



Nombre del alumno:

Jaime Santiago García

Registro del alumno:

20310369

Materia:

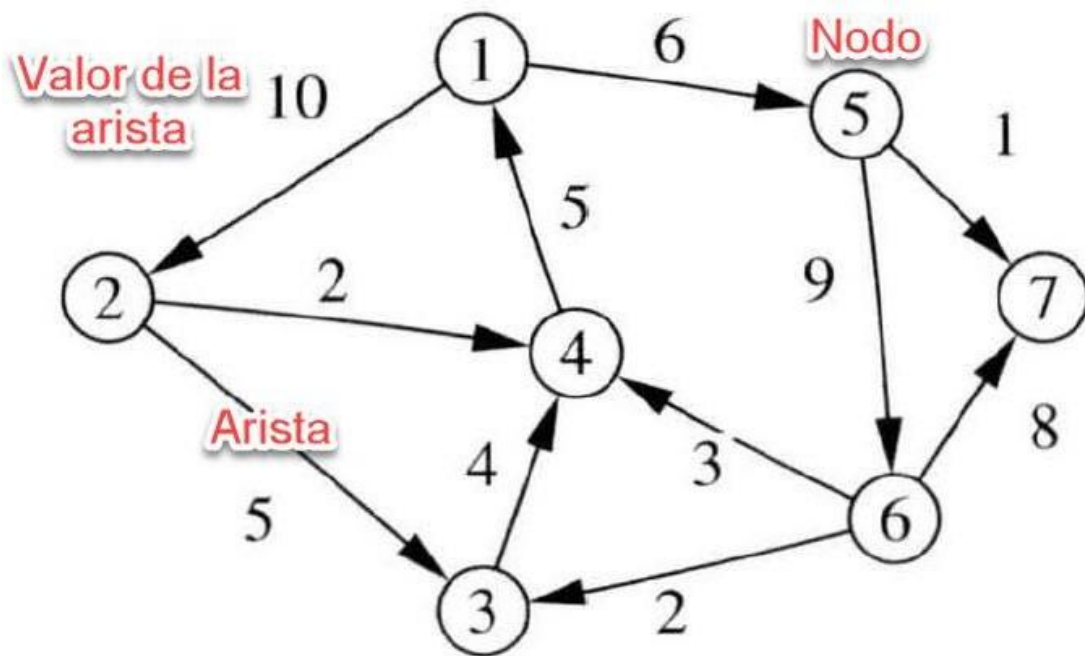
Inteligencia Artificial

Tema:

Algoritmo de Dijkstra

1.- ¿Qué es?

El algoritmo de Dijkstra es un algoritmo de búsqueda de caminos más cortos en un grafo ponderado, es decir, un grafo en el que cada arista tiene un peso asociado. El algoritmo de Dijkstra trabaja encontrando iterativamente el vértice más cercano al nodo de origen y actualizando las distancias de los vértices adyacentes al mismo, de forma que siempre se esté trabajando con el camino más corto conocido hasta ese momento. Al finalizar el algoritmo, se habrá encontrado el camino más corto entre el nodo de origen y todos los demás nodos en el grafo.



2.- ¿Para qué sirve?

El algoritmo de Dijkstra es utilizado en diversas aplicaciones en las que se necesite encontrar el camino más corto entre dos puntos en un grafo ponderado, lo que lo convierte en una herramienta esencial en muchas áreas de la informática y las ciencias aplicadas.

3.- ¿Cómo se implementa en el mundo?

Hay diversos usos que le podemos dar a este algoritmo en el mundo, por mencionar algunos ejemplos:

- **Sistemas de navegación:** se utiliza para encontrar la ruta más corta entre dos puntos en un mapa, teniendo en cuenta las carreteras, autopistas, etc. y sus respectivas distancias.
- **Enrutamiento de paquetes en redes de comunicaciones:** se utiliza para encontrar la ruta más corta entre dos nodos en una red, teniendo en cuenta los enlaces de comunicación y sus respectivas capacidades y tiempos de transmisión.
- **Planificación de rutas en logística y transporte:** se utiliza para encontrar la ruta más corta para la entrega de paquetes, tomando en cuenta la distancia y tiempo de viaje por carretera, el tráfico y los límites de velocidad.
- **Análisis de redes sociales:** se utiliza para encontrar la distancia más corta entre dos personas en una red social, tomando en cuenta la cantidad y la fuerza de las conexiones entre ellos.

4.- ¿Cómo lo podría implementar en mi vida?

Como estudiante de ingeniería mecatrónica puedo implementar este algoritmo en varias cosas, ya que principalmente podemos usarlo en aplicaciones informáticas y tecnológicas. Algunos ejemplos que pude hacer a partir de una investigación que hice son:

- **Diseño de sistemas de control:** En el diseño de sistemas de control para robots y máquinas, a menudo se requiere encontrar la ruta más corta para que el sistema alcance su objetivo de manera eficiente. El algoritmo de Dijkstra puede ayudarte a determinar la ruta óptima para la tarea.
- **Optimización de procesos:** En muchos procesos industriales, se requiere que los componentes o productos se muevan de un lugar a otro en la planta de producción. Al utilizar el algoritmo de Dijkstra, puedes encontrar la ruta más corta para mover los componentes de manera eficiente y minimizar el tiempo y los recursos necesarios para hacerlo.

5.- ¿Cómo lo puedo implementar en mi trabajo o trabajo de en sueño?

Para poder responder esta pregunta primero debo decir cual seria mi trabajo en sueño. Mi meta en la vida es poder trabajar en TESLA o en la NASA, esto ya que desde muy pequeño me gustaba mucho la idea de ir a la luna o cosas relacionadas a esto, entonces cuando empecé a descubrir la ingeniería y todo eso, me intereso ser más un ingeniero que pueda ayudar a la creación de tecnologías nuevas para la NASA. Y por parte de TESLA, desde que sacaron su primero carro eléctrico que en realidad era un prototipo, en ese entonces nadie creía en la idea de carro eléctricos, pero a mi me llamo mucho la atención, entonces hoy en día mi meta principal es trabajar en TESLA o ya sea alguna de las empresas de Elon Musk.

Sabiendo esto, este algoritmo lo puedo aplicar en:

- ***Diseño de sistemas de vehículos espaciales:*** En la NASA, el diseño y la planificación de misiones espaciales implican la optimización de rutas de navegación para sondas espaciales, rovers y otros vehículos espaciales. Puedo utilizar el algoritmo de Dijkstra para encontrar las rutas más cortas y eficientes para las misiones espaciales, teniendo en cuenta las restricciones de energía, tiempo y recursos.
- ***Control de vehículos autónomos:*** Tesla es conocida por su enfoque en vehículos eléctricos y autónomos. Como ingeniero mecatrónico, puedo trabajar en el diseño y control de sistemas de conducción autónoma, donde el algoritmo de Dijkstra puede ser utilizado para planificar rutas óptimas para los vehículos, teniendo en cuenta el tráfico, la topografía y otras variables.

LINK HITHUB: [Jsantiago29/Algoritmos-de-busqueda \(github.com\)](https://github.com/Jsantiago29/Algoritmos-de-busqueda)