

TFG: Interfaz grafica Kinect-Persona

Jorge Andr  s Santill  n Ventura

Agradecimientos

*Agradezco todo la ayuda, el apoyo y confianza de mi tutor, Sergio Escalera.
Que a pesar de las diferentes dificultades me ayudado y guiado en este proyecto.
Permitiendome aprender y crecer en este campo tan desconocido para mÃ.
Sin olvidarme de la ayuda de Albert Clapes, que desde las cosas mas basica a otra no tan
tribiales me ha sabido prestar la ayuda necesaria.*

Dedicatoria

*Me gustaria dedicar este proyecto tanto a mi familia.
Junto con todos los que me han apoyado y ayudado para sacarlo adelante.
Sin su ayuda no se si lo habria conseguido.*

Índice general

1. Introducción	1
1.1. Introducción	1
1.1.1. Motivaciones	1
2. Objetivos	3
2.1. Objetivos	3
3. Desarrollo	5
3.1. Desarrollo	5
4. PruebasResultados	7
4.1. PruebasResultados	7
5. Conclusiones	9
5.1. Conclusiones	9

Ãndice

Capítulo 1. Introducción

1.1. Introducción

Una pequeña introduccion del proyecto!!

1.1.1. Motivaciones

Las motivaciones que me han levado a escojer este proyecto!!

Capítulo 2. Objetivos

2.1. Objetivos

Aqui pondremos los objetivos y metas a alcanzar en este proyecto!!

Capítulo 3. Desarrollo

3.1. Desarrollo

Capítulo 4. PruebasResultados

4.1. PruebasResultados

Capítulo 5. Conclusiones

5.1. Conclusiones

Acrónimos

GEI	Grau d'Enginyeria Informàtica
UB	Universidad de Barcerlona
PCL	Point Cloud Librery