高级安全研究员





# 威胁时刻存在

IT 2019

中国境内被植入后门网站数量



CNVD收录可实施远程攻击系统安全漏洞数量

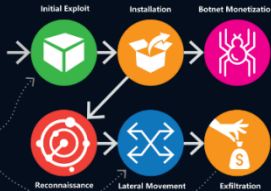


中国境内被篡改网站数量



2017年国内DDoS僵尸网络攻击态势





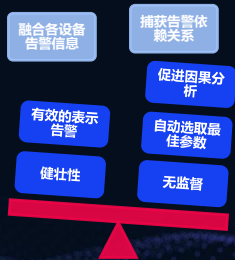
## 攻击 VS 保护





## 面临的问题

IT 2019





FT 2019

# 图模型

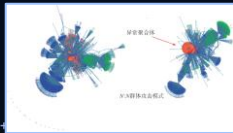




## 图结构可视化

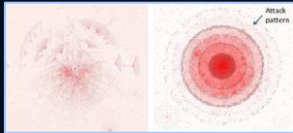
IT 2019

### DDoS攻击



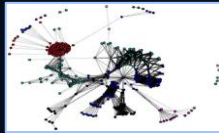
Reference: 叶晓鸣, 陈兴蜀, 杨力, 王文贤, 朱毅, 邵国林, 梁刚. 基于图演化事件的主机群异常检测模型[J]. 山东大学学报(理学版), 2018, 53(09): 1-1

### POSTECH可视化DDoS攻击



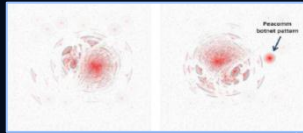
Reference: Le, Do Quoc, et al. "Traffic dispersion graph based anomaly detection." Proceedings of the Second Symposium on Information and Communication Technology. ACM, 2011.

### Russia's APT28攻击



Reference: Pei, Kexin, et al. "Hercule: Attack story reconstruction via community discovery on correlated log graph." Proceedings of the 32nd Annual Conference on Computer Security Applications. ACM, 2016.

### Peacomm僵尸网络



Reference: 정태열, Le Quoc Do, et al. "A Graph-based Detection of Anomalous Network Traffic."

# 图构建

IT 2019

算法 1. 收集候选主机 N 分钟内告警数据  $A_{Alerts}$  和相应的其他设备告警数据  $A_{Other}$

```
Function FIND_CANDIDATES( $A_{Alerts}$ ,  $A_{Other}$ , alert window N)
  C ← {}                                ▷ Initialize an empty set of (unique) candidates
  For  $a \in A_{Alerts}$  do                      ▷ Mine candidates from alert data
    append(C,  $a_{srcip}$ )
    append(C,  $a_{dstip}$ )
  End for
  E ← {}                                ▷ Initialize a map from candidates to event lists
  For  $c \in C$  do                            ▷ Get last N minutes of other matching candidate
    E[c] ← { $a \in A_{Other}$ ,  $C.timestamp - a.timestamp \leq N$ ,  $a.srcip = c \vee a.dstip = c$ }
  End for
  Return E
End function
```

算法 2. 构建告警关联图

```
Function MAKE_GRAPH(event list E)
  S ← { $a_i a_j \in E[1]$ ,  $i \in 0 \dots |E[1]|-1$ }    ▷ Set of unique attribute-value pairs in E
  G ← (V, E), |V| = |S|                        ▷ Initialize an undirected graph
  H ← {}
  K ← {}
  For  $a_i \in S$ ,  $i \in 0 \dots |S|-1$  do
    H[ai] ← i                                ▷ Map attributes to vertices
    K[i] ←  $a_i$                                 ▷ Map vertices to attributes
  End for
  For  $e \in E$  do                                ▷ Add events to graph
    For  $a_i \in e$ ,  $i \in 0 \dots |e|-1$  do
      h ← H[ai]
      For  $a'_j \in e$ ,  $j \in i+1 \dots |e|-1$  do    ▷ Link attributes from same event
        h' ← H[a'_j]
        Add an edge between  $V_h$  and  $V_{h'}$  in G.
      End for
    End for
  End for
  Return G, K
End function
```

HIDS Alert

\*\* Alert 16783422.345663: syslog, vsftpd, coNneCTioN\_AttempT  
2018 Nov 29 15:06:33 (host) 10.0.81.56 => /var/log/vsftpd.log Rule:  
21502(level 2) => 'FTP session opened.' Src IP: 10.0.81.16 Thurs  
Nov 29 10:07:46 2018 [pid 16349]

Snort Alert

11/29-10:22:19.403921 [\*\*] [1:2011487:2] ET POLICY Suspicious  
inbound to PostgreSQL port 5432 [\*\*] [Potentially Bad Traffic]  
[Priority: 2] (TCP) 10.0.81.16:38989 => 10.0.81.73:3512





异常发现

IFT 2019

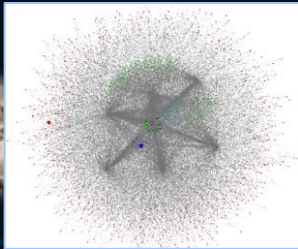






异常发现

IT 2019





## 方法流程

IT 2019

特征抽取：图节点角色模型

异常检测：时序动态角色模型、多目标回归模型

告警真实度预测：随机森林





## 图节点角色模型

IT 2019

从多个设备告警日志中，抽取关联信息单元，构成告警**关联图**。根据图方法中的计算指标，对原始告警依赖图做递归特征提取，生成**特征矩阵**。依据前置的角色度量属性，对特征矩阵做非负矩阵分解，计算每个节点各角色概率分布信息。生成各节点**角色分布图**

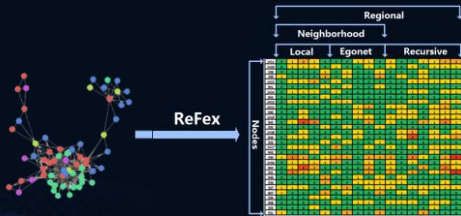




## 图节点角色模型

IT 2019

- Recursive Feature eXtraction ( ReFeX )  
由Henderson等人在2011年提出用于对图节点进行递归特征提取，是一种结构图特征提取算法



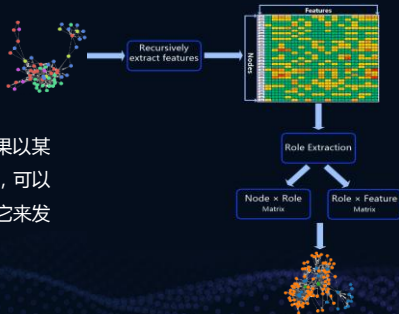


## 图节点角色模型

IT 2019

### • RolX (Role eXtraction)

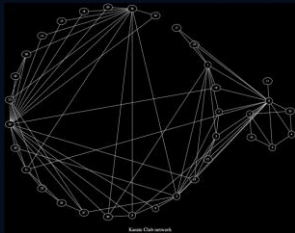
Henderson等人在2012年提出。RolX的核心思想：如果以某种线性形式（例如一个矩阵）收集关于一个图形的数据，可以使用矩阵分解方法来找到数据中的结构，并且可能使用它来发现图本身中的相应结构





## 图节点角色模型-效果呈现

IT 2019



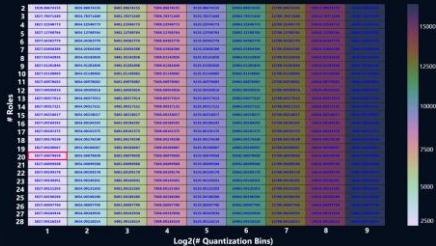
### 数据集

Karate Club network, 美国一所大学中空手道俱乐部34名成员间的社会关系



## 图节点角色模型-效果呈现

IT 2019



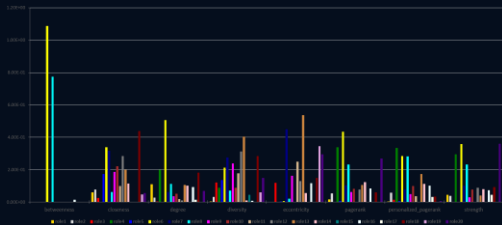
- 计算角色数量Roles和描述长度(bits)b的描述代价L
- 当Roles=20, b=1时, min(L)=1827.00079958





## 图节点角色模型-效果呈现

IT 2019



构建20个role的各角色含义

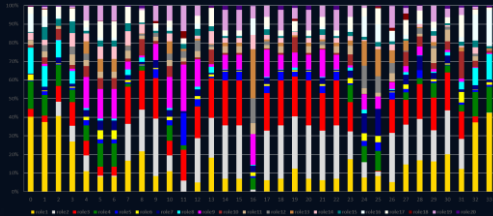
度量值为[ 'betweenness', 'closeness', 'degree', 'diversity', 'eccentricity', 'pagerank', 'personalized\_pagerank', 'strength' ]





## 图节点角色模型-效果呈现

2019

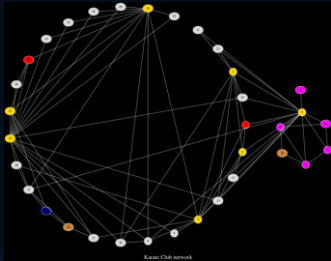


- 根据Rolx算法计算结果，标注出个节点所属角色分布
- 本数据中共有节点34个



## 图节点角色模型-效果呈现

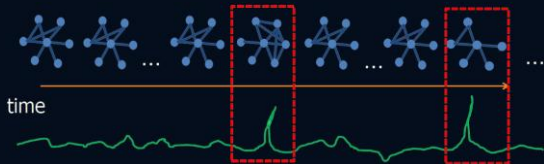
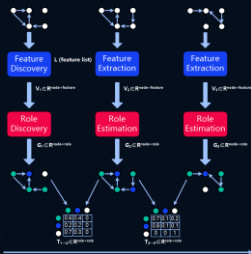
IT 2019





# 时序动态角色模型

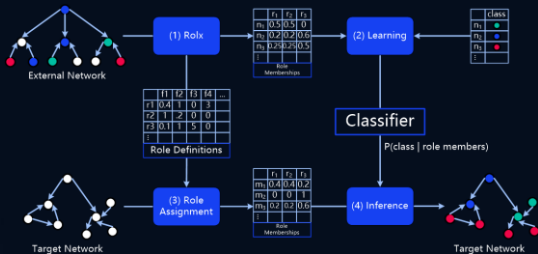
2019





## 多目标回归模型

IT 2019





# 多目标回归模型 learning

2019

属性					目标
$x_1$	$x_2$	...	$x_d$		$y_1$
0.1	0.23	...	0.6		0.6
...					...
0.2	0.15	...	0.25		0.2

$h_1$

$y_1$	$y_2$	$y_3$	$y_4$
0.7	0.1	0.1	0.1
...			
0.2	0.45	0.25	0.1

属性					目标
$x_1$	$x_2$	...	$x_d$		$y_4$
0.1	0.23	...	0.6		0.1
...					...
0.2	0.15	...	0.25		0.1

$h_4$

$y_1$	$y_2$	$y_3$	$y_4$
0.7	0.1	0.1	0.1
...			
0.2	0.45	0.25	0.1

一阶模型生成

属性					一阶结果			
$x_1$	$x_2$	...	$x_d$		$y_1$	$y_2$	$y_3$	$y_4$
0.1	0.23	...	0.6		0.6			
...					...			
0.2	0.15	...	0.25		0.2			

$h_1$

$y_1$	$y_2$	$y_3$	$y_4$
0.7	0.1	0.1	0.1
...			
0.2	0.45	0.25	0.1

属性					一阶结果			
$x_1$	$x_2$	...	$x_d$		$y_1$	$y_2$	$y_3$	$y_4$
0.1	0.23	...	0.6		0.6	0.3	0.2	0.1
...					...			
0.2	0.15	...	0.25		0.2	0.3	0.1	0.1

$h_4$

$y_1$	$y_2$	$y_3$	$y_4$
0.7	0.1	0.1	0.1
...			
0.2	0.45	0.25	0.1

一阶模型预测

属性					目标		
$x_1$	$x_2$	...	$x_d$		$y_2$	$y_3$	$y_4$
0.1	0.23	...	0.6		0.3	0.2	0.1
...					...		
0.2	0.15	...	0.25		0.3	0.1	0.1

$h_1'$

$y_1$
0.6
...
0.2

属性					目标		
$x_1$	$x_2$	...	$x_d$		$y_1$	$y_2$	$y_3$
0.1	0.23	...	0.6		0.6	0.3	0.2
...					...		
0.2	0.15	...	0.25		0.2	0.3	0.1

$h_4'$

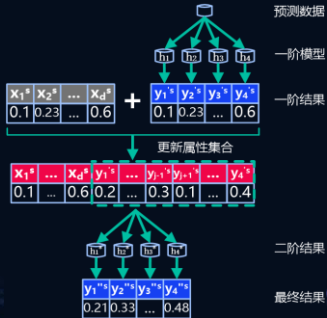
$y_4$
0.1
0.1

二阶模型生成



# 多目标回归模型 inference

2019





FT 2019

# 实验案例



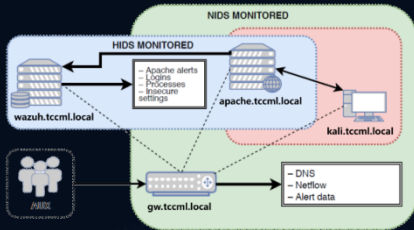


## 攻击场景模拟

2019

☛ wazuh.tccml.local  
wazuh主节点，存储NSM数据

☛ gw.tccml.local网关、外部网络入口。  
已安装Suricata提供NIDS告警、dns和  
netflow数据



☛ kali.tccml.local  
攻击者，内置kali linux

☛ apache.tccml.local  
apache web、wordpress、  
wazuh-agent





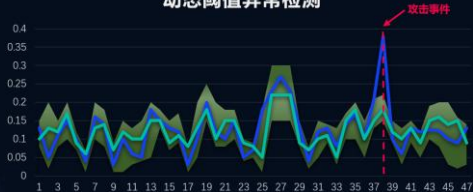
## 异常检测

IT 2019

### 静态阈值异常检测



### 动态阈值异常检测





## 总结

IT 2019

问题：各检测设备告警数量巨大，多设备检测融合分析

手段：ReFeX、RoIX、时序动态角色模型、多目标回归模型

结果：模拟实验，验证方法可行



REEBUF | FIT

THANKS