Manual del Usuario

Práctica 2

Manual de Usuario

Este manual de usuario da instrucciones sobre el funcionamiento y uso de esta aplicación que trata de emular un envío de repartidores de un restaurante asignándole pedidos y viendo el recorrido de los mismos.

OBJETIVOS

- Dar información sobre el funcionamiento de esta aplicación de forma escrita e ilustrada.
- Dar información sobre los requisitos para poder ejecutar la aplicación correctamente.
- Explicar que funciones se pueden realizar en las partes que se han desarrollado esta aplicación sobre una simulación de repartidores de un restaurante.

ESPECIFICACIÓN TÉCNICA

Requisitos Hardware

- RAM: 2 GB RAM mínimo
- Almacenamiento: 400MB mínimo
- Procesador: 1 GHz o más rápido
- Pantalla: 1024x768 o superior
- Version Java: JDK 20

Requisitos Software

- Sistema operativo: Windows 8 o superior
- IDE que soporte Java

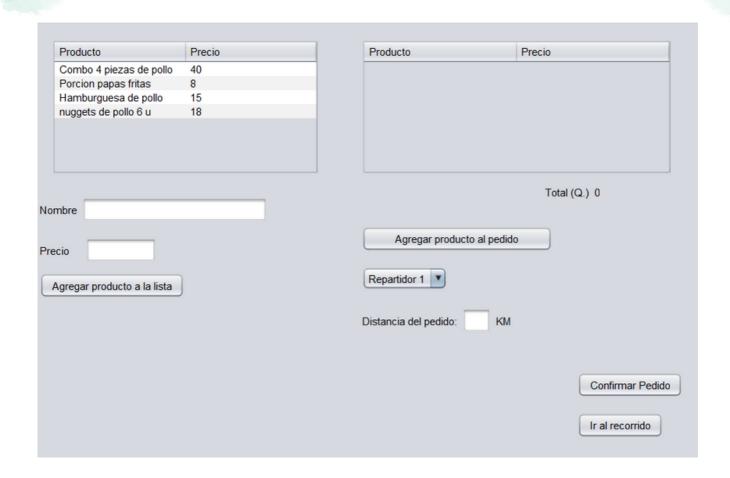




Esta es la ventana que se abre al ejecutar la aplicación, donde solo se encuentra el botón para ir directamente a la parte de los pedidos.



INTERFAZ

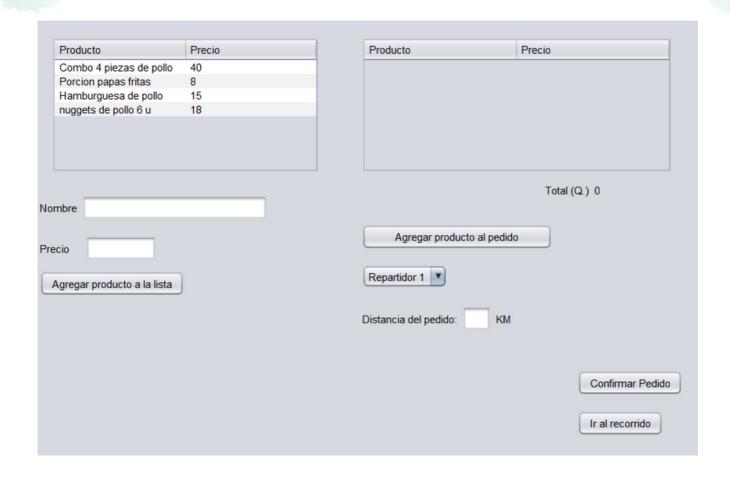


Esta es la ventana que se abre a darle clic al botón de la ventana anterior. Aquí por lo que se ve ya hay 4 productos registrados por defecto y debajo se pueden agregar más. A la derecha se encuentran los pedidos, se puede enviar productos a esa tabla y sumará el total del pedido aparte de asignarle la distancia que viajará el repartidor.





INTERFAZ

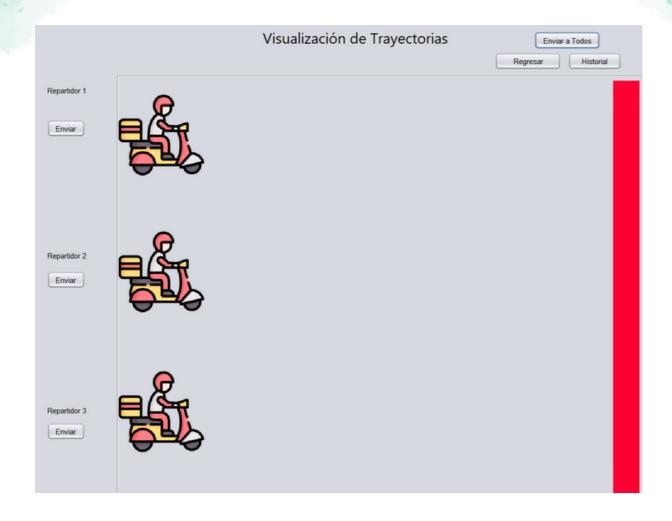


Esta es la ventana que se abre a darle clic al botón de la ventana anterior. Aquí por lo que se ve ya hay 4 productos registrados por defecto y debajo se pueden agregar más. A la derecha se encuentran los pedidos, se puede enviar productos a esa tabla y sumará el total del pedido aparte de asignarle la distancia que viajará el repartidor.





INTERFAZ



En esta ventana se envía cada motorista con sus respectiva distancia a manejar. Arriba a la derecha se encuentra el botón para enviarlos a todos al mismo tiempo y el botón para ir al historial.







En esta ventana se encuentra el historial de los pedidos que se realizan junto al botón para serializar los datos.



