聚合支付平台介绍

Tim

大纲(上)

- 聚合支付平台介绍
 - 业务背景及系统功能介绍
 - 支付接口对接时序介绍
 - 聚合支付系统架构及技术栈介绍
- 无spring实现
 - http服务
 - DB 操作
 - 其他组件集成

大纲(下)

- 支付接口对接技术点
 - 加签 / 验签
 - JAVA Base64/MD5/RSA 加解密&数字签名实战
- 后台管理系统概览
 - 数据库设计概览
 - 业务功能概览
 - Vue介绍
 - 前后端full stack概览

Web页面支付流程

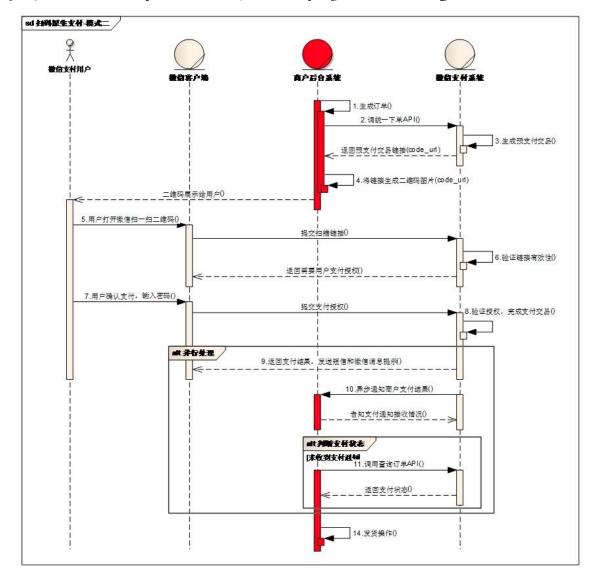








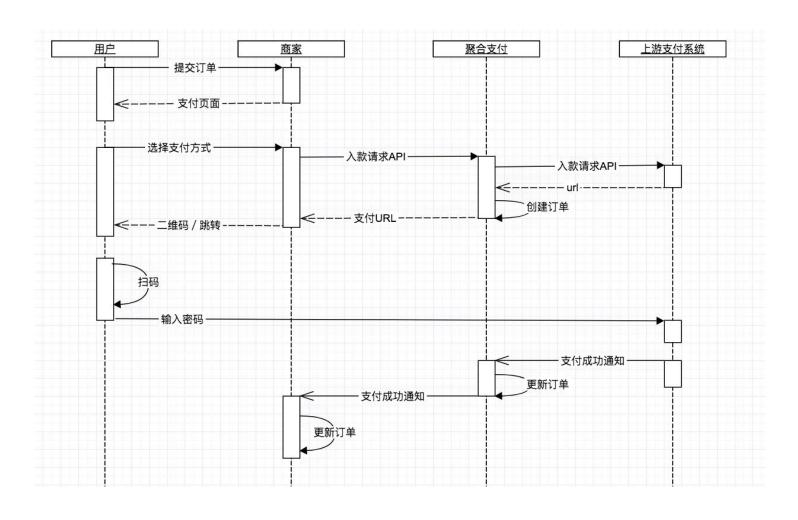
微信二维码支付时序图



背景基础介绍

- 支付系统基本角色
 - 商户
 - 支付接口
 - 支付渠道
 - 清结算系统
- 支付对接流程
 - 商务对接
 - 技术对接
 - 测试&上限
 - 对账&提现 / 下发
- 聚合支付系统的特点
 - 为什么需要聚合支付?
 - 如何盈利?

支付流程时序图



一个聚合支付平台的基本需求

- 支付相关:
 - 支付API(出/入款,查询,异步支付回调通知)
 - 对接不同的支付通道(支付方式)
 - 订单系统 扣费系统
- 管理系统:
 - 商户账户管理
 - 渠道管理
 - 订单管理
 - 对账
 - 权限
 - 其他(权限,结算,统计..)

聚合支付系统架构介绍

- 架构介绍
- 技术栈:
 - JAVA8
 - Node.js
 - Vue
 - Mysql
- 为什么去spring化?
 - Spring 悖论?
 - 面临的挑战?

第二部分 无spring实现

Simple HTTP API Endpoint

- 为什么这个业务场景只需要简单的http服务:
 - 对B端系统用户
 - 使用签名技术而非普通session认证
 - 接口变化非常缓慢
 - 基本无复杂前端相关业务
- 我们需要的是:
 - HTTP 协议服务器
 - HTTP 请求分发器
 - 支持不同HTTP 响应
 - 提供业务代码框架
 - Cookie 及其他http常用方法

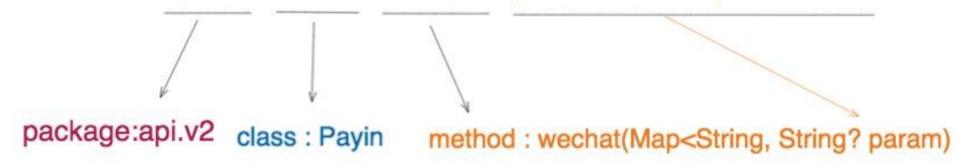
Simple HTTP API Endpoint

- NanoHttpd
- Beetle

Request dispatcher

- url -> method
- convention over configuration
- Reflections: 基于反射实现

https://www.host.com/api/v2 /Payin /wechat?param1=v1¶m2=v2



Mybaties 集成

- 编程方式获取SqlSessionFactory
- 提供事务管理及封装模版代码
- 挑战: 事务嵌套?

其他技术点

- 系统初始化
- 队列
- 模版
- 一些业务细节的实现

第三部分支付接口对接

对接接口一览

- https://pay.weixin.qq.com/wiki/doc/api/native.php?chapter=9_1
- https://opendocs.alipay.com/apis/api_1/alipay.trade.page.pay/
- 共性:
 - 商户号 / 账号
 - 订单信息
 - 金额
 - 回调地址
 - 签名类型&签名

支付接口的安全相关技术

- 签名与加密的区别?
- 支付接口常见签名 / 加密相关用语:
 - Base64
 - MD5
 - SHA1, SHA256
 - RSA
 - AES/DES

消息摘要 (MD5, SHA1, SHA256)

- 作用:验证原消息是否有改变
- 优点: 简单, 摘要长度固定
- 缺点: 攻击者可猜测使用的摘要算法进行撞库攻击
 - 所以业界一般都需要加盐(salt)

数字签名(SHAWithRSA/MD5WithRSA)

- 数字签名=消息摘要+非对称加密
- 生成公钥 / 私钥
- PKCS1 & PKCS8 区别
- RSA1(SHA1WithRSA) & RSA2(SHA256WithRSA)
- RSA encrypt/decrypt & RSA sign/verify sign

后台管理功能介绍

- 基本功能介绍
- 数据库表设计
- Vue 基础介绍

支付路由模块介绍

- 渠道账户池
- 硬性条件规则
- 排序&权重
- 规则冲突后的"保底"池

总结&提问