

Clase pasada:  $\rightarrow$  calculo de probabilidades

- Enfoque clasico
- Enfoque frecuentista

datos

## Variable aleatoria

Es una funcion tal que a cada evento del espacio muestral le asocia o asigna un numero.

$$X: S \rightarrow \mathbb{R}$$

Mayuscula

$$A \mapsto X(A) = x$$

permite

- 1) Cuantificar eventos
- 2) Definir distribuciones de probabilidad

## Comentario

Si el conjunto de posibles valores que puede tomar  $X$  es contable o numerable, entonces  $X$  es una V.A. Discreta. De otro modo se dice que es continua.

En este curso!

## Ejemplo

Exp. aleatorio: Lanzar 2 dados

Eventos: Los resultados que puedo obtener al sumar las dos caras superiores.

Variable aleatoria:

$X$ : el valor de sumar las dos caras

posibles valores de  $X$

$$X = \{2, 3, 4, \dots, 12\}$$

Ejemplo

Exp. aleatorio: Lanzar una moneda 3 veces consecutivos.

$$S = \{(c, c, c), (s, s, s), (s, c, s), \dots\}$$

esp. muestral

Definimos  $A$  como obtener 2 caras, entonces:

$$A = \{(ccs), (csc), (scc)\}$$

Definimos  $X$ : numero de caras en el experimento ✓

Entonces si  $X=2$  describe al conjunto  $A$ !

Por lo tanto

$$P(A) = P(X=2)$$

$$\text{si } P(X=1) = P(B)$$

$$B = \{(css), (scs), (ssc)\}$$

Posibles valores que toma la V.A.

$$X = \{0, 1, 2, 3\}$$

Diagram showing the mapping of outcomes to values of  $X$ :

- $A = \{(sss)\}$  (red arrow from 0)
- $B = \{(ssc), (scs), (css)\}$  (purple arrow from 1)
- $C = \{(scc), (csc), (ccs)\}$  (blue arrow from 2)
- $D = \{(ccc)\}$  (grey arrow from 3)

### Comentario

Permiten encontrar probabilidades conjuntas de forma simple

$$\begin{aligned} P(A \cup B \cup C) &= P(A) + P(B) + P(C) \\ &= P(X=0) + P(X=1) + P(X=2) \\ &= \boxed{P(0 \leq X \leq 2)} \quad \text{Lo podemos resumir} \\ &\quad \downarrow \text{Equivalente} \\ &= P(0 \leq X < 3) \end{aligned}$$

### Ejemplo

Exp. aleatorio: medir la Estatura de una persona al azar

$X$ : El valor en centímetros de la estatura de la persona

Posibles valores de  $X = [50 \text{ cm}, 250 \text{ cm}] \in \mathbb{R}$

# [ Modelos estocásticos basados en cadenas de Markov ]

un modelo que permite describir experimentos aleatorios, en los cuales los resultados se describen mediante variables aleatorias

Modelo estocástico  $\rightarrow$  Describe exp Aleatorio  $\rightarrow$  Resultados  $X$ : posibles valores

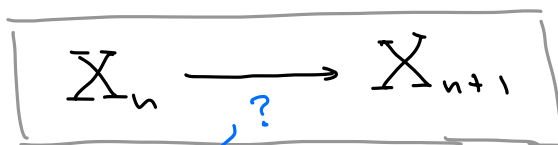
Lo importante!

Obtener la probabilidad de los valores de  $X$

calcular  $P(X=x)$  para un cierto resultado  $x$

## Cadena de Markov

Sea  $X_n$  una variable aleatoria medida en un cierto tiempo  $n$ . Entonces la variable aleatoria  $X_{n+1}$  medida en un tiempo  $n+1$  dependerá únicamente del valor de  $X_n$ .



- 1) Matriz de transición
- 2) El vector de estado

## Vector de estado

Es un vector fila que describe matemáticamente la probabilidad de cada posible valor que toma la v.a. en el tiempo  $n$

$$V_n := (P(X=x_1), P(X=x_2), \dots, P(X=x_m))$$

donde  $x_i$  son los posibles valores que toma  $X$ .

## Ejemplo

Exp. aleatorio: determinar si mañana llueve  $\rightarrow \begin{cases} 0 : \text{No llueve} \\ 1 : \text{llueve} \end{cases}$

Variable aleatoria:

$$X = \{ \text{el valor de cada día} \}$$



$$X = \{0, 1\}$$

Por ejemplo:

En una semana puedo tener los resultados

$$X = \{ \underbrace{0}_{D1}, \underbrace{0}_{D2}, \underbrace{0}_{D3}, \underbrace{1}_{D4}, \underbrace{0}_{D5}, \underbrace{0}_{D6}, \underbrace{1}_{D7} \}$$

vector de estado

$$V_n = ( \underbrace{P(X=0)}_{\text{probabilidad de que No llueva en el día } n}, \underbrace{P(X=1)}_{\text{probabilidad de que si llueva en el día } n} )$$

probabilidad de que  
No llueva en el día  $n$

probabilidad de que si  
llueva en el día  $n$

## Propiedad Fundamental

Si  $v_n = (v_1, v_2, \dots, v_m)$  entonces

$$1 = \sum_{i=1}^m v_i$$

## Matriz de transición

Cambia el vector de estado de un tiempo  $n$  a un tiempo  $n+1$ :

$$v_{n+1} = v_n \cdot P$$

donde  $P$  es la matriz de transición y " $\cdot$ " denota el producto escalar entre vectores y matrices.

Aclaración op. matricial

$$\begin{pmatrix} \bullet & \bullet & \bullet \end{pmatrix}_{1 \times m} = \begin{pmatrix} \xrightarrow{\text{blue}} \xrightarrow{\text{red}} \xrightarrow{\text{green}} \end{pmatrix}_{1 \times m} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} \downarrow \text{blue} \\ \downarrow \text{red} \\ \downarrow \text{green} \end{pmatrix}}_{\text{matriz cuadrada}}_{m \times m}$$

de forma algebraica

$$[v_{(n+1)i} = v_{(n)j} \underbrace{P_{ji}}]$$

Componentes de la matriz en la fila  $j$  y columna  $i$

**Muy importante**

\* Interpretación de los índices  $i$  y  $j$

$P_{ji}$  : significa la probabilidad de que del estado  $j$  pase al estado  $i$

## Propiedad fundamental

$$\sum_{i=1}^n P_{ji} = 1$$

→ La suma de los elementos de la fila  $j$  es igual a 1.

↓ Interpretación

La suma de las probabilidades para pasar del estado  $j$  a cualquier otro estado  $i$  es igual a 1.