**Documento de Requisitos de la Aplicación Cancha Sintética**

**Fecha:** 30 de septiembre de 2025 **Versión:** 1.0 **Autor:** [Nombre de los estudiantes]

**1. Introducción**

Este documento describe los requisitos funcionales y no funcionales para la aplicación de consola en Java llamada La Cantera RS. La información proporcionada en este documento servirá como guía para el desarrollo de la aplicación.

**2. Requisitos Funcionales**

Los requisitos funcionales especifican las características y funciones que la aplicación debe ofrecer. A continuación, se detallan los requisitos:

**RF-01: Ver Reservas Activas (cliente)**

* Descripción: La aplicación debe permitir a los usuarios autenticados ver las reservas que se encuentran activas en su cuenta.
* Ejemplo: Un usuario inicia sesión y selecciona la opción "Mostrar reservas activas". La aplicación muestra las reservas activas en su cuenta.

**RF-02: Ver disponibilidad de canchas por día (cliente)**

* Descripción: La aplicación debe permitir a los usuarios autenticados visualizar la disponibilidad de las canchas a través de un listado.
* Ejemplo: Un usuario inicia sesión, elige la opción "Realizar una reserva” y la aplicación le muestra la cancha disponible, el horario, la capacidad y el valor a pagar por el horario establecido.

**RF-03: Consultar/modificar reservas por cancha (administrador de cancha - dueño)**

* Descripción: La aplicación debe permitir a los administradores autenticados consultar o modificar las reservas activas en su cancha.
* Ejemplo: Un administrador selecciona " Consultar/modificar reserva”, luego debe ingresar el día a consultar y el aplicativo muestra el listado de reservas activas para su cancha en ese día especifico.

**RF-04: Consultar cliente (administrador de cancha)**

* Descripción: La aplicación debe mostrar información sobre la reserva del usuario, incluyendo nombre de usuario, hora de reserva y cancha solicitada.
* Ejemplo: Un administrador selecciona "Consultar cliente", ingresa su id y la aplicación muestra su nombre de usuario, hora de reserva y cancha solicitada.

**3. Requisitos No Funcionales**

Los requisitos no funcionales definen las cualidades y características que la aplicación debe tener. A continuación, se detallan los requisitos:

**RNF-01: Tiempo de Procesamiento**

* **Descripción:** La aplicación debe procesar las operaciones en menos de 2 segundos.
* **Ejemplo:** Cuando se realiza una reserva, la actualización de la disponibilidad debe ocurrir rápidamente, en menos de 2 segundos.

**RNF-02: Compatibilidad**

* **Descripción:** La aplicación debe ser compatible con la consola de comandos de Windows y Linux.
* **Ejemplo:** La aplicación debe funcionar correctamente en ambas plataformas sin problemas.

**RNF-03: Seguridad de Contraseñas**

* **Descripción:** La seguridad de las contraseñas debe cumplir con las mejores prácticas de cifrado.
* **Ejemplo:** Las contraseñas deben ser almacenadas de manera segura utilizando técnicas de cifrado adecuadas.

**RNF-04: Usabilidad**

* **Descripción:** La aplicación debe ser intuitiva y fácil de usar para los clientes de la cancha.
* **Ejemplo:** El menú y las opciones deben ser claras y fáciles de navegar, proporcionando una buena experiencia al usuario.

**4. Conclusión**

Este documento proporciona una visión general clara y concisa de los requisitos para la aplicación La Cantera RS. Los requisitos funcionales y no funcionales deben ser cumplidos para asegurar que la aplicación sea efectiva, segura y fácil de usar.