

# **TFG: Interfaz grafica Kinect-Persona**



Agradezco todo la ayuda, el apoyo y confianza de mi tutor, Sergio Escalera. Que a pesar de las diferentes dificultades me ayudado y guiado en este proyecto que para mi ha sido uno de los grandes desconocidos. Permittiendome aprender y crecer en este campo. Como la ayuda desde las cosas mas basica a otra no tan tribiales a Albert Clapes.

*Me gustaria dedicar este proyecto tanto a mi familia.  
Junto con todos los que me han apoyado y ayudado para sacarlo adelante.  
Sin su ayuda no se si lo habria conseguido.*

# Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
1.1. Introducción . . . . .	1
1.1.1. Primer apartado de la introducción . . . . .	1
1.2. Objetivos . . . . .	1
<b>A. Apéndice</b>	<b>3</b>
A.1. Primera sección del apéndice . . . . .	3



# Acrónimos

<b>GEI</b>	Grau d'Enginyeria Informàtica
<b>UB</b>	Universidad de Barcerlona
<b>PCL</b>	Point Cloud Librery





# Capítulo 1. Introducción

## 1.1. Introducción

### 1.1.1. Primer apartado de la introducción

## 1.2. Objetivos



# Apéndice A. Apéndice

## A.1. Primera sección del apéndice