

네트워크 패킷

패킷(packet, 문화어: 파케트, 소포)은 정보 기술에서 패킷 방식의 컴퓨터 네트워크가 전달하는 데이터의 형식화된 블록이다. 패킷은 제어 정보와 사용자 데이터로 이루어지며^[1], 이는 페이로드라고도 한다. 패킷을 지원하지 않는 컴퓨터 통신 연결은 단순히 <u>바이트, 문자열, 비트</u>를 독립적으로 연속하여 데이터를 전송한다. 데이터가 패킷으로 형식이 바뀔 때, 네트워크는 장문 메시지를 더 효과적이고 신뢰성 있게 보낼 수 있다.

예: IP 패킷

IP 패킷은 헤더와 페이로드로 이루어진다. IPv4 패킷 헤더는 다음으로 구성된다:[2]

00	01	02 전	03	04	05 IF	06 HL	07	08	09	9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 2 QoS 길이									28	29	30	31	(비 트 위 치)									
	식별													0	DF	MF	프레그먼트 오프셋(Fragment Offset)															
TTL									프로토콜						체크섬																	
	원본 IP																															
															도	착 IP																

같이 보기

- 패킷 교환
- 패킷 스니퍼
- 패킷 생성기
- 통신 공학
- APDU
- TCP 세그먼트

각주

- 1. Stallings, William (2001). 〈Glossary〉. 《Business Data Communication》 (physical book) 4판. Upper Saddle River, New Jersey, USA: Prentice-Hall, Inc. 632쪽. ISBN 0-13-088263-1. "Packet: A group of bits that includes data plus control information. Generally refers to a network layer (OSI layer 3) protocol data unit."
- 2. RFC 791

원본 주소 "https://ko.wikipedia.org/w/index.php?title=네트워크_패킷&oldid=27911035"

이 문서는 2020년 10월 27일 (화) 07:03에 마지막으로 편집되었습니다.

모든 문서는 크리에이티브 커먼즈 저작자표시-동일조건변경허락 3.0에 따라 사용할 수 있으며, 추가적인 조건이 적용될 수 있습니다. 자세한 내용은 이용 약관을 참고하십시오. Wikipedia®는 미국 및 다른 국가에 등록되어 있는 Wikimedia Foundation, Inc. 소유의 등록 상표입니다.