2023-2 생활 속의 심리학 [10주차-1,2]

# [사회심리학] 사회 속의 개인



| 신청 안내   |  |
|---------|--|
| 참여 대상   | 서강대학교 재학생&휴학생 누구나                            |
|         | ※선착순 모집으로 신청자가 많을 시 참여가 어려울 수 있습니다.          |
| 신청 방법   | 아래 링크 접속하여 신청서를 제출해주세요.                      |
|         | https://forms.gle/cmyHA89dm9MTmS4j7          |
|         | (※이메일이나 전화, 방문 신청은 불가합니다.)                   |
| 신청 기간   | <u>2023.10.30.(월)</u> ~ <u>마감시까지</u>         |
|         |  |
| 프로그램 안내 |  |
| 일정      | DAY1) 2023.11.22.(수) 오후 6시, 원은수 선생님          |
|         | DAY2) 2023.11.30.(목) 오후 6시, 박선웅 교수님          |
|         | ※중복 참여 가능합니다                                 |
| 장소      | 게페트르남덕우경제관102호(GN102)                        |
|         | ж신청 인원이 초과될 시 장소가 변경될 수 있습니다. 변경될 시,         |
|         | 학생생활상담연구소 홈페이지 공지 및 신청서에 작성하신 연락처로 연락드리겠습니다. |
|         | ■건강한 자기애와 자기돌봄, 마음관리                         |
| 주요 내용   | ■나르시스틱한 관계에서 상처받지 않고 나를 돌보는 방법               |

#### 문 의

이벤트

주최

전화: 02-705-8211

학생생활

• 이메일: sgcounsel@sogang.ac.kr

■나르시시즘과 자존감, 정체성 형성에 대하여

서강대학교 학생생활상담연구소&대학혁신지원사업

상담연구소

- 홈페이지: <u>https://sgcounsel.sogang.ac.kr/sgcounsel/</u>

신청서에 '사전질문'을 남겨주신 분들 중, 추첨을 통해 소정의 선물을 드립니다.

운영시간: 9:00~17:00

### Contents

- 01 사회적 지각
- (1) 작기지각
- (2) 탁인지각
- (3) 자기/타인 지각

- 02 사회적 관계
- (1) 태도
- (2) 호감
- (2) 편견

- 03 사회적 영향
- (1) 동조
- (2) 복종

04 집단 역학

- (1) 집단에서의 정체성
- (2) 집단수행
- (3) 집단의사결정

### 1. 작기 지각

### (1) 자기개념(self-consept)

- '나는 어떤 사람이다'
- 자기에 대한 지식이나 신념을 통틀어서

### (2) 자기개념의 근원

- '거울속에 비친 자기(looking-glass self)' (Cooley, 1902)
- 중요 타인이 자기에게 하는 행동을 통해서 자기개념 형성 -> 부모의 양육태도에 따른 긍정적/부정적 자기개념 형성

### 1. 작기 지각

### (1) 자기개념(self-consept)

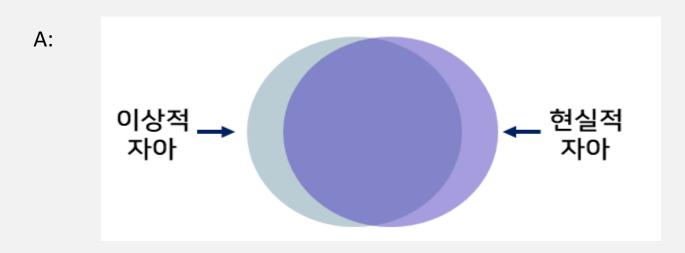
- '나는 어떤 사람이다'
- 자기에 대한 지식이나 신념을 통틀어서

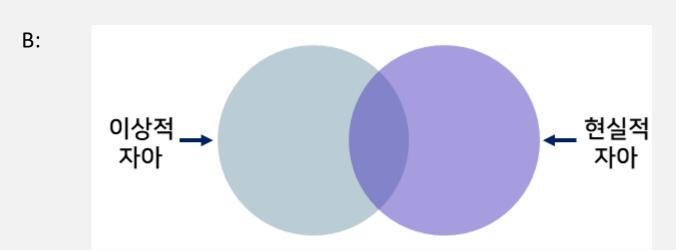
### (2) 자기개념의 근원

- '거울속에 비친 자기(looking-glass self)' (Cooley, 1902)
- 중요 타인이 자기에게 하는 행동을 통해서 자기개념 형성 -> 부모의 양육태도에 따른 긍정적/부정적 자기개념 형성

## 1. 작기 지각

### (3) 상담과 자기 개념







상담의 치료적 효과 자기 이해 자기 수용 자기 긍정 자기 개방(표현)

## 1. 자기 지각 - 사회비교이론

#### (4) 사회비교이론(Festinger, 1954)

- 사람들은 자신의 의견이나 능력에 대해 정확하게 평가하려는 동기
- 기준대상 누구?
  - 절대적인 평가 기준이 모호할 때 유사한 타인과의 비교를 통해 자신을 파악하는 성향을 가짐(예:성적)
  - 사람들이 스스로를 누구에게 비교하는가는 그들이 처한 상황 또는 그들이 가진 동기에 따라 달라짐

#### 상향비교

- 사람들은 현재의 자신보다 더 발전하고 성장한 자신을 기대할 때.
- 예) 암 환자들은 자신보다 더 나은 상태의 환자들, 즉 성공적으로 암을 이겨내고 있는 환자들과 더 상호작용 (Molleman 등, 1986)

#### 하향비교

- 자존감에 위협이 되는 상황을 경험하고 있는 사람들은 스스로의 자존감을 고양시키기 위해 자신보다 더 나쁜 처지에 있는 타인과 비교
- 예) 유방암 진단을 받은 환자들이 자신보다 더 나쁜 상황에 있는 환자들과 스스로를 비교하며, 자신의 건강 상태나 적응 능력이 다른 사람들보다는 낫다고 평가(Wood 등, 1985)

출처 : 내 삶의 심리학 mind(http://www.mind-journal.com)

## 1. 자기 지각 - 사회비교이론

#### (4) 사회비교이론(Festinger, 1954)

- 사회비교의 문제점?
  - 비현실적인 자기개념을 형성
  - 강제로 현실과 직면하게 되었을 때 더 큰 충격과 위협을 경험
  - 타인과의 큰 차이는 좌절과 우울, 분노
  - 자기가 아닌 외부에 초점
- 대안: *시간적 비교*!!!
  - 과거의 자기와 현재의 자기를 비교하며 얼마나 성장해왔는가를 통해 자기개념 형성

## 1. 자기 지각 - 사회비교이론



## 2. 탁인 지각

### (1) 인상형성 과정

- 상대방에 대한 몇 가지 피상적인 인상정보를 알고서 이를 바탕으로 다수의 미확인 정보를 추론
- 수집한 모든 정보들 중에서 최종 인상 판단에 사용할 정보를 선별
- 선별한 정보들을 통합하여 전반적인 인상을 형성
- 이때, 도식(schema)에 크게 의존함
  - 도식: 어떤 대상이나 개념에 관한 조직화되고 구조화된 신념

### 2. 탁인 지각

#### (2) 인상형성과정에서의 편향

■ 인상정보의 추론, 선별 및 통합은 매우 신속하고 자동적인 과정이기 때문에 여러 가지 오류와 왜곡 발생함

#### 초두효과

(primary effect)

- 첫인상은 강렬해서 나중에 다른 정보를 알게 되더라도 잘 변하지 않음
- 타인에 관해 처음에 알게 된 정보가 나중에 추가로 알게 된 정보보다 인상형성에 더 큰 영향을 미침

#### 후광효과

(halo effect)

- 타인을 내적으로 일관되게 평가하려는 경향
- 반대로 한 가지 특징을 부정적으로 보았다면 나머지 특징들도 부정적일 것으로 추론

#### 부정성 효과

(negativity effect)

- 인상형성과정에서 긍정적 특성보다 부정적 특성이 더 큰 영향을 미침
- 나쁜 인상에서 좋은 인상으로 바뀌기는 어렵지만 좋은 인상에서 나쁜 인상으로 바뀌기는 쉬움

## 3. 작기/타인 지각 — 귀인편향

### (1) 귀인: 개별 정보로부터 성향 추론

- 타인이나 자신의 행동에 관해 인과적 설명에 이르는 과정
- 귀인에 따라서 대처 행동이 달라짐.



## 3. 작기/타인 지각 — 귀인편향

### (1) 귀인편향

#### 기본귀인오류(fundamental attribution error)

- 타인의 행동을 설명할 때 상황의 영향은 과소평가하고 개인 특성의 영향은 과대평가해서 내부귀인하는 경향
  - 예) 친구가 장학금을 받게 된 원인을 운이 좋았다기보다는 노력했기 때문으로 생각함 편의점 직원의 불친절은 더운 날씨 때문이 아니라 고약한 성격 탓으로 돌림
- 자신의 행동을 설명할 때는 잘 나타나지 않음
   예) 장학금 받은 친구에게 원인을 직접 물어보면 운이 좋았다고 겸손해함
   편의점 직원은 찜통더위 때문에 신경질을 부렸다고 이야기함

## 3. 작기/타인 지각 — 귀인편향

### (1) 귀인편향

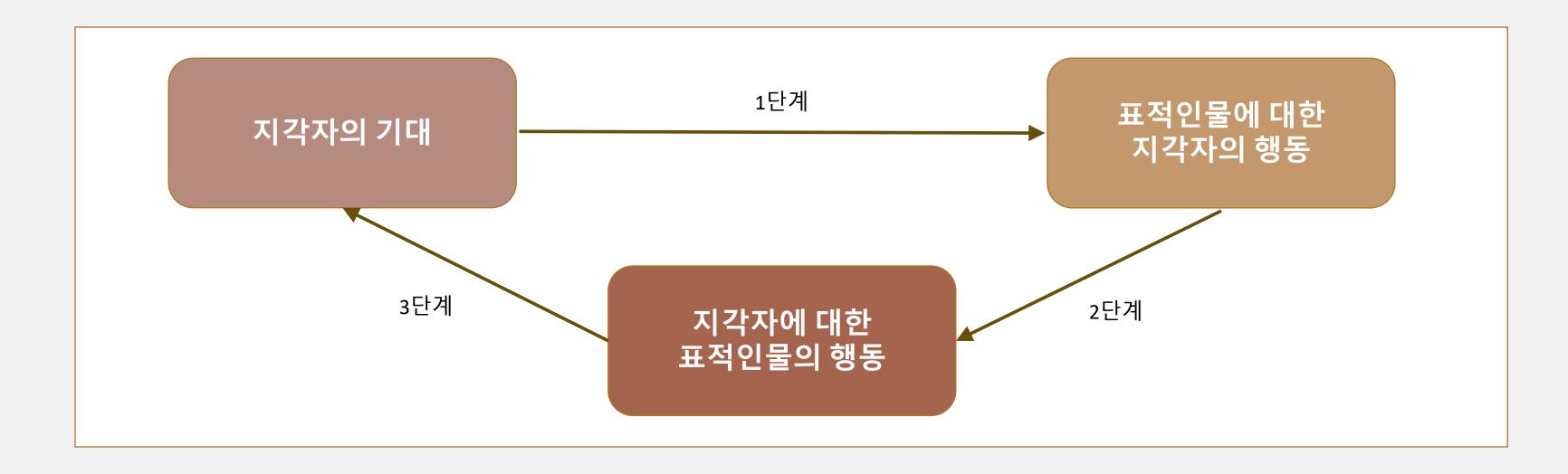
#### 자기기여편향(self-serving bias)

- 자신의 행동을 설명할 때 나타나는 현상으로서 자신을 호의적으로 지각하고 드러내 보이려는 일련의 경향
  - 예) 방어적 귀인: 자신의 성공은 내부귀인, 실패는 외부귀인하는 경향. '잘되면 내 탓, 못되면 조상 탓'
  - ➤ 거짓합의성효과(false consensus effect): 바람직하지 않은 자신의 의견이나 행동의 보편성을 과대평가
  - ➤ 거짓특이성효과(false uniqueness effect): 바람직한 자신의 능력이나 행동의 보편성을 과소평가
    - → 자신의 장점은 독보적인 것이고, 단점은 공통적인 문제라고 생각하는 경향

## 3. 자기/타인 지각 - 자성예언

#### (2) 자성예언 (self-fulfilling prophecy)

- 타인에 대해서 어떤 기대나 신념을 가지면 타인으로 하여금 기대와 일치하는 행동을 하도록 유도하여 자신의 기대를 확증시키는 경향이 있음
- 예) 로젠탈과 제이콥슨(Rosenthal & Jacobson, 1968)



### Contents

- 01 사회적 지각
- (1) 작기지각
- (2) 탁인지각
- (3) 자기/타인 지각

- 02 사회적 관계
- (1) 태도
- (2) 호감
- (2) 편견

- 03 사회적 영향
- (1) 동조
- (2) 복종

04 집단 역학

- (1) 집단에서의 정체성
- (2) 집단수행
- (3) 집단의사결정

## 1. 택도

#### (1) 태도의 3요소

- 대상에 대해 가지고 있는 체계적인 느낌과 신념으로 과거 경험에 기초
- '좋다-나쁘다 ' 와 같은 평가적인 특성을 가지고 있어서 사람들이 접근 또는 회피 행동 경향성 발달시킴

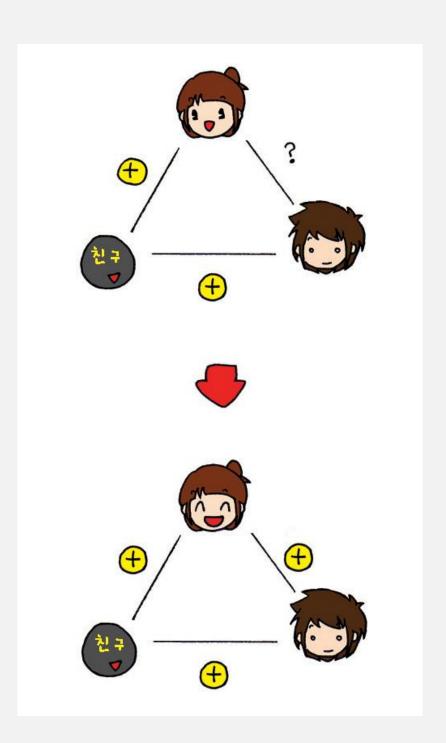
| 구성요소   | 내용                     | 예시              |
|--------|------------------------|-----------------|
| 인지적 요소 | 태도 대상에 대한 지식, 신념들      | "담배는 폐암을 일으킨다." |
| 정서적 요소 | 태도 대상에 대한 감정 및 평가      | "담배는 나쁘다."      |
| 행동적 요소 | 태도 대상에 대한 반응준비성 및 행동의도 | "스스로 금연을 실천한다." |

## 1. 태도

#### (2) 태도의 형성

#### ■ 학습

- ✓ 고전적 조건형성: 어떤 대상 +특정 인지 및 정서
- ✓ 조작적 조건형성: 강화-->행동의 발생할 가능성이 높아진다
- ✓ 사회학습: 모방학습 등 간접적인 학습
- 단순노출효과(mere exposure effect)
  - : 반복적으로 노출--> 친숙성--> 긍정적인 태도
- 하이더(Heider, 1958)의 균형이론(balance theory)



### 1. 태도

### (3) 태도변화

#### 인지부조화 이론

- ✓ 사람들이 자신의 태도와 불일치하는 행동을 했을 때 심리적으로 불편함을 경험하는데, 이러한 부조화를 줄이기 위한 하나의 방법으로 태도를 변화시킨다.
- ✔ Festinger & Carlsmith(1959)의 실험(불충분 정당화)
- ✓ 부조화 감소 방안
  - ① 행동변화: 백화점에서 산 물건이 맘에 안 들면 교환한다.
  - ② 태도변화: 남편이 마음에 안 들지만 친구 남편보다는 낫다며 참고 산다.
  - ③ 불일치의 중요성 격하: 부조화의 의미를 감소시킴.
  - (예) 흡연의 피해가 금연을 하며 받게 되는 스트레스보다는 낫다고 생각한다.

### 1. 태도

### (3) 태도변화

#### 자기지각이론

■ Bem(1969)에 의하면 사람들은 여러 대상이나 쟁점들에 대해 명확한 태도를 지니지 않은 채 모호한 상태인 경우가 많다. 이런 경우 자신의 행동과 그 행동이 일어난 상황으로부터 추론하여 자신의 태도를 결정하게 된다. 이 이론은 인지일관성 기제를 부정하고, 자신의 행동과 상황을 관찰해서 합당한 태도를 추론한다는 귀인이론적 입장을 취하고 있다



### 2. 호감

#### ■ 호감을 얻으려면?

근접성

- ㆍ사람들은 물리적으로 가까이 있는 사람을 좋아하게 됨
- ・단순노출효과(mere exposure effect): 낯선 자극을 반복해서 접하게 되면 호감이 증가하는 경향
- ㆍ가까이 있는 사람은 쉽게 만날 수 있어 시간이나 노력 등 만남에 따르는 부담이 적기 때문

유사성

- ㆍ사람들은 자신과 태도, 가치관, 기호, 성격 또는 배경 등이 비슷하다고 지각하는 사람을 좋아함
- · 유사성-매력 효과는 외모-매력 효과보다 더 강함: 일반적으로 잘생긴 사람이나 유능한 사람을 더 좋아하지만 궁극적으로 자신과 유사한 수준의 외모나 능력을 지닌 사람에게 더 끌림(걸맞추기현상(matching phenomenon))
- · 자신과 비슷한 특징을 지니거나 유사한 견해를 가지고 있는 것을 알면 기분이 좋아지고 그와 편하게 활동을 같이할 수 있을 것이라고 생각되며, 자신의 견해가 타당함을 확인받는 계기가 됨

상대의 호의

- ㆍ사람들은 자신을 좋아하고 긍정적으로 평가하는 사람을 좋아함
- ・호혜성 원리(reciprocity principle): 자신에게 호의를 보이는 상대를 좋아하는 이유는 상대에게 호의를 받은 만큼 자신도 호의로 보답해야 한다는 일종의 의무감을 느끼게 되기 때문

### 3. 편견

- 어떤 집단이나 집단구성원에 대한 비합리적인 **부정적 평가(평가적 감정)**
- 객관적 사실보다는 집단소속에 근거하여 발생
- 고정관념(편견과 유사개념): 어떤 집단이나 구성원의 특징에 관한 인지적 신념 예) 여자는 순종적이어야 한다는 생각 – 고정관념 / 순종적이지 않은 여자를 싫어하는 감정 – 편견
- 편견은 당시의 사회상을 반영하는 일종의 사회적 규범
- 편견을 가지면 개인의 판단이나 행동 전반에 영향을 미치게 됨

- ① 지속적이고 친밀한 접촉이 이루어져야 함
- ② 공동의 위협에 대처하거나 공동목표를 달성하기 위해서 상호의존적으로 협동하여야 함
- ③ 두 집단이 동등한 지위를 가지고 접촉해야 함
- ④ 사회규범이 편견타파나 평등을 지지해야 함

### Contents

- 01 사회적 지각
- (1) 작기지각
- (2) 탁인지각
- (3) 자기/타인 지각

- 02 사회적 관계
- (1) 태도
- (2) 호감
- (2) 편견

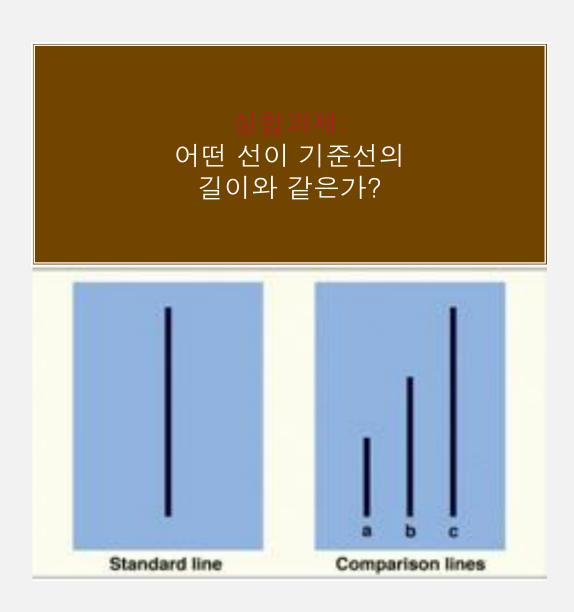
- 03 사회적 영향
- (1) 동조
- (2) 복종

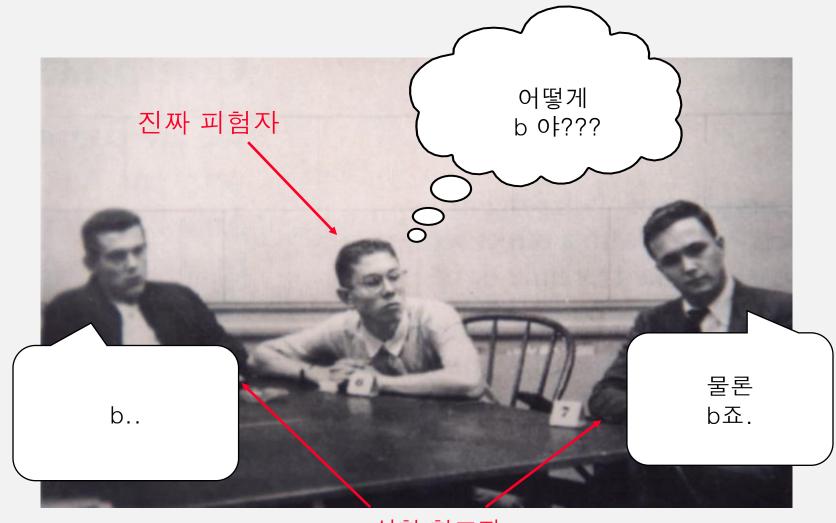
04 집단 역학

- (1) 집단에서의 정체성
- (2) 집단수행
- (3) 집단의사결정

## 1. 동조

### ■ 애쉬(Ash, 1955)의 동조실험





실험 협조자

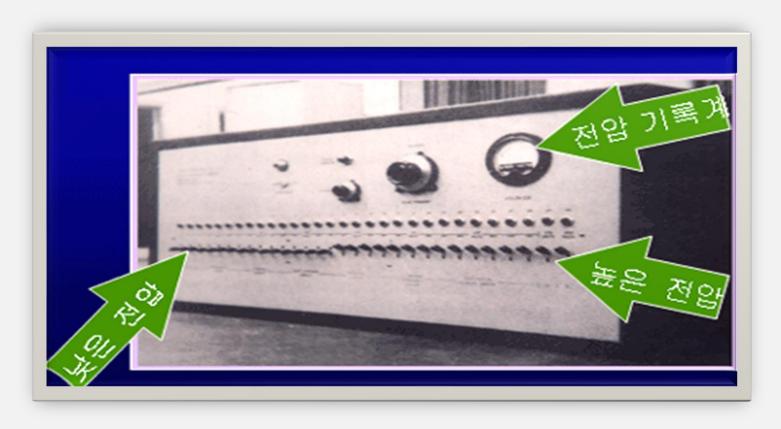
## 1. 동조

- 타인이 어떤 행위를 하기 때문에 자의적으로 그 행위를 수행하는 것
- 결정하기 애매모호한 상황에서는 타인의 행위를 판단기준으로 삼아 그대로 따름
- 동조하는 이유
  - ① 타인의 행동이 현실을 판단하는 데 유용한 정보가 되기 때문
  - ② 타인에게 인정받거나 배척당하지 않으려고 타인의 입장에 동조

## 2. 복종

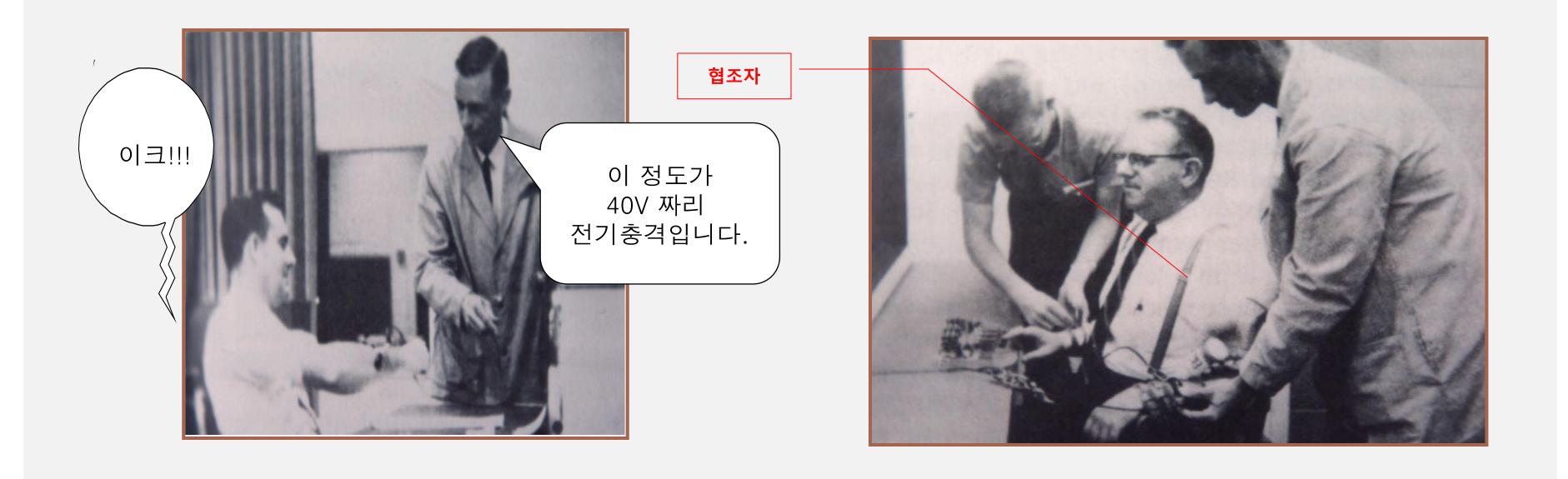
- 권위 있는 인물의 명령에 대체로 잘 복종함
- 권위 있는 인물의 요구가 자신의 소신이나 사회적 규범에 어긋나더라도 맹목적으로 복종하는 경향
- 밀그램(Milgram, 1963, 1974)의 권위에 대한 복종실험





## 2. 복종

■ 밀그램(Milgram, 1963, 1974)의 권위에 대한 복종실험



## 2. 복종

■ 밀그램(Milgram, 1963, 1974)의 권위에 대한 복종실험



- 300볼트 이하인 경우는 모든 피험자가 전기충격을 시행했다.
- 40명의 피험자 중 65%인 26명이 최고의 충격 수준인 450볼트까지 스위치를 눌렀다.
- 복종이 줄어드는 경우
  - ✓ 피해자의 고통이 매우 심하다고 판단될 때
  - ✓ 피해자가 근접해 있어 서로의 얼굴을 확인할 수 있을 때
  - ✔ 명령자의 합법성이 의문시될 때
  - ✓ 불복종 모델을 목격하게 될 때

### Contents

- 01 사회적 지각
- (1) 작기지각
- (2) 탁인지각
- (3) 자기/타인 지각

- 02 사회적 관계
- (1) 태도
- (2) 호감
- (2) 편견

- 03 사회적 영향
- (1) 동조
- (2) 복종

04 집단 역학

- (1) 집단에서의 정체성
- (2) 집단수행
- (3) 집단의사결정

## 1. 집단에서의 정체성

#### (1) 사회적 정체성(social identity)

- 개인이 어떤 집단에 소속되어 그 집단에 동일시하게 되면 개인적 정체성을 대체하는 새로운 정체성을 갖게 되며, 집단의 한 구성원으로서 자신을 정의
- 집단에서의 개인의 사고와 행동은 대체로 사회적 정체성을 바탕으로 이루어짐

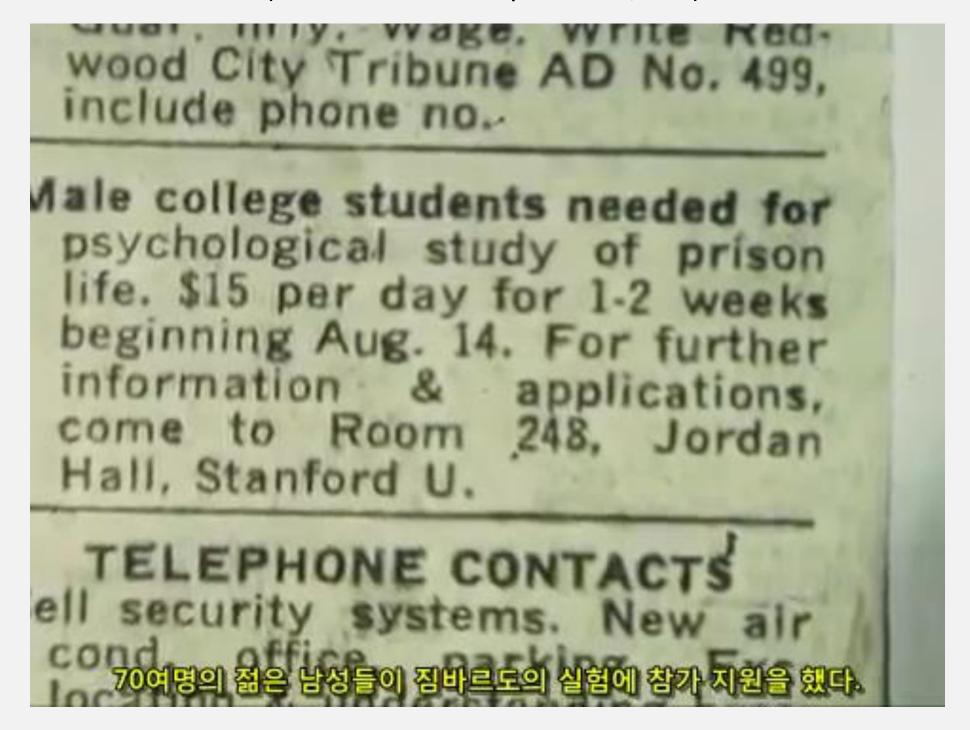
#### (2) 몰개인화(deindividuarion)

- 집단 내에서 구성원이 개인적 정체감과 책임감을 상실하여 집단행위에 민감해지는 현상
- 집단 속에서 활동할 때 개인적으로는 하지 못할 극단적이며 비이성적인 행동을 저지르기도 함
- 예) 경기장 관중폭력 사태 등
- 결정적으로 영향을 미치는 요인은 익명성
- 익명성이 크고 구성원이 흥분된 상황에서는 개인으로서의 정체감은 집단에 함몰되어법과 도덕의 통제력은 무너지고 충동적이며 감정적인 행동을 분출할 가능성 커짐

### 1. 집단에서의 정체성

#### (2) 몰개인화(deindividuarion)

■ 짐바르도의 '스탠퍼드 모의 교도소실험(Stanford Prison Experiment; SPE)



### 2. 집단 수행

#### 사회적 촉진 혹은 사회적 저해

- 사회적 촉진: 타인이 있을 때 한 개인의 수행수준이 높아지는 현상.
  - 트리플릿(Triplett, 1898): 아이들로 하여금 낚싯줄 감기 지시
- 사회적 저해: 타인의 존재가 오히려 수행을 방해하는 현상
  - 평가우려설: 타인이 자신의 능력을 평가할 것이라는 걱정이 각성을 일으킨다는 주장
  - 주의분산-갈등설: 타인이 존재하면 과제에만 집중하지 못하고 타인에게 주의가 분산
- 자이언스(Zajonc, 1965) : **쉬운 과제에서는 성공이 우세반응/어려운 과제에서는 실패가 우세**

#### 사회적 태만

- 특정 과업을 위해 팀 전체가 참여할 경우 익명성이 보장되면 전체 수행수준이 개별 수행수준의 합보다 떨어지는 현상.
- 줄다리기에서 2인 집단은 개인보다 1.9배, 3인 집단은 2.5배, 6인 집단은 4배 더 당겼다.
- 죄수의 딜레마게임

## 2. 집단 수행

#### ■ 죄수의 딜레마게임(Prisoner's Dilemma Game: PDG)

- 협동과 경쟁이 모두 가능한 상황에서 상대가 과연 협동할지 불확실
- 단일 또는 단기적 상황에서는 경쟁하면 더 이익이 됨 → 경쟁이 더 빈번하게 선택됨

|      |       | 죄수 A            |                 |  |
|------|-------|-----------------|-----------------|--|
|      |       | 자백 안함           | 자백함             |  |
| 죄수 B | 자백 안함 | 둘 다 1년          | A는 석방<br>B는 15년 |  |
|      | 자백함   | A는 15년<br>B는 석방 | 둘다 10년          |  |

### 3. 집단 의사결정

■ 집단 전체의 의사결정은 개인적 의사결정의 평균보다 더 극단적으로 되는 현상.

■ 예) 처음에 평균적으로 낙태에 찬성하는 쪽이면, 집단토론 후 그 집단은 좀 더 극단적으로 찬성하는 경향을 보인다.

■ 집단극화 이유
 ①토론을 통해서 얻게 되는 새로운 정보의 영향이 기존의 입장을 더욱 강화시킬 수 있는 토대를 마련
② 자신이 속한 집단에 동조
③ 단순히 반복

#### 집단사고 (groupthink)

- 응집성이 강한 집단에 몰입함으로써 대안적 사고에 대한 충분한 검토 없이 성급하게 만장일 치에서 도달하려는 사고방식.
- 집단의 응집성이 지나치게 높고, 리더가 지시적이며, 집단이 외부로부터 단절되어 있고, 집단 내에서 대안을 심사숙고하는 절차가 미비할 때 집단구성원들은 집단사고 경향을 보이게 됨 (Janis, 1982)