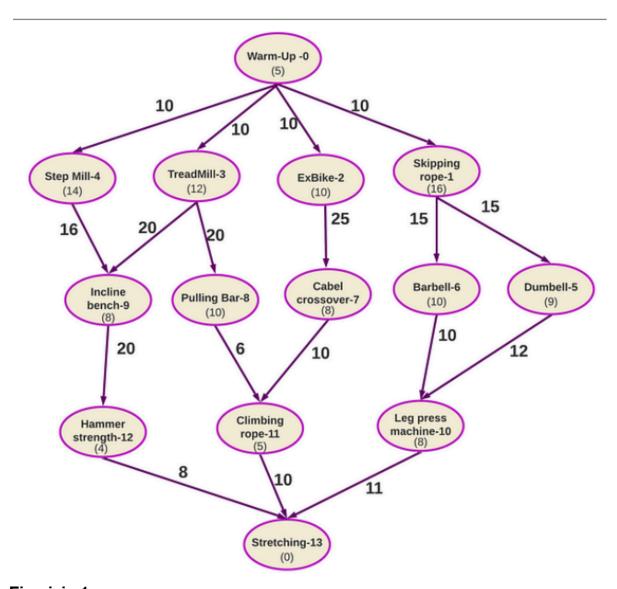


Inteligencia artificial

Laboratorio 1



Ejercicio 1

Algoritmo BFS:

Iteración 1:

Nodo inicial: Warmup

Nodos expandidos: Warmup

Nodos frontier (por expandir): Step Mill, Treadmill, ExBike, Skipping Rope

Costo actual: 10

Iteración 2:

Nodos expandidos: Step Mill, Treadmill, ExBike, Skipping Rope

Nodos frontier: Incline Bench, Pulling Bar, Cable Crossover, Barebell, Dumbell

Costo actual: 10 + 10 + 10 + 10 + 10 = 50

Iteración 3:

Nodos expandidos: Incline Bench, Pulling Bar, Cable Crossover, Barebell,

Dumbell

Nodos frontier: Hammer Strenght, Climbing Rope, Leg Press Machine

Costo actual: 50 + 16 + 20 + 20 + 25 + 15 + 15 = 161

Iteración 4:

Nodos expandidos: Hammer Strenght, Climbing Rope, Leg Press Machine

Nodos frontier: Stretching

Costo actual: 161 + 20 + 6 + 10 = 197

Iteración 5:

Nodo expandido: Stretching SOLUCIÓN ENCONTRADA

Secuencia: Warmup -> Treadmill -> Pulling Bar -> Climbing Rope -> Stretching

Costo total: 10 + 20 + 6 + 10 = 56

Algoritmo A*

Heurística: se tomará como la cantidad de repeticiones del ejercicio (el número dentro de paréntesis en cada nodo).

warmup = 5

stepmill = 14

treadmill =12

exbike = 10

```
skipping rope = 16
```

incline bench = 8

pulling bar = 10

cabel crossover = 8

barbell = 10

dumbell = 9

hammer strength = 4

climbing rope = 5

leg press machine = 8

stretching = 0

Iteración 1:

warmup

g = 0

h = 5

f = 5

nodos a expandir : stepmill, treadmill, exbike, skipping rope

Iteración 2:

f(stepmill) = 10 + 14 = 24

f(treadmill) = 10 + 12 = 22

f(exbike) = 10 + 10 = 20

f(skipping rope) = 10 + 16 = 26

nodo a expandir: cabel crossover

Iteracion 3

f(cabel crossover) = 10 + 25 + 8 = 43

se regresa a nivel anterior, nodo a expandir: incline bench, pulling bar

Iteración 4:

$$f(pulling bar) = 10 + 20 + 10 = 40$$

f(incline bench) = 10 + 20 + 8 = 38

se regresa a nivel anterior, nodo a expandir: incline bench

Iteración 5:

f(incline bench) = 10 + 16 + 8 = 34

se regresa a nivel anterior, nodo a expandir: barbell, dumbell

Iteración 6:

$$f(barbell) = 10 + 15 + 10 = 35$$

$$f(dumbell) = 10 + 15 + 9 = 34$$

por jerarquía, nodo a expandir: hammer strength

Iteración 7:

$$f(incline bench) = 10 + 16 + 20 + 4 = 50$$

nodo a expandir : leg press machine

Iteración 8:

$$f(leg press machine) = 10 + 15 + 12 + 8 = 45$$

nodo a expandir : leg press machine

Iteración 9:

$$f(leg press machine) = 10 + 15 + 10 + 8 = 43$$

nodo a expandir: incline bench

Iteración 10:

$$f(incline\ bench) = 10 + 20 + 20 + 4 = 54$$

nodo a expandir : climbing rope

Iteración 11:

$$f(climbing rope) = 10 + 20 + 6 + 5 = 41$$

nodo a expandir: stretching

Iteración 12:

$$f(stretching) = 10 + 20 + 6 + 10 = 46$$

nodo a expandir: stretching

Iteración 13:

$$f(stretching) = 10 + 15 + 10 + 11 = 46$$

nodo a expandir: stretching

Iteración 14:

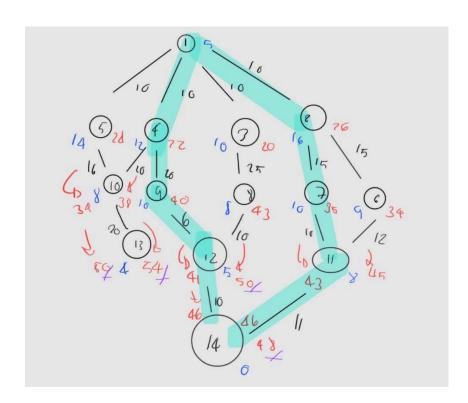
$$f(stretching) = 10 + 15 + 12 + 11 = 48$$

SOLUCIONES ENCONTRADAS

warm up -> treadmill -> pulling bar -> climbing rope -> stretching = 46

warm up -> skipping rope -> barbell -> leg press machine -> stretching = 46

Procedimiento a mano:



Ejercicio 3:

Algoritmo BFS

Algoritmo A*

Algoritmo DFS

Algoritmo UCS

```
Cola actual: [(35, 'Leg Press Machine', ['Warm-up activities', 'Skipping Rope', 'Barbell']), (36, 'Climbing Rope', ['Warm-up activities', 'Tread Mill', 'Pulling Bars']), (46, 'Hammer Strength', ['Warm-up activities', 'Barbell', 'Pulling Bars', 'Dumbbell', 'Climbing Rope', 'Leg Press Machine', 'Hammer Strength', 'Cable-Crossover', 'Incline Bench', 'Skipping Rope'}

Explorando nodo: Leg Press Machine
Cola actual: [(36, 'Climbing Rope', ['Warm-up activities', 'Tread Mill', 'Pulling Bars']), (46, 'Hammer Strength', ['Warm-up activities', 'Skipping Rope', 'Barbell', 'Leg Press Machine'])]
Nodos visitados: ('Exercise bike', 'Tread Mill', 'Warm-up activities', 'Barbell', 'Pulling Bars', 'Dumbbell', 'Climbing Rope', 'Leg Press Machine', 'Stretching', 'Hammer Strength', 'Cable-Crossover', 'Incline Bench', 'Step Mill', 'Skipping Rope'}

Explorando nodo: Climbing Rope
Cola actual: [(46, 'Hammer Strength', ['Warm-up activities', 'Step Mill', 'Incline Bench']), (46, 'Stretching', ['Warm-up activities', 'Step Mill', 'Incline Bench']), (46, 'Stretching', ['Warm-up activities', 'Skipping Rope', 'Barbell', 'Leg Press Machine'])]
Nodos visitados: ('Exercise bike', 'Tread Mill', 'Warm-up activities', 'Barbell', 'Pulling Bars', 'Dumbbell', 'Climbing Rope', 'Leg Press Machine', 'Stretching', 'Hammer Strength', 'Cable-Crossover', 'Incline Bench', 'Step Mill', 'Skipping Rope'}

Explorando nodo: Hammer Strength', 'Cable-Crossover', 'Incline Bench', 'Step Mill', 'Leg Press Machine'])]
Nodos visitados: ('Exercise bike', 'Tread Mill', 'Warm-up activities', 'Skipping Rope', 'Barbell', 'Leg Press Machine'])]
Nodos visitados: ('Exercise bike', 'Tread Mill', 'Warm-up activities', 'Skipping Rope', 'Barbell', 'Leg Press Machine'])]
Nodos visitados: ('Exercise bike', 'Tread Mill', 'Warm-up activities', 'Step Mill', 'Skipping Rope')

Explorando nodo: Stretching', 'Hammer Strength', 'Cable-Crossover', 'Incline Bench', 'Step Mill', 'Skipping Rope')

Explorando nodo: Stretching', 'Hammer Strength', 'Cable-Crossover', 'Incline Bench', 'Step Mill', '
```

```
El camino de Warm-up activities a Stretching es: ['Warm-up activities', 'Skipping Rope', 'Barbell', 'Leg Press Machine', 'Stretching']
Longitud del camino: 4
Tiempo de ejecución: 0.008076906204223633 segundos
```

Algoritmo Greedy first

```
Cola actual: [(0, 'Warm-up activities', [])]
Nodos visitados: set()

Explorando nodo: Warm-up activities
Cola actual: [(10, 'Exercise bike', ['Warm-up activities']), (14, 'Step Mill', ['Warm-up activities']), (12, 'Tread Mill', ['Warm-up activities'])
Nodos visitados: {'Step Mill', 'Skipping Rope', 'Warm-up activities', 'Tread Mill', 'Exercise bike'}

Explorando nodo: Exercise bike
Cola actual: [(8, 'Cable-Crossover', ['Warm-up activities', 'Exercise bike']), (12, 'Tread Mill', ['Warm-up activities']), (16, 'Skipping Rope', ['Warm-up activities'])]
Nodos visitados: {'Step Mill', 'Skipping Rope', 'Warm-up activities', 'Tread Mill', 'Cable-Crossover', 'Exercise bike'}

Explorando nodo: Cable-Crossover
Cola actual: [(5, 'Cilmbing Rope', ['Warm-up activities', 'Exercise bike', 'Cable-Crossover']), (12, 'Tread Mill', ['Warm-up activities']), (16, 'Skipping Rope', ['Warm-up activities']), (14, 'Step Mill', ['Warm-up activities'])]
Nodos visitados: {'Step Mill', 'Skipping Rope', 'Warm-up activities', 'Tread Mill', 'Cable-Crossover', 'Climbing Rope', 'Exercise bike'}

Explorando nodo: Climbing Rope
Cola actual: [(6, 'Stretching', ['Warm-up activities', 'Exercise bike', 'Cable-Crossover', 'Climbing Rope', 'Exercise bike'}

Explorando nodo: Climbing Rope
Cola actual: [(6, 'Stretching', ['Warm-up activities', 'Exercise bike', 'Cable-Crossover', 'Climbing Rope', 'Exercise bike'}

Explorando nodo: Climbing Rope', 'Warm-up activities', 'Exercise bike', 'Cable-Crossover', 'Stretching', 'Climbing Rope', 'Exercise bike'}

Explorando nodo: Stretching', 'Warm-up activities', 'Tread Mill', 'Cable-Crossover', 'Stretching', 'Climbing Rope', 'Exercise bike'}

Explorando nodo: Stretching
```

Link de repositorio

https://github.com/Jskenpo/LAB1_IA.git

Discusión

BFS (Breadth-First Search):

- Utiliza más memoria.
- Encuentra la solución más cercana al nodo inicial.

*A (A-Star)**:

- Utiliza recursos significativos.
- Encuentra la solución óptima en términos de costo.

DFS (Depth-First Search):

- Utiliza menos memoria.
- Encuentra soluciones rápidamente, pero no garantiza la óptima.

UCS (Uniform Cost Search):

- Similar a A*, pero enfocado en encontrar el camino con el costo más bajo.
- Greedy First:

Utiliza menos recursos.

• Encuentra soluciones rápidamente, pero no necesariamente óptimas.