









## Curso de Fundamentos de Pruebas de Software



## Aprobaste el curso

Felicitaciones, ya puedes acceder a tu diploma digital

9.64 27 / 28

Calificación

**Aciertos** 

## Resumen

1. Definición de pruebas:

Es el proceso de evaluar un producto, aprendiendo través de la exploración y experimentación, lo cual incluye: Cuestionar, estudiar, modelar, observar e inferir, checar salidas de datos, etc

2. ¿Qué contempla la calidad del Software?

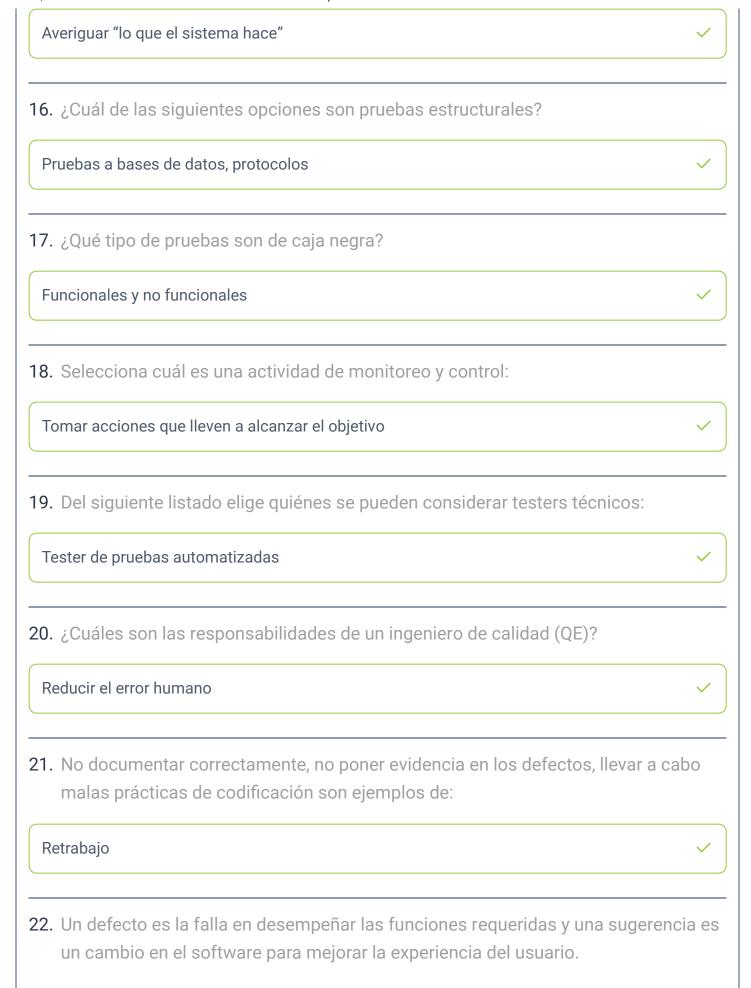
La calidad del producto y la calidad del proceso

3. ¿Qué es Verificación?

Son aquellas que ejecutamos en cada etapa del desarrollo del software, y en cada etapa resolvemos la pregunta: ¿Estamos construyendo el producto correctamente?

4. ¿Durante cuál etapa se hace la validación? Etapa de pruebas Selecciona cuál de las siguientes frases forma parte de los 7 principios de testing moderno: Nosotros aceleramos el equipo. Usamos modelos como Lean Thinking y Teoría de las Restricciones para ayudar a identificar, priorizar y mitigar cuellos de botella en el sistema 6. Selecciona qué defectos se pueden detectar durante la fase de diseño: Baja usabilidad, diseño pobre, lógica y definición de datos incorrecta 7. Selecciona qué defectos se pueden detectar en el Frontend: Distribución de elementos incorrectos, lenguaje y texto incorrecto y funciones mal validadas Selecciona qué defectos se pueden detectar durante la codificación: Errores de sintaxis, código sin uso y funciones sin validaciones ¿Cuáles son las preguntas claves que debes hacerte para comenzar una estrategia de pruebas? ¿Qué problema tenemos actualmente? ¿Qué problemas debemos evitar?

10.	Que palabras faltan en la siguiente frase: El ( $\mathbf{a}$ )_ te pemite seguir creciendo la cobertura de pruebas de tu ( $\mathbf{b}$ )_ por otro lado el ( $\mathbf{c}$ )_ solo te permite confirm que sigue funcionando ( $\mathbf{d}$ )	ar
b)	Testing Producto Checking lo que ya fue probado	
11.	¿Cuáles son las pruebas principales que hace un desarrollador?	
Pr	uebas Unitarias	
12.	Metodología de pruebas de software que sigue los principios del desarrollo ágil software, que involucra a todos los miembros de un equipo ágil multifuncional e cual debe garantizar el valor de negocio deseado por el cliente a un ritmo sostenible y continuo:	
Те	esting ágil	
13.	¿Cuál de los siguientes escenarios corresponde a una prueba de integración?	
Re	espuesta a la recepción o envío de pagos	
14.	¿Cuál de los siguientes escenarios corresponde a una prueba End to End?	
Re	espuesta a la recepción o envío de pagos	×
15.	¿Cuál es el principal enfoque de las pruebas funcionales?	





## Siguiente curso que podría interesarte





Curso de Introducción al Testing con JavaScript
Por: Nicolas Molina





Curso de Automatización de Pruebas UI con Cypress Por: Javier Fuentes Mora

Curso de Introducción al Testing con JavaScript →

**Volver al Home**