



Carátula para entrega de prácticas

Laboratorio de computación salas A y B

Profesor: Juan Alfredo Cruz Carlón

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 1107

No de Práctica(s): 13

Integrante(s): López Peralta José Manuel

Semestre: 2018-1

Fecha de entrega: 27 noviembre 2017

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Práctica 13

Algoritmo con vectores

```
#include <stdio.h>

int main () {

printf("Programa para calcular vectores perpendiculares \n");

FILE * archivo=NULL;
char* nombre= "vector.txt";
    int x,y,z,a,b,c,d,f,g,h;

archivo= fopen (nombre, "r");
if (archivo==NULL) return 1;

fscanf (archivo, "%i", & x);
printf("\n coordenada x: %i \n" , x);
fscanf (archivo, "%i", & y);
    printf("\n coordenada y: %i \n" , y);
fscanf (archivo, "%i", & z);
    printf("\n coordenada z: %i \n" , z);

    printf("\n vector A=[%i],[%i],[%i] \n",x,y,z);

a= 1;
b= 1;
c= a*x;
d= b*y;
f= c+d;
g= (-1)*(f);
h= g/z;

printf("\n vector perpendicular: B=[%i],[%i],[%i]",a,b,h);

return 0;
}
```