



Gamebot solution

Integrantes:
Benjamin Guajardo,
Samuel Venegas,
Jorge Saavedra,
Isaac Andrade,
Francisco Lopez

Introduccion



Contextualización



Objetivos del proyecto

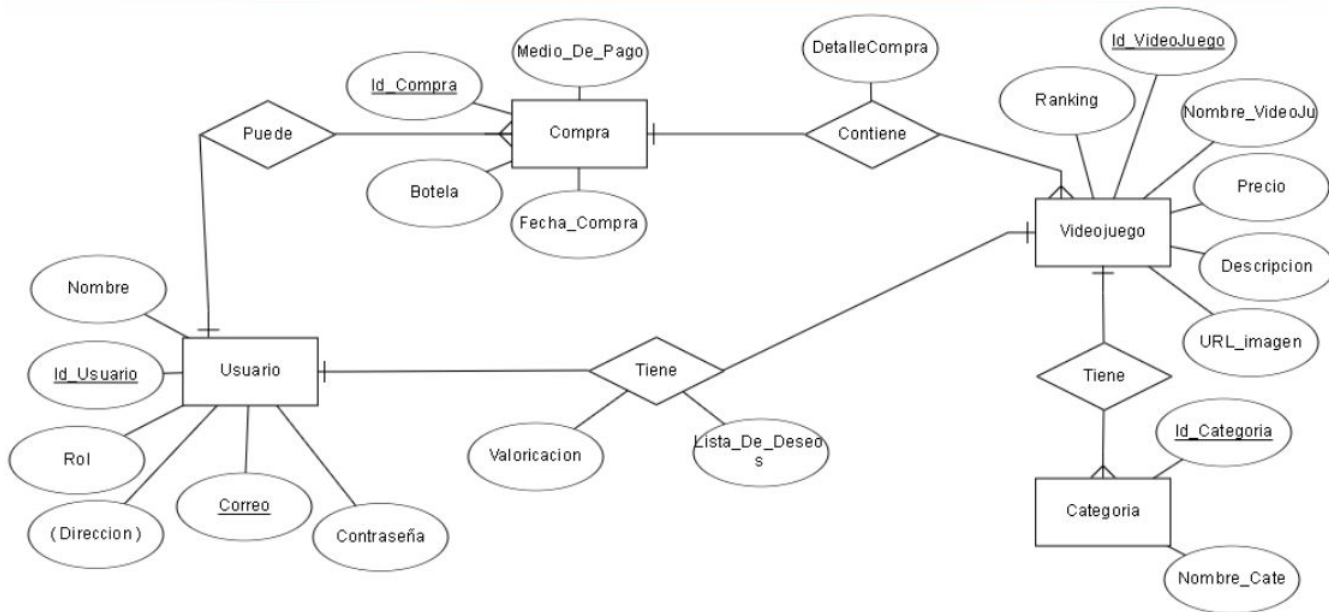


Primera version del Mer

Una versión más
pequeña

Menor cantidad de
Entidades y Atributos

Muy pocas relaciones

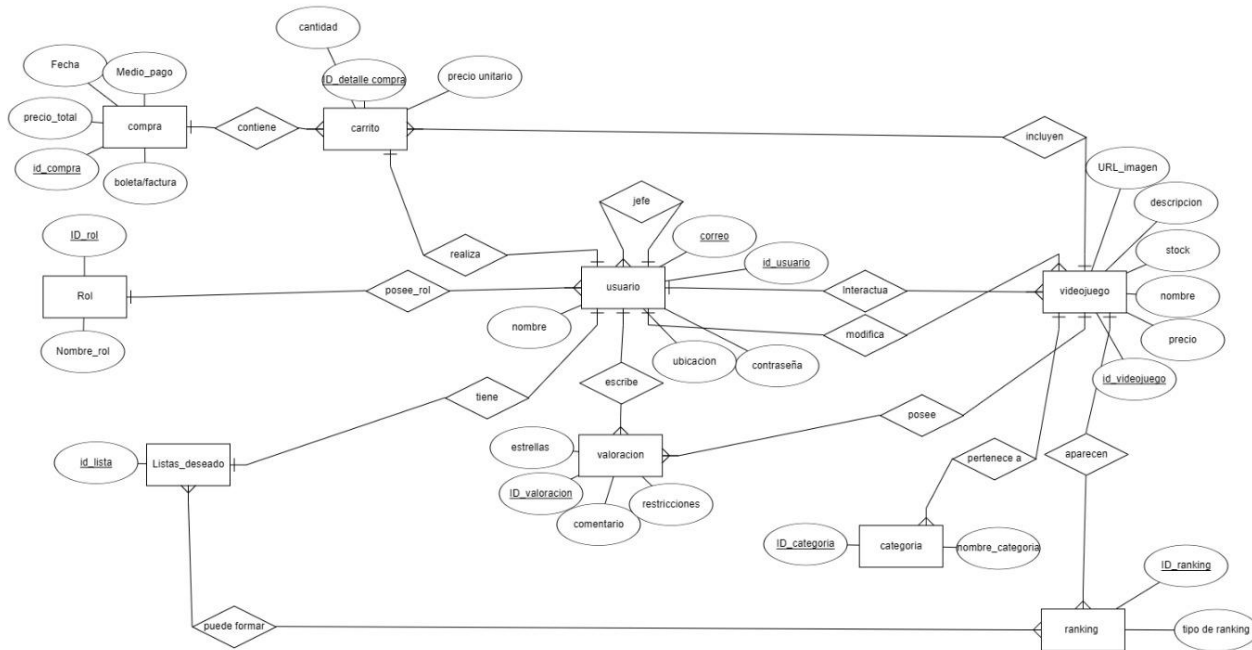


Ultima version del Mer

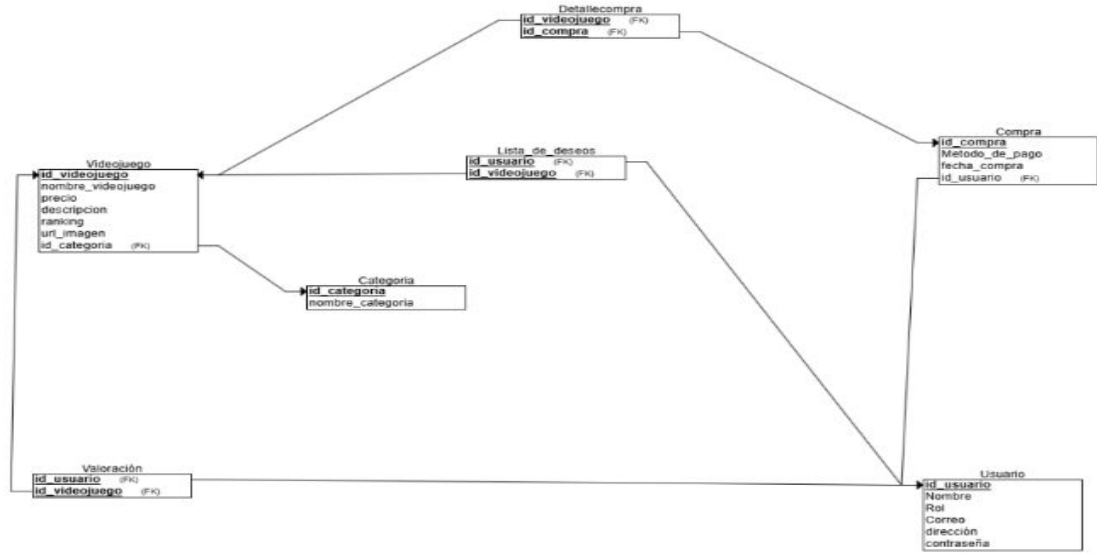
Una version mas grande

Mayor cantidad de Entidades y Atributos

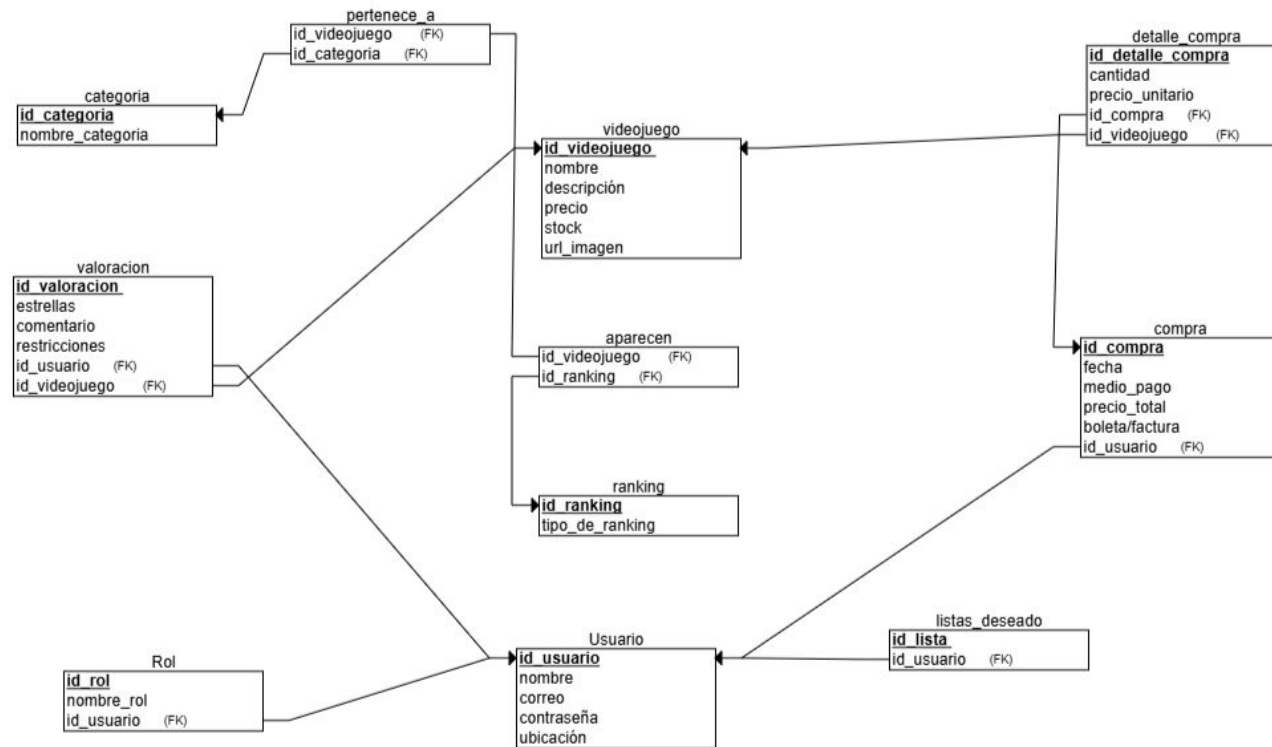
Relaciones mejoradas



Primera version del Mr



Ultima version del Mr





Presentación de sql



Conclusion

**Muchas gracias por
su atencion**