



## Curso de Fundamentos de Pruebas de Software



### Aprobaste el curso

Felicitaciones, ya puedes acceder a tu [diploma digital](#)

# 9.64

Calificación

# 27 / 28

Aciertos

#### Resumen

#### 1. Definición de pruebas:

Es el proceso de evaluar un producto, aprendiendo través de la exploración y experimentación, lo cual incluye: Cuestionar, estudiar, modelar, observar e inferir, checar salidas de datos, etc



#### 2. ¿Qué contempla la calidad del Software?

La calidad del producto y la calidad del proceso



#### 3. ¿Qué es Verificación?

Son aquellas que ejecutamos en cada etapa del desarrollo del software, y en cada etapa resolvemos la pregunta: ¿Estamos construyendo el producto correctamente?



4. ¿Durante cuál etapa se hace la validación?

Etapas de pruebas



5. Selecciona cuál de las siguientes frases forma parte de los 7 principios de testing moderno:

Nosotros aceleramos el equipo. Usamos modelos como Lean Thinking y Teoría de las Restricciones para ayudar a identificar, priorizar y mitigar cuellos de botella en el sistema



6. Selecciona qué defectos se pueden detectar durante la fase de diseño:

Baja usabilidad, diseño pobre, lógica y definición de datos incorrecta



7. Selecciona qué defectos se pueden detectar en el Frontend:

Distribución de elementos incorrectos, lenguaje y texto incorrecto y funciones mal validadas



8. Selecciona qué defectos se pueden detectar durante la codificación:

Errores de sintaxis, código sin uso y funciones sin validaciones



9. ¿Cuáles son las preguntas claves que debes hacerte para comenzar una estrategia de pruebas?

¿Qué problema tenemos actualmente?  
¿Qué problemas debemos evitar?



10. Qué palabras faltan en la siguiente frase: El ( **a** )\_ te permite seguir creciendo la cobertura de pruebas de tu ( **b** )\_ por otro lado el ( **c** )\_ solo te permite confirmar que sigue funcionando ( **d** )\_.

- a) Testing
- b) Producto
- c) Checking
- d) lo que ya fue probado



11. ¿Cuáles son las pruebas principales que hace un desarrollador?

Pruebas Unitarias



12. Metodología de pruebas de software que sigue los principios del desarrollo ágil de software, que involucra a todos los miembros de un equipo ágil multifuncional el cual debe garantizar el valor de negocio deseado por el cliente a un ritmo sostenible y continuo:

Testing ágil



13. ¿Cuál de los siguientes escenarios corresponde a una prueba de integración?

Respuesta a la recepción o envío de pagos



14. ¿Cuál de los siguientes escenarios corresponde a una prueba End to End?

Respuesta a la recepción o envío de pagos



15. ¿Cuál es el principal enfoque de las pruebas funcionales?

Averiguar "lo que el sistema hace"



16. ¿Cuál de las siguientes opciones son pruebas estructurales?

Pruebas a bases de datos, protocolos



17. ¿Qué tipo de pruebas son de caja negra?

Funcionales y no funcionales



18. Selecciona cuál es una actividad de monitoreo y control:

Tomar acciones que lleven a alcanzar el objetivo



19. Del siguiente listado elige quiénes se pueden considerar testers técnicos:

Tester de pruebas automatizadas



20. ¿Cuáles son las responsabilidades de un ingeniero de calidad (QE)?

Reducir el error humano



21. No documentar correctamente, no poner evidencia en los defectos, llevar a cabo malas prácticas de codificación son ejemplos de:

Retrabajo



22. Un defecto es la falla en desempeñar las funciones requeridas y una sugerencia es un cambio en el software para mejorar la experiencia del usuario.

Verdadero



23. ¿Qué elementos básicos se deben documentar en un defecto?

Título, descripción, precondiciones, pasos para reproducir el defecto, resultado esperado, resultado actual y evidencia del defecto



24. ¿Cuál es una técnica de depuración?

LOGS



25. ¿Cuál es el objetivo de la depuración?

Encontrar y arreglar errores



26. ¿Qué pruebas son las que se pueden automatizar?

Pruebas Unitarias



27. ¿Cuál de los siguientes pasos no es parte del Proceso de la técnica TDD?

Se borra el código



28. **No** es una de las ventajas del Gherkin:

Requiere mucho tiempo de estudio



Ver menos

## Siguiente curso que podría interesarte



### Curso de Introducción al Testing con JavaScript

Por: Nicolas Molina



### Curso de Automatización de Pruebas UI con Cypress

Por: Javier Fuentes Mora

[Curso de Introducción al Testing con JavaScript](#) →

[Volver al Home](#)